



MODE OPERATOIRE DE L'APPLICATION ANDROID GFER94



1. Objectifs

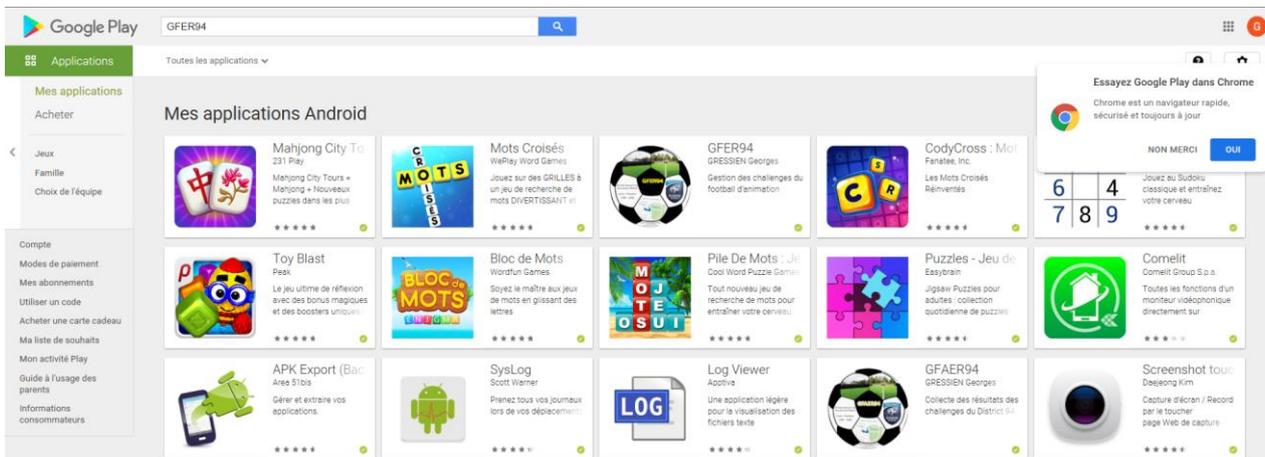
Cette application traite les différents Challenges de l'école de Football du District du Val de Marne. Elle a pour fonction de récolter les résultats des plateaux, ainsi que les feuilles d'engagement des différentes équipes et de les envoyer par mail au District du Val de Marne.

L'objectif est :

- Ne plus utiliser de papier.
- Recevoir les informations en temps et en heure.
- Ne plus être obligés à relancer les clubs, surtout quand les tours de Challenge sont rapprochés.
- Ne plus avoir à déchiffrer les scores ou les noms et les numéros de licence des joueurs car ils sont parfois illisibles.

2. Contraintes

Cette application ne fonctionne que sur Android (Téléphone ou Tablette). Elle est téléchargeable via Play Store. Elle nécessite un accès Internet pour le contrôle des informations et la transmission des données.

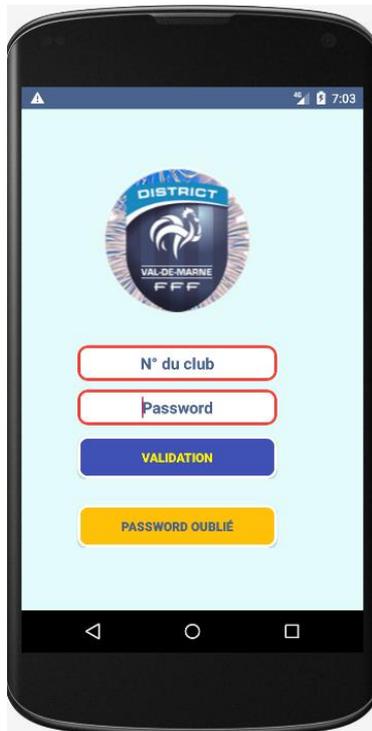


3. Connexion

Une fois l'application installée, vous pouvez ouvrir celle-ci en cliquant sur l'icône



L'écran de démarrage se présente sous la forme :



User = N° d'affiliation du club à la FFF

Password = dXXXXXX XXXXXX= N° d'affiliation du club à la FFF ex : le club qui a pour n° 999999 le User = 999999 et le Password = d999999



Attention ce même code d'accès va être utilisé par plusieurs éducateurs/dirigeants du club, si vous changez le password par le bouton « **PASSWORD OUBLIÉ** », vous devrez le leur communiquer.

Le bouton « **VALIDATION** » permet de vérifier les informations dans la base de données. Selon votre connexion internet cela peut prendre plusieurs secondes, il est inutile de cliquer plusieurs fois sur ce bouton.

Le bouton « **PASSWORD OUBLIÉ** » permet de modifier le password :

Il suffit de renseigner le nouveau password, de le confirmer et de valider en appuyant sur le bouton « **VALIDATION** »

Il faudra ensuite se connecter avec le nouveau password

4. Menu général

Une fois la connexion établie, vous accédez au menu général :



Celui-ci est composé de plusieurs icônes :

	Résultats des challenges	En cliquant sur l'icône vous accédez au « Résultats des challenges » si vous êtes site d'accueil.
	Import Excel	En cliquant sur l'icône vous accéder au menu des importations Excel (Joueurs etc..)
	Feuille d'engagement	En cliquant sur l'icône vous accédez à la « Feuille d'engagement ».
	Planning	En cliquant sur l'icône vous accédez au « Planning ».
	Quitter l'application	En cliquant sur l'icône vous quittez l'application.
	Questions/Réserves	En cliquant sur l'icône vous accédez aux « Questions/Réserves ».
	Plateaux U7	En cliquant sur l'icône vous accédez aux Plateaux U7
	Plateaux U9	En cliquant sur l'icône vous accédez aux Plateaux U9
	Gestion GFAER94	Réservé à la commission Foot d'animation du VDM



Attention à bien cliquer sur l'icône. Selon votre connexion internet cela peut prendre plusieurs secondes, il est inutile de cliquer plusieurs fois sur celui-ci.

5. Résultats des challenges

Vous pouvez accéder à cette option seulement si vous êtes site d'accueil.

L'écran se présente sous la forme :



Début de l'écran (club 4 tronqué dans la copie de l'écran)



Suite écran pour les U11



Suite écran pour les U13

- ☞ Vous devez indiquer votre nom et prénom de dirigeant ou éducateur
- ☞ Si vous souhaitez que ce soit votre club qui reçoive une copie des résultats, vous laissez dans ce cas l'adresse par défaut, sinon vous changez l'adresse @mail
- ☞ Vous devez choisir le type de compétition dans la liste défilante
- ☞ Vous devez choisir le n° de poule dans la liste défilante
- ☞ Selon le choix de la compétition, les différentes équipes composant le plateau vont apparaître. Vous pouvez changer le nom en cas de changement de dernière minute.
- ☞ Si une équipe est « forfait » il suffit de cocher la case à côté de son nom. Le score apparaîtra automatiquement.
- ☞ Vous devez ensuite renseigner les scores et éventuellement ceux du défi s'il s'agit de la catégorie U12/U13

Vous pourrez ensuite faire l'envoi au District

Le système va créer un fichier pdf : FeuilleResultatU13.pdf ou FeuilleResultatU11.pdf selon la catégorie dans le répertoire Download de votre Android :

DISTRICT DU VAL DE MARNE DE FOOTBALL :															
SAISON 2022-2023															
FEUILLE DE RESULTAT															
2eme tour Challenge régional															
CENTRE : CHARENTON C.A.P.								POULE : 5							
RESPONSABLE DU PLATEAU : GRESSIEN Georges															
Equipes										Signature des éducateurs					
N°															
1	CHARENTON C.A.P.1									OK					
2	CHARENTON C.A.P.2									OK					
3	VINCENNOIS C.O.1									OK					
4	VINCENNOIS C.O.2									FORFAIT					
N°	Equipe1	Equipe2				Sco1	Sco2	Défi1	Défi2						
1/2	CHARENTON C.A.P.1	CHARENTON C.A.P.2				4	2								
3/4	VINCENNOIS C.O.1	VINCENNOIS C.O.2				2	0								
1/3	CHARENTON C.A.P.1	VINCENNOIS C.O.1				3	1								
2/4	CHARENTON C.A.P.2	VINCENNOIS C.O.2				2	0								
1/4	CHARENTON C.A.P.1	VINCENNOIS C.O.2				2	0								
2/3	CHARENTON C.A.P.2	VINCENNOIS C.O.1				1	2								
N°	Equipes	P1	P2	P3	Tpt	Bp 1	Bp 2	Bp 3	Tb p	Bc 1	Bc 2	Bc 3	Tb c	GA	Cit
1	CHARENTON C.A.P.1	4	4	4	12	4	3	2	9	2	1	0	3	6	1
3	VINCENNOIS C.O.1	4	1	4	9	2	1	2	5	0	3	1	4	1	2
2	CHARENTON C.A.P.2	1	4	1	6	2	2	1	5	4	0	2	6	-1	3
4	VINCENNOIS C.O.2	0	0	0	0	0	0	0	0	2	2	2	6	-6	4
NE PAS FAIRE LA COMPTABILITE DES POINTS												Signature calcul			
EN ATTENTE VALIDATION PAR LA CFAER												Signature contrôle			



**Attention il faut autoriser l'application GFER94 à écrire ou lire sur votre téléphone android en modifiant : Paramètres/Applications/GFER94/autorisations Stockage
Le chemin d'accès peut varier en fonction de la marque du téléphone**



Attention si vous avez deux poules qui se jouent sur votre site, vous devez faire 2 envois distincts : un premier avec la première compétition, un deuxième avec la deuxième compétition.



Si vous changez d'écran après l'envoi et que vous souhaitez revenir sur l'écran des Résultats de Challenge, suite à une erreur, vous devrez ressaisir toutes les données.

Si votre envoi s'est effectué correctement vous aurez le message :



Sans celui-ci, vérifiez que vous n'avez pas oublié une donnée importante (en général souligné en rouge)
Vous pourrez vérifier sur votre téléphone Android de l'existence du fichier pdf et le renvoyer par votre messagerie en cas de message d'erreur comme par ex :



6. Import Excel

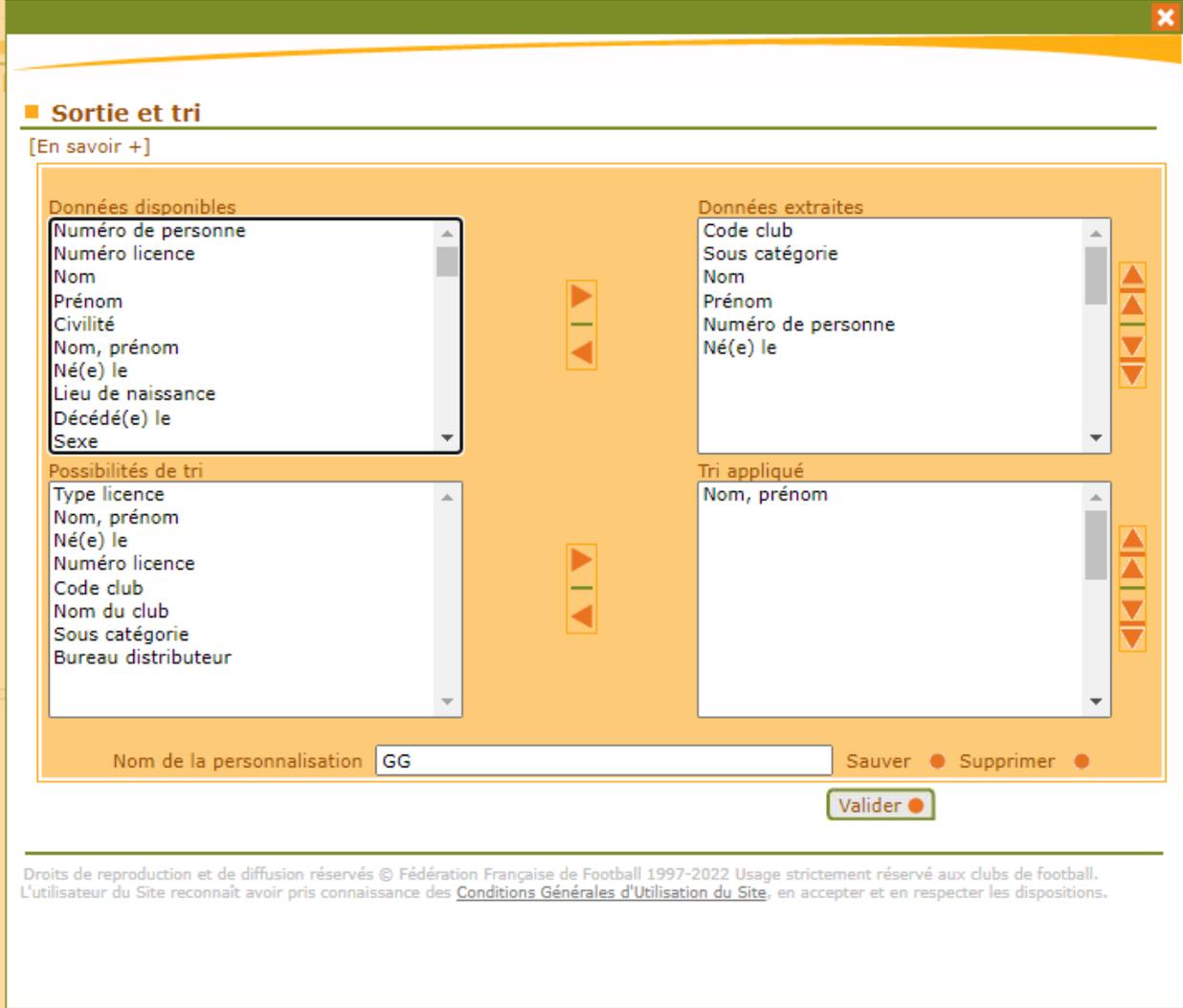


Celui-ci est composé de plusieurs icônes :

	Import licenciés	En cliquant sur l'icône vous importez vos joueurs (voir le § concernant ce sujet)
	Import Plateaux U7	Réservé à la commission CFAER
	Import Plateaux U9	Réservé à la commission CFAER
	Menu principal	Retour au menu principal
	Import Challenge U10/U11	Réservé à la commission CFAER
	Import Festival U13	Réservé à la commission CFAER
	Import Calendrier	Réservé à la commission CFAER

a. Import licenciés

Cette option permet d'importer un fichier Excel extrait de Footclub vers la base de données. Dans Footclub/Editions et extractions il faut créer une vue (ici sauvegardé au nom de GG) :



Sortie et tri
[En savoir +]

Données disponibles

- Numéro de personne
- Numéro licence
- Nom
- Prénom
- Civilité
- Nom, prénom
- Né(e) le
- Lieu de naissance
- Décédé(e) le
- Sexe

Données extraites

- Code club
- Sous catégorie
- Nom
- Prénom
- Numéro de personne
- Né(e) le

Possibilités de tri

- Type licence
- Nom, prénom
- Né(e) le
- Numéro licence
- Code club
- Nom du club
- Sous catégorie
- Bureau distributeur

Tri appliqué

- Nom, prénom

Nom de la personnalisation

Droits de reproduction et de diffusion réservés © Fédération Française de Football 1997-2022 Usage strictement réservé aux clubs de football. L'utilisateur du Site reconnaît avoir pris connaissance des [Conditions Générales d'Utilisation du Site](#), en acceptant et en respectant les dispositions.

Ensuite il faut extraire vos joueurs en sélectionnant les catégories intéressées :

Liste licences match
 Edition licenciés
 Renouvellements

Sélectionner une ou plusieurs sous catégories

Etendre aux sous catégories

Nature de demande: Etat licence:

Départ du: au:

Date d'enregistrement du: au:

Format:
 Liste PDF
 Etiquettes PDF (105x35)
 Extraction MS Excel

Faire apparaître les licences supprimées:

Uniquement les licences non suivies:

Sortie et tri: (défaut appliqué)

Puis Valider

Une fois le fichier créé il faut le copier dans votre Android dans le répertoire Download. Le fichier doit être renommé en **Joueurs.xlsx** sinon l'importation ne se fera pas et vous aurez un message d'erreur :



Attention il faut autoriser l'application GFER94 à écrire ou lire sur votre téléphone android en modifiant : Paramètres/Applications/GFER94/autorisations Stockage Le chemin d'accès peut varier en fonction de la marque du téléphone

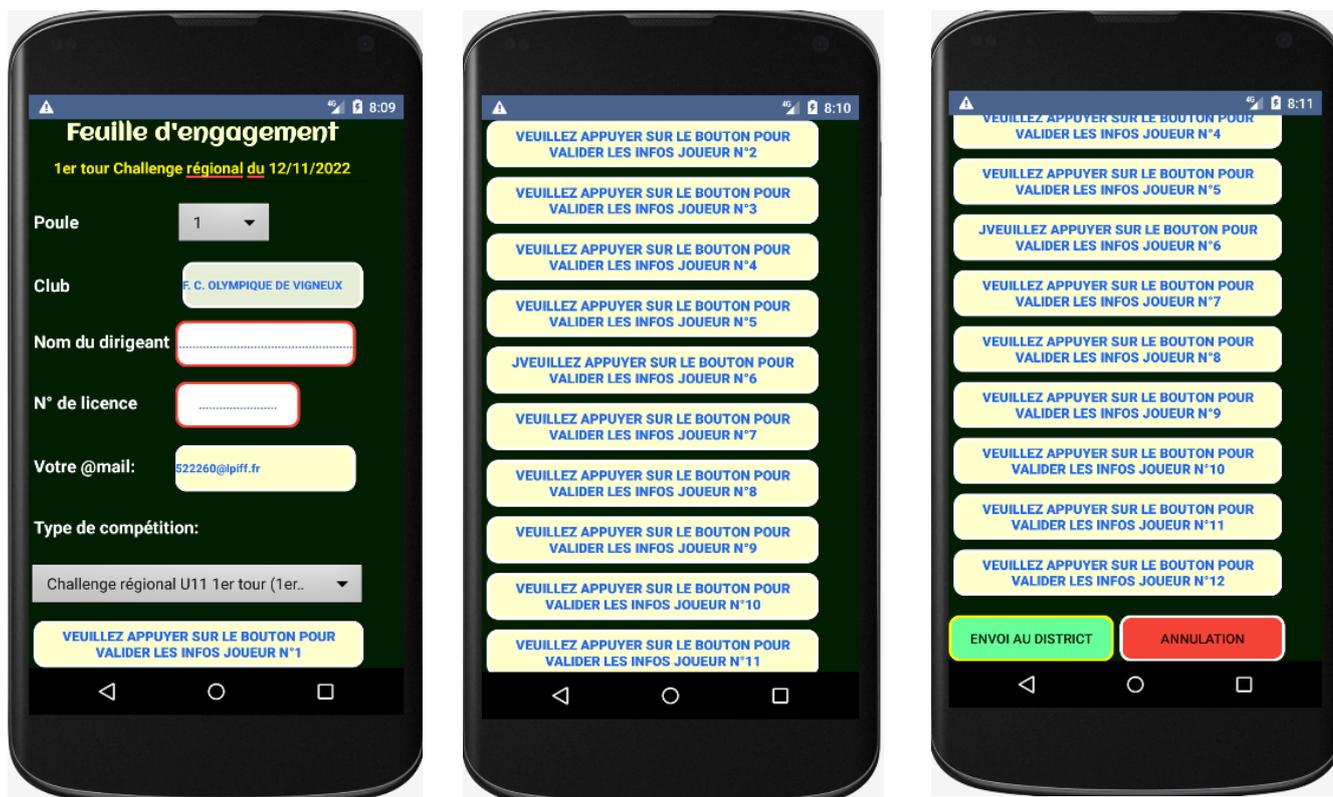
7. Feuille d'engagement

Chaque équipe présente sur un plateau doit envoyer sa feuille d'engagement. C'est elle qui fera foi pour les contrôles de qualification des joueurs

L'écran se présente, si vous avez importé vos joueurs, sous la forme :



Vous devez sélectionner entre 6 joueurs minimum et 12 maximums. La sélection des joueurs sera mémorisée et conservée. Si vous n'avez pas importé de joueurs vous devrez les saisir manuellement. En validant vous aurez l'écran suivant :



- ☞ Vous devez indiquer votre nom et prénom de dirigeant ou éducateur
- ☞ Votre n° de licence
- ☞ Si vous souhaitez que ce soit votre club qui reçoive une copie des résultats, vous laissez dans ce cas l'adresse par défaut, sinon vous changez l'adresse @mail
- ☞ Vous devez choisir le type de compétition dans la liste défilante
- ☞ Vous devez choisir le n° de poule dans la liste défilante (un contrôle est effectué pour vérifier que vous appartenez bien à cette poule)
- ☞ Vous devez ensuite cliquer sur les boutons jaunes pour indiquer le nom, prénom et n° de licence du joueur, et les résultats de jonglerie pour les catégories U10/U11 (ne mettre que le meilleur score pied droit, pied gauche et de la tête). Si vous avez importé et choisi vos joueurs dans la phase précédente, leur nom et n° de licence apparaîtront :

JOUEUR N°1

Saisie des informations du joueur : N° du joueur, nom, n° de licence (jongles uniquement pour les U11)

N° du joueur: valeur par défaut à corriger selon le n° de maillot

Nom du joueur:

N° de licence:

Jongles:

Si validation le bouton change de couleur et est initialisé avec le nom du joueur:

N°1 CAMARA ISMAEL LICENCE 9602562493
JPD= 10 JPG= 8 JTT= 2

Vous pourrez ensuite faire l'envoi au District

Le système va créer un fichier pdf : FeuilleResultatU13.pdf ou FeuilleResultatU11.pdf selon la catégorie dans le répertoire Download de votre Android :

DISTRICT DU VAL DE MARNE DE FOOTBALL :

FEUILLE DE RENCONTRE
Challenge régional U11 1er tour (1ere poule)

RESPONSABLE DU PLATEAU :				DATE : 12/11/2022			
CENTRE : F. C. OLYMPIQUE DE VIGNEUX				POULE : 5			
F. C. OLYMPIQUE DE VIGNEUX							
N°	NOM-PRENOM	N° LICENCE	30PD Max	30PG Max	30TT Max	TOT	CLT
1	CAMARA Ismael	9602562493	10	8	2	20	4
2	CHARLES Enzo	9602420124	3	2	1	6	6
3	CRISAN Raul	9602536390	30	30	30	90	1
4	HADJ SABER Yanis	9602419218	5	2	1	8	5
5	HOUEHOUNKPE Pharell	9602522534	20	6	3	29	3
6	ZRAN Wassim	9602573861	30	12	5	47	2
D	TOTO Gibus	239999999					
TOTAL DES 8 MEILLEURS RESULTATS						200	
TOTAL DES 9 MEILLEURS RESULTATS						0	
TOTAL DES 10 MEILLEURS RESULTATS						0	
TOTAL DES 11 MEILLEURS RESULTATS						0	
TOTAL DES 12 MEILLEURS RESULTATS						0	

Je soussigné TOTO Gibus
Dirigeant responsable du club-sus-nommé, certifie sur l'honneur la qualification des joueurs inscrits sur la feuille de composition d'équipe, en application du règlement Challenge régional ou Festival U13

Le 16/8/2022
Signature : TOTO Gibus

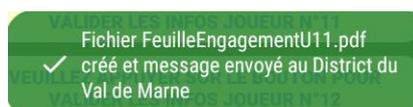


Attention si vous participez à deux poules sur un même site, vous devez faire une saisie et un envoi par équipe. Ceux-ci doivent se faire obligatoirement le jour de la compétition.



Si vous changez d'écran après l'envoi et que vous souhaitez revenir sur l'écran des Feuilles d'engagement, suite à une erreur, vous devrez ressaisir toutes les données si vous les avez saisies manuellement. Les jongles ne sont pas mémorisés si vous revenez en arrière sans valider.

Si votre envoi s'est effectué correctement vous aurez le message :



Sans celui-ci, vérifiez que vous n'avez pas oublié une donnée importante (en général souligné en rouge) Vous pourrez vérifier sur votre téléphone Android de l'existence du fichier pdf et le renvoyer par votre messagerie

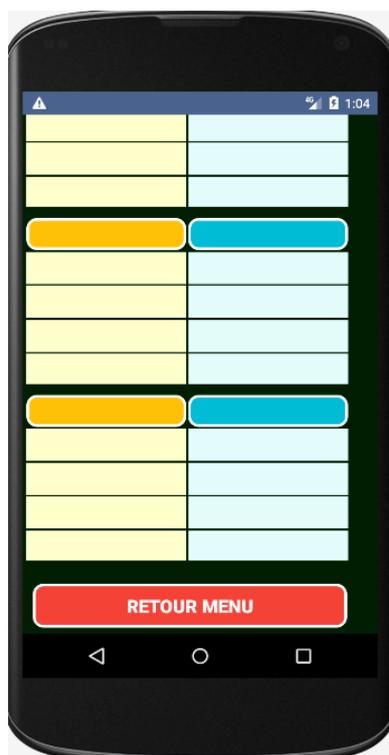
8. Planning

Cet écran vous donne le calendrier de la saison pour les différents challenges. Il peut être modifié en fonction des contraintes de la commission (intempéries...)

Il se présente sous la forme :



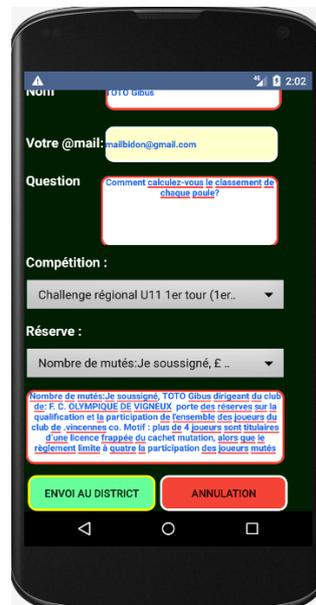
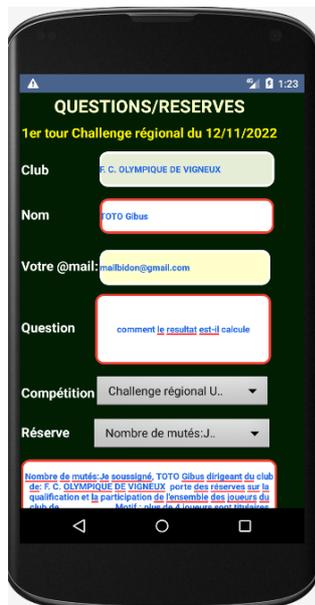
En cliquant sur « RECHERCHE DE VOS POULES », vous accédez à l'écran :



Il permet de retrouver les poules où vous devez participer.
En cliquant « **RETOUR MENU** » vous pouvez revenir au menu général.

9. Questions/Réserves

Cet écran, si nécessaire, vous permet de poser des questions ou faire des réserves. Il se présente sous la forme :



- ☞ Vous devez indiquer votre nom et prénom de dirigeant ou d'éducateur
- ☞ Si vous souhaitez que ce soit votre club qui reçoive une copie de votre question ou de votre réserve, vous laissez dans ce cas l'adresse par défaut, sinon vous changez l'adresse @mail
- ☞ Vous devez poser votre question si c'est le cas
- ☞ Vous devez choisir le type de compétition dans la liste défilante
- ☞ Vous devez choisir le n° de poule dans la liste défilante
- ☞ Vous devez choisir la réserve, si c'est le cas, dans la liste prédéfinie. Si l'intitulé de votre réserve n'y figure pas vous devez la saisir la zone :
 - « Autre : Formulez votre réserve ici »
- ☞ Sinon vous devrez compléter celle choisie dans la liste par le nom du club sur lequel vous portez des réserves.

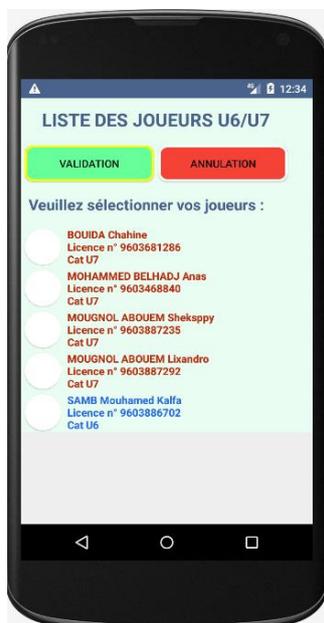
Si votre envoi s'est effectué correctement vous aurez le message :



Sans celui-ci, vérifiez que vous n'avez pas oublié une donnée importante (en général souligné en rouge)

10. Plateaux U7

En appuyant sur le bouton vous accédez aux joueurs que vous avez importés. Si vous n'avez pas importé de joueurs vous ne pourrez pas accéder aux Plateaux U7



Vous sélectionnez /désélectionnez autant de joueurs que nécessaire, ils seront mémorisés et conservés pour un autre plateau

En validant vous accédez à la liste des plateaux :



Là aussi vous choisissez le plateau concerné

Plateau ligne en bleu : vous participez comme invité

Plateau ligne en rouge : vous ne participez pas à ce plateau

Plateau ligne en bleu : vous êtes site d'accueil

En validant :



- ☞ Vous devez indiquer votre nom et prénom de dirigeant ou d'éducateur
- ☞ Son n° de licence
- ☞ Si vous souhaitez que ce soit votre club qui reçoive une copie de votre question ou de votre réserve, vous laissez dans ce cas l'adresse par défaut, sinon vous changez l'adresse @mail
- ☞ Son diplôme
- ☞ Le nombre de joueuses et de joueurs
- ☞ Vos observations

Si vous êtes site d'accueil la case club visiteur sera grisée
Chaque équipe doit remplir sa feuille

Le système va créer un fichier pdf : PlateauxU7.pdf dans le répertoire Download de votre Android :

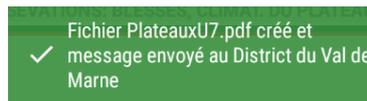
DISTRICT DU VAL DE MARNE DE FOOTBALL :
 PLATEAU U7 DU 02/04/2022 A CHARENTON C.A.P.
 SITE D'ACCUEIL : CHARENTON C.A.P.
 FEUILLE D'ENGAGEMENT DE : F. C. OLYMPIQUE DE VIGNEUX
 Dirigeant : TOTTO Gibus Licence no : 2399999999 Diplôme : BMF
 Nombre de filles : 0 Nombre de garçons : 5
 Nombre de U6 : 1 Nombre de U7 : 4

OBSERVATIONS: BLESSES, CLIMAT DU PLATEAU.....
 RAS

FEUILLE DE PRESENCE DES JOUEURS U6/U7

1	ISAMB Mouhamed Kaifa	U7	9603886702	17/04/2017
2	BOUJEA Chahine	U7	9603681286	10/05/2016
3	MOHAMMED BELHADJ Anas	U7	9603488840	11/07/2016
4	MOUGNON ABDOUEM Shekappy	U7	9603887235	07/01/2016
5	MOUGNON ABDOUEM Lisandro	U7	9603887262	07/01/2016

Si votre envoi s'est effectué correctement vous aurez le message :



Sans celui-ci, vérifiez que vous n'avez pas oublié une donnée importante (en général souligné en rouge)
Vous pourrez vérifier sur votre téléphone Android de l'existence du fichier pdf et le renvoyer par votre messagerie

11. Plateaux U9

En appuyant sur le bouton vous accédez aux joueurs que vous avez importés. Si vous n'avez pas importé de joueurs vous ne pourrez pas accéder aux Plateaux U9



Vous sélectionnez /désélectionnez autant de joueurs que nécessaire, ils seront mémorisés et conservés pour un autre plateau. En validant vous accédez à la liste des plateaux :



Là aussi vous choisissez le plateau concerné

Plateau ligne en bleu : vous participez comme invité

Plateau ligne en rouge : vous ne participez pas à ce plateau

Plateau ligne en bleu : vous êtes site d'accueil

En validant :



Comme pour les plateaux U7 :

- ☞ Vous devez indiquer votre nom et prénom de dirigeant ou d'éducateur
- ☞ Son n° de licence
- ☞ Si vous souhaitez que ce soit votre club qui reçoive une copie de votre question ou de votre réserve, vous laissez dans ce cas l'adresse par défaut, sinon vous changez l'adresse @mail
- ☞ Son diplôme
- ☞ Le nombre de joueuses et de joueurs
- ☞ Vos observations

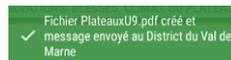
Si vous êtes site d'accueil la case club visiteur sera grisée. Chaque équipe doit remplir sa feuille. Le système va créer un fichier pdf : PlateauxU9.pdf dans le répertoire Download de votre Android :

DISTRICT DU VAL DE MARNE DE FOOTBALL :
 PLATEAU U9 DU 14/05/2022 A UNION SPORTIVE OLYMPIQUE
 D ATHIS-MONS
 SITE D'ACCUEIL UNION SPORTIVE OLYMPIQUE D ATHIS-MONS
 FEUILLE D'ENGAGEMENT DE F. C. OLYMPIQUE DE VIGNEUR
 Dirigeant : 11710 Club Licence n° : 2269990099 Club n° : 1048
 Nombre de Maillot : 0 Nombre de garçons : 10
 Nombre de U8 : 4 Nombre de U9 : 0

OBSERVATIONS: BLESSÉS, CLIMAT DU PLATEAU...
 RAS

FEUILLE DE PRESENCE DES JOUEURS U8/U9		
1.	RACHID Nouran	UF 9003871933 29/12/2013
2.	BENCHOUANE Mohamed Amine	UF 9003872841 13/01/2013
3.	BENGA Marvin	UF 9003871496 09/01/2013
4.	BENGHA Mehdi	UF 9003870301 11/09/2013
5.	BENKHOUDA Zakaria	UF 9003882617 05/08/2014
6.	CAM Karim	UF 9003883891 05/07/2014
7.	DAVID Mehdi	UF 9003882040 28/10/2014
8.	EL FALLET Taghib	UF 9003711940 11/06/2014
9.	HALLAT Ezzedine	UF 9003930751 06/09/2014
10.	HEUCHE Mathys	UF 9003916561 08/01/2014

Si votre envoi s'est effectué correctement vous aurez le message :



Sans celui-ci, vérifiez que vous n'avez pas oublié une donnée importante (en général souligné en rouge) Vous pourrez vérifier sur votre téléphone Android de l'existence du fichier pdf et le renvoyer par votre messagerie

12. Gestion GFAER94

Cette option est réservée à la commission CFAER, elle permet d'activer ou de désactiver le Challenge Régional U11, le Festival U13, les plateaux U7 et U9 :

