



District du Val-de-Marne
E-coupe94 FC 24

ARTICLE 1 - ORGANISATEUR

La compétition est organisée par le District du Val-de-Marne dont le siège social est situé au 131 boulevard des alliés à Champigny-sur-Marne (94500).

ARTICLE 2 – PARTICIPATION

Disposer d'une licence FFF dans un club Val-de-Marnais.

Le nombre de joueurs représentant le même club n'est pas limité.

Utilisation de la console PS4 et du jeu FC 24 sur le mode Ultimate team, (Equipe 86 max de note).

L'engagement est gratuit.

ARTICLE 3 – DEBUT

Le tournoi commencera la semaine du 4 Décembre 2023.

ARTICLE 4 – MODALITES D'INSCRIPTION

Inscription à réaliser avant le Vendredi 24 Novembre 2023 à 18H00 via la Google form.

ARTICLE 5 – MODALITÉS de l'ÉPREUVE

a. Calendrier de l'épreuve

Le tournoi débutera la semaine du 4 Décembre 2023.

Le tableau des matchs et dates des rencontres sera diffusé et actualisé via la page Instagram du District du Val de Marne ainsi que le groupe Whatsapp du tournoi.

b. Horaires des rencontres

En fonction du nombre de participants, vous disposez d'au maximum 48h pour pouvoir jouer votre rencontre avant la fin de chaque tour. Le créneau horaire vous sera indiqué à chaque tour.

Vous devrez contacter votre adversaire via l'application Whats'App, grâce au document de contact qui vous sera fourni à la clôture des inscriptions.

c. Réglages spécifiques de la partie

Mode : Ultimate team, matchs amicaux en ligne.

Les rencontres se joueront en deux mi-temps de 6 minutes chacune.

d. Départage des participants

Rencontres en 2 matchs vainqueurs à élimination directe.

Si à l'issue des deux premiers matchs les joueurs n'ont pas réussi à se départager, il y aura lieu un troisième match avec les mêmes équipes utilisées (la règle du but à l'extérieur n'est pas valable).

Si à l'issue de ce troisième match les joueurs n'ont pu se départager, un quatrième match aura lieu, puis un cinquième... jusqu'à détermination d'un gagnant.

e. Vérification des résultats

A l'issue de chaque rencontre, les joueurs devront envoyer une capture d'écran faisant apparaître le résultat du match et l'ID PSN des deux joueurs via le groupe Whatsapp ou l'adresse mail du tournoi.

g. Contrôle des équipes

Chaque équipe ne peut être contrôlée que par un seul joueur à la fois. Le non-respect de cette règle entraînera la disqualification du joueur inscrit (capture d'écran à l'appui).

h. Forfait

Avant match : le joueur ne répondant pas au contact de son adversaire ou ne se présentant pas au rdv fixé entre eux, aura match perdu sur le score de 0-3 (capture d'écran des échanges Whatsapp à l'appui).

En cours de partie : Le joueur quittant de façon volontaire, ou non, la partie avant son terme initial aura match perdu sur le score de 0-3 (capture d'écran à l'appui) sauf

i. Données personnelles

En participant à ce tournoi, vous autorisez le District du Val-de-Marne à utiliser et transmettre votre ID PSN, numéro de téléphone, nom, prénom et adresse mail.