MODE OPERATOIRE DE L'APPLICATION ANDROID GFER94

1. Objectifs

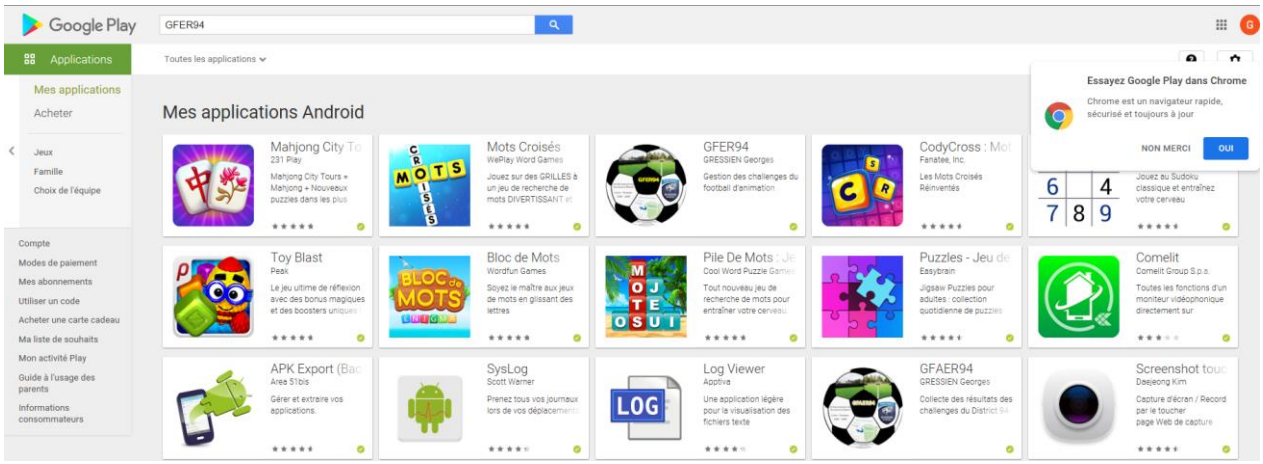
Cette application traite les différents Challenges de l'école de Football du District du Val de Marne. Elle a pour fonction de récolter les résultats des plateaux, ainsi que les feuilles d'engagement des différentes équipes et de les envoyer par mail au District du Val de Marne.

L'objectif est :

- Ne plus utiliser de papier.
- Recevoir les informations en temps et en heure.
- Ne plus être obligés à relancer les clubs, surtout quand les tours de Challenge sont rapprochés.
- Ne plus avoir à déchiffrer les scores ou les noms et les numéros de licence des joueurs car ils sont parfois illisibles.

2. Contraintes

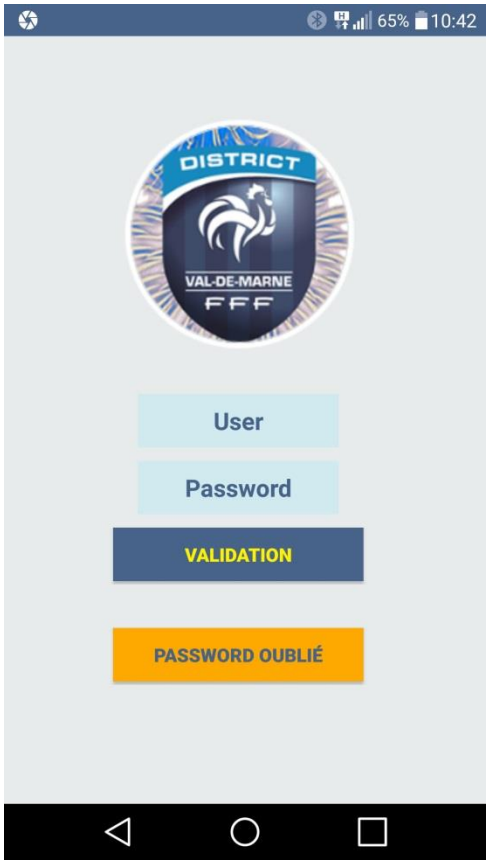
Cette application ne fonctionne que sur Android (Téléphone ou Tablette). Elle est téléchargeable via Play Store. Elle nécessite un accès Internet pour le contrôle des informations et la transmission des données.



3. Connexion

Une fois l'application installée, vous pouvez ouvrir celle-ci en cliquant sur l'icône

L'écran de démarrage se présente sous la forme :



User = N° d'affiliation du club à la FFF

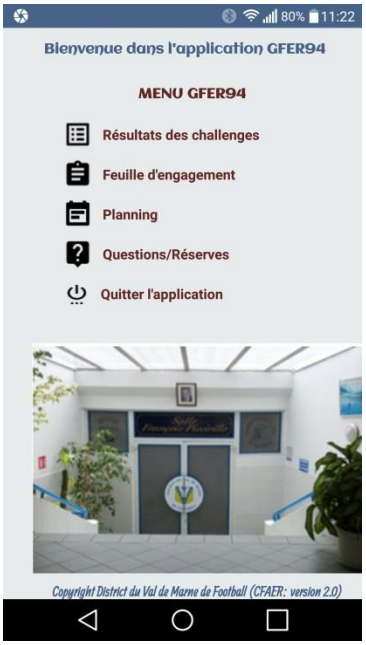
Password = dXXXXXX XXXXXX= N° d'affiliation du club à la FFF ex : le club qui a pour n° 999999 le User = 999999 et le Password = d999999

⚠	Attention ce même code d'accès va être utilisé par plusieurs éducateurs/dirigeants du club, si vous changez le password par le bouton « **PASSWORD OUBLIE** », vous devrez le leur communiquer.

Le bouton « **VALIDATION** » permet de vérifier les informations dans la base de données. Selon votre connexion internet cela peut prendre plusieurs secondes, il est inutile de cliquer plusieurs fois sur ce bouton.

4. Menu général

Une fois la connexion établie, vous accédez au menu général :



Celui-ci est composé de plusieurs icônes :

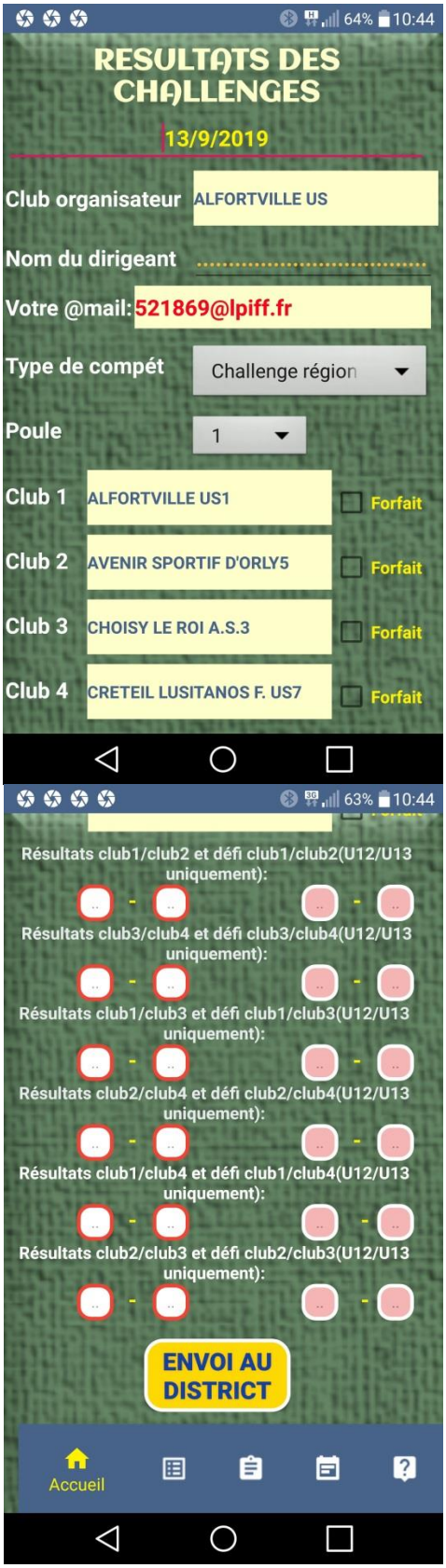
	Résultats des challenges	En cliquant sur l'icône vous accédez au « Résultats des challenges » si vous êtes site d'accueil.
	Feuille d'engagement	En cliquant sur l'icône vous accédez à la « Feuille d'engagement ».
	Planning	En cliquant sur l'icône vous accédez au « Planning ».
	Questions/Réserves	En cliquant sur l'icône vous accédez aux « Questions/Réserves ».
	Quitter l'application	En cliquant sur l'icône vous quittez l'application.

	Attention à bien cliquer sur l'icône et pas sur le libellé. Selon votre connexion internet cela peut prendre plusieurs secondes, il est inutile de cliquer plusieurs fois sur celui-ci.

5. Résultats des challenges

Vous pouvez accéder à cette option seulement si vous êtes site d'accueil.

L'écran se présente sous la forme :



- Vous devez indiquer votre nom et prénom de dirigeant ou éducateur
- Si vous souhaitez que ce soit votre club qui reçoive une copie des résultats, vous laissez dans ce cas l'adresse par défaut, sinon vous changer l'adresse @mail
- Vous devez choisir le type de compétition dans la liste défilante
- Vous devez choisir le n° de poule dans la liste défilante
- Selon le choix de la compétition, les différentes équipes composant le plateau vont apparaitre. Vous pouvez changer le nom en cas de changement de dernière minute.
- Si une équipe est « forfait » il suffit de cocher la case à côté de son nom. Le score apparaitra automatiquement.

☞ Vous devez ensuite renseigner les scores et éventuellement ceux du défi s'il s'agit de la catégorie U12/U13

Vous pourrez ensuite faire l'envoi au District
En cliquant sur les icônes du bas vous pouvez revenir aux différents écrans

⚠	Attention si vous avez deux poules qui se jouent sur votre site, vous devez faire 2 envois : un premier avec la première compétition, un deuxième avec la deuxième compétition.

⚠	Si vous changer d'écran après l'envoi et que vous souhaitez revenir sur l'écran des Résultats de Challenge, suite à une erreur, vous devrez ressaisir toute les données.

Si votre envoi s'est effectué correctement vous aurez le message :

Sans celui-ci, vérifiez que vous n'avez pas oublié une donnée importante (en général souligné en rouge)

6. Feuille d'engagement

Chaque équipe présente sur un plateau doit envoyer sa feuille d'engagement. C'est elle qui fera foi pour les contrôles de qualification des joueurs

L'écran se présente sous la forme :

- Vous devez indiquer votre nom et prénom de dirigeant ou éducateur
- Si vous souhaitez que ce soit votre club qui reçoive une copie des résultats, vous laissez dans ce cas l'adresse par défaut, sinon vous changer l'adresse @mail
- Vous devez choisir le type de compétition dans la liste défilante
- Vous devez choisir le n° de poule dans la liste défilante
- Vous devez ensuite indiquer le nom, prénom et n° de licence du joueur, puis les résultats de jonglerie pour les catégories U10/U11 (ne mettre que le meilleur score pied droit, pied gauche et de la tête).

Vous pourrez ensuite faire l'envoi au District
En cliquant sur les icônes du bas vous pouvez revenir aux différents écrans

⚠	Attention si vous participez à deux poules sur un même site, vous devez faire une saisie et un envoi par équipe. Ceux-ci doivent se faire obligatoirement le jour de la compétition. L'accès à cette option sera bloqué à minuit.

⚠	Si vous changer d'écran après l'envoi et que vous souhaitez revenir sur l'écran des Feuilles d'engagement, suite à une erreur, vous devrez ressaisir toute les données.

Si votre envoi s'est effectué correctement vous aurez le message :

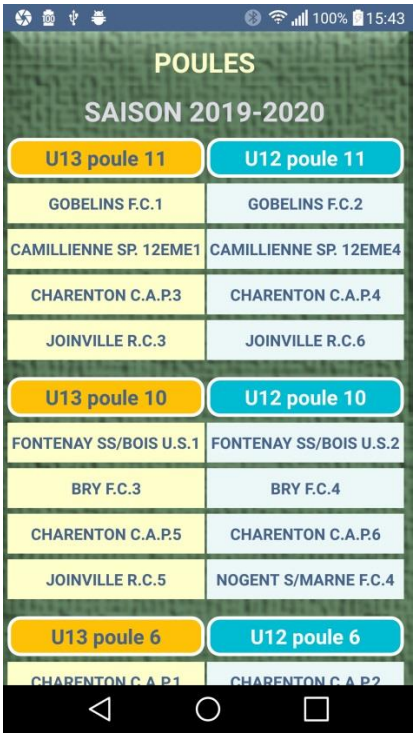
Sans celui-ci, vérifiez que vous n'avez pas oublié une donnée importante (en général souligné en rouge)

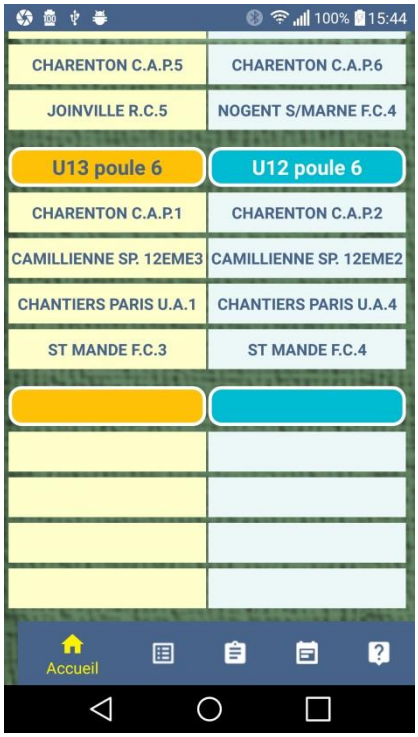
7. Planning

Cet écran vous donne le calendrier de la saison pour les différents challenges. Il peut être modifié en fonction des contraintes de la commission (intempéries…)

Il se présente sous la forme :

En cliquant sur « RECHERCHE DE VOS POULES », vous accéderez à l'écran :





Il permet de retrouver les poules où vous devez participer.
En cliquant sur les icônes du bas vous pouvez revenir aux différents.

8. Questions/Réserves

Cet écran, si nécessaire, vous permet de poser des questions ou faire des réserves. Il se présente sous la forme :

☞ Vous devez indiquer votre nom et prénom de dirigeant ou d'éducateur

- ☞ Si vous souhaitez que ce soit votre club qui reçoive une copie de votre question ou de votre réserve, vous laissez dans ce cas l'adresse par défaut, sinon vous changer l'adresse @mail
- ☞ Vous devez poser votre question si c'est le cas
- ☞ Vous devez choisir le type de compétition dans la liste défilante
- ☞ Vous devez choisir le n° de poule dans la liste défilante
- ☞ Vous devez choisir la réserve, si c'est le cas, dans la liste prédéfinie. Si l'intitulé de votre réserve n'y figure pas vous devez la saisir la zone :
  « Autre : Formulez votre réserve ici »
- ☞ Sinon vous devrez compléter celle choisie dans la liste par le nom du club sur lequel vous portez des réserves.
- ☞ Si votre envoi s'est effectué correctement vous aurez le message :

- ☞ Sans celui-ci, vérifiez que vous n'avez pas oublié une donnée importante (en général souligné en rouge)