



District du Val-de-Marne
Qualification phase départementale e-Cup FFF

ARTICLE 1 - ORGANISATEUR

La compétition est organisée par le District du Val-de-Marne dont le siège social est situé au 131 boulevard des alliés à Champigny-sur-Marne (94500).

ARTICLE 2 - PARTICIPATION

La e-Cup F.F.F est ouverte à tous les licenciés français F.F.F de **+14 ans**. Les joueurs mineurs ont l'obligation de remplir une fiche d'autorisation parentale pour participer à la compétition.

Le nombre de joueurs représentant le même club n'est pas limité.

Utilisation de la console PS4 ou/et Xbox One ainsi que du jeu FIFA 22.

L'engagement est gratuit.

ARTICLE 3 - DEBUT

Le tournoi commencera la semaine du 21 février 2022

ARTICLE 4 - MODALITES D'INSCRIPTION

Inscription PS4 : <https://forms.gle/3pazNUpcgVMrShBPA>

Inscription Xbox One : <https://forms.gle/2iqHWbaka5mXCUZm7>

ARTICLE 5 – MODALITE de l'EPREUVE

a. Calendrier de l'épreuve

La qualification débutera la semaine du 21 février 2022.

Le tableau des matchs et dates des rencontres sera diffusé aux participants via l'adresse e-mail suivante : 94eleague@gmail.com

b. Horaires des rencontres

En fonction du nombre de participants, vous disposerez d'au minimum 36h pour pouvoir jouer votre rencontre avant la fin de chaque tour. Le créneau horaire vous sera indiqué à chaque tour.

Vous devrez contacter votre adversaire via l'application Whats'App, grâce au document de contact qui vous sera fourni à la clôture des inscriptions.

c. Réglages spécifiques de la partie

Mode : matchs amicaux en ligne

Les rencontres se joueront en deux mi-temps de 6 minutes chacune.

d. Départage des participants

Rencontres en 2 matchs vainqueurs à élimination directe.

Si à l'issue des deux premiers matchs les joueurs n'ont pas réussi à se départager, il y aura lieu un troisième match (la règle du but à l'extérieur n'est pas valable).

Si à l'issue de ce troisième match les joueurs n'ont pu se départager, un quatrième match aura lieu, puis un cinquième... jusqu'à détermination d'un gagnant.

e. Vérification des résultats

A l'issue de chaque rencontre, les joueurs devront envoyer une capture d'écran faisant apparaître le résultat du match et l'ID PSN ou Xbox Live des deux joueurs sur l'adresse mail suivante : 94eleague@gmail.com

f. Choix des équipes

Toutes les équipes peuvent être utilisées à l'exception des SELECTION NATIONALES et des équipes ALL STARS. **Le mode 90** doit être activé (toutes les statistiques recalibrés au même niveau).

Les équipes choisies par les joueurs doivent être celles actualisées par FIFA 22.

g. Contrôle des équipes

Chaque équipe ne peut être contrôlée que par un seul joueur à la fois.

Le non-respect de cette règle entraînera la disqualification du joueur inscrit (capture d'écran à l'appui).

h. Forfait

Avant match : le joueur ne répondant pas au contact de son adversaire ou ne se présentant pas au rdv fixé entre eux, aura match perdu sur le score de 0-3 (capture d'écran des échanges Whats'app à l'appui).

En cours de partie : Le joueur quittant de façon volontaire, ou non, la partie avant son terme initial aura match perdu sur le score de 0-3 (capture d'écran à l'appui).

i. Données personnelles

En participant à ce tournoi, vous autorisez le District du Val-de-Marne à utiliser et transmettre votre ID PSN ou/et votre ID Xbox, numéro de téléphone, nom, prénom et adresse mail.