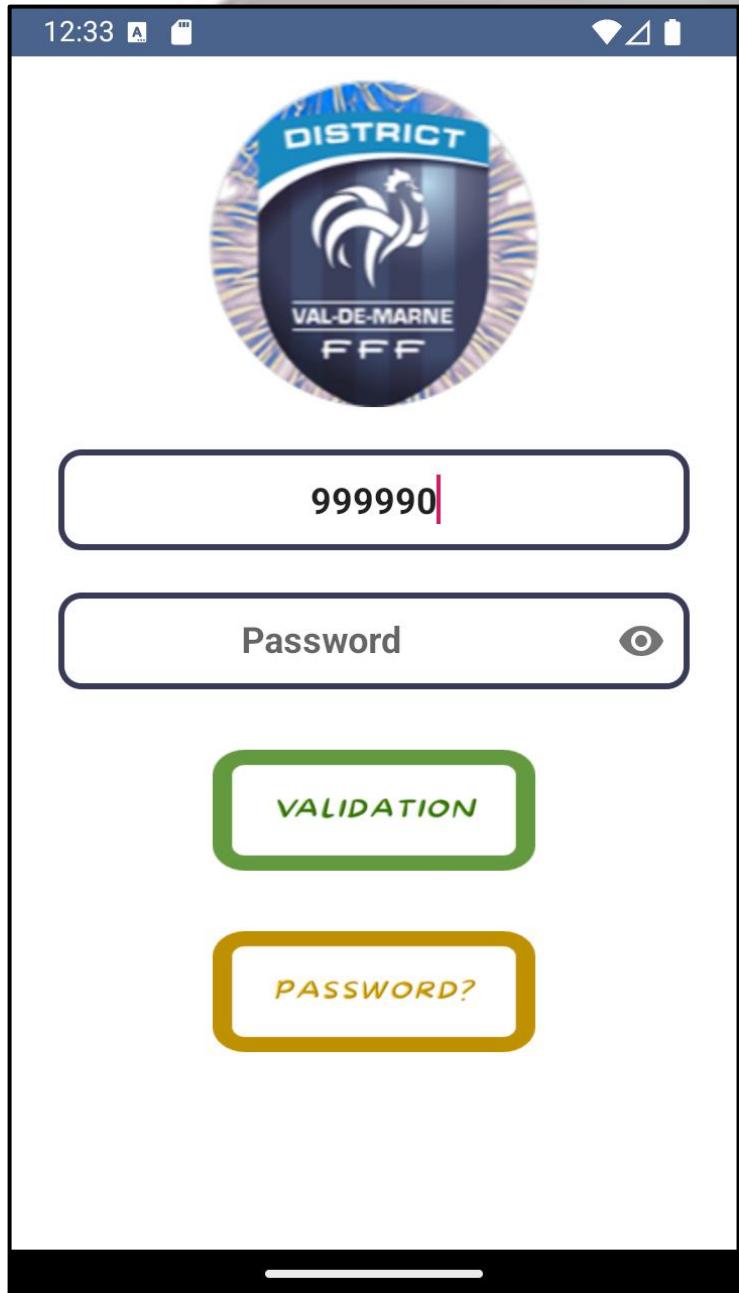




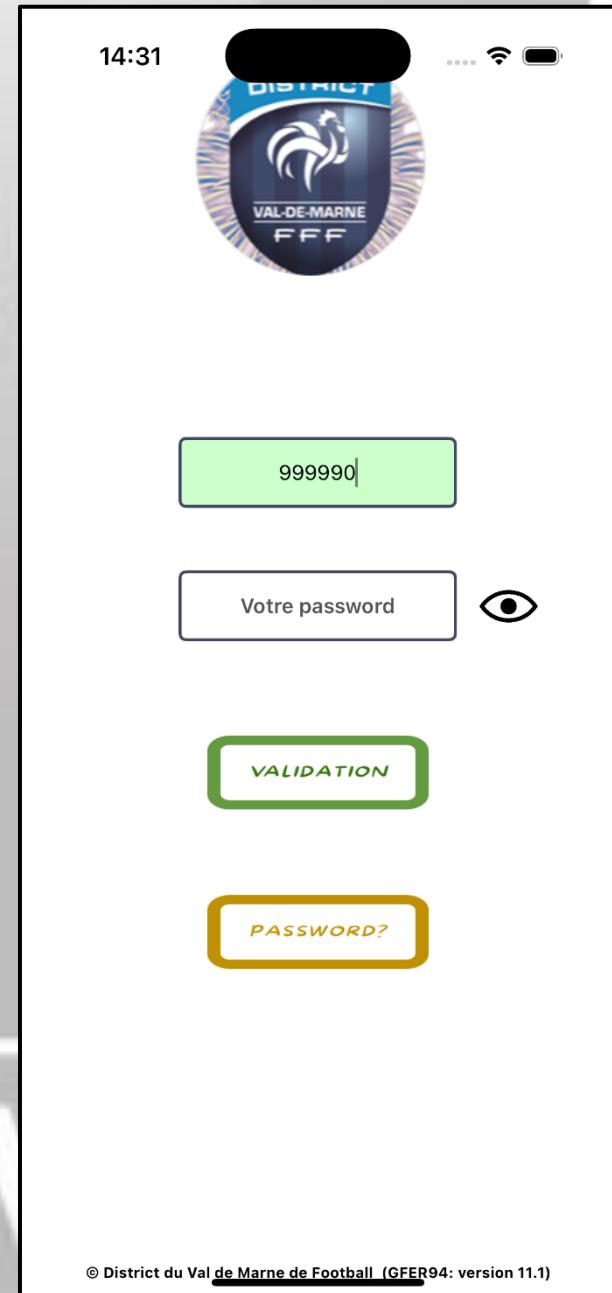
AIDE GFER94 (VERSION 11.2)

VAL-DE-MARNE

ANDROID



IPHONES



- Il faut entrer le n° du club et le password
- Si vous ne connaissez pas le password, mettez le n° de club puis appuyez sur le bouton password? (écran suivant)

12:33 A

fcleon

Nouveau password à saisir

Confimez le password

VALIDATION

ANNULATION



17:01

DISTRICT
VAL-DE-MARNE
FFF

Gestion des passwords
Veuillez indiquer le nouveau password si nécessaire

fcjeu

Nouveau password

Confimez le nouveau password

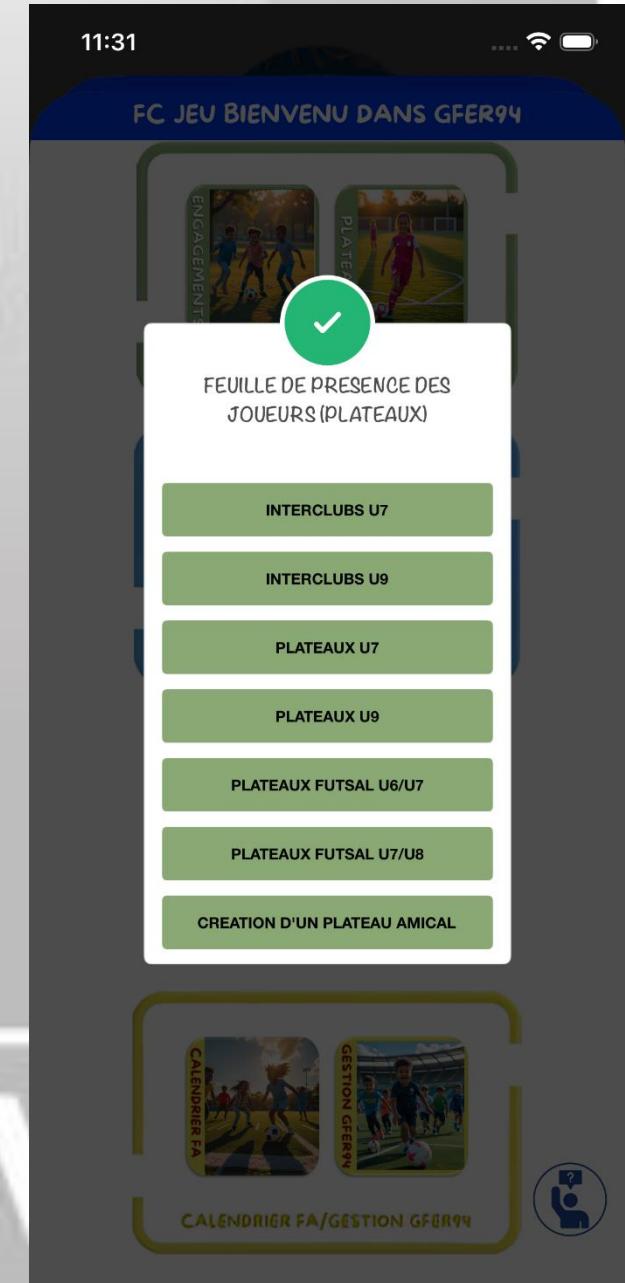
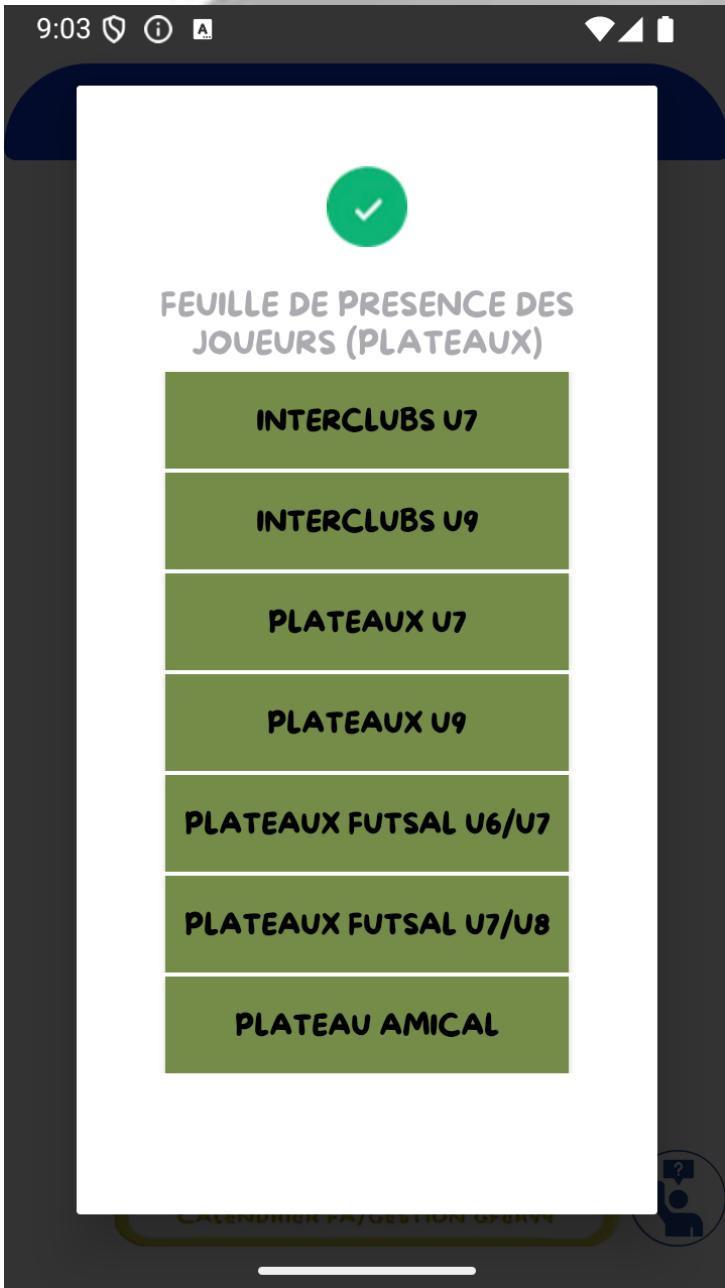
VALIDATION ANNULATION

PASSWORD?



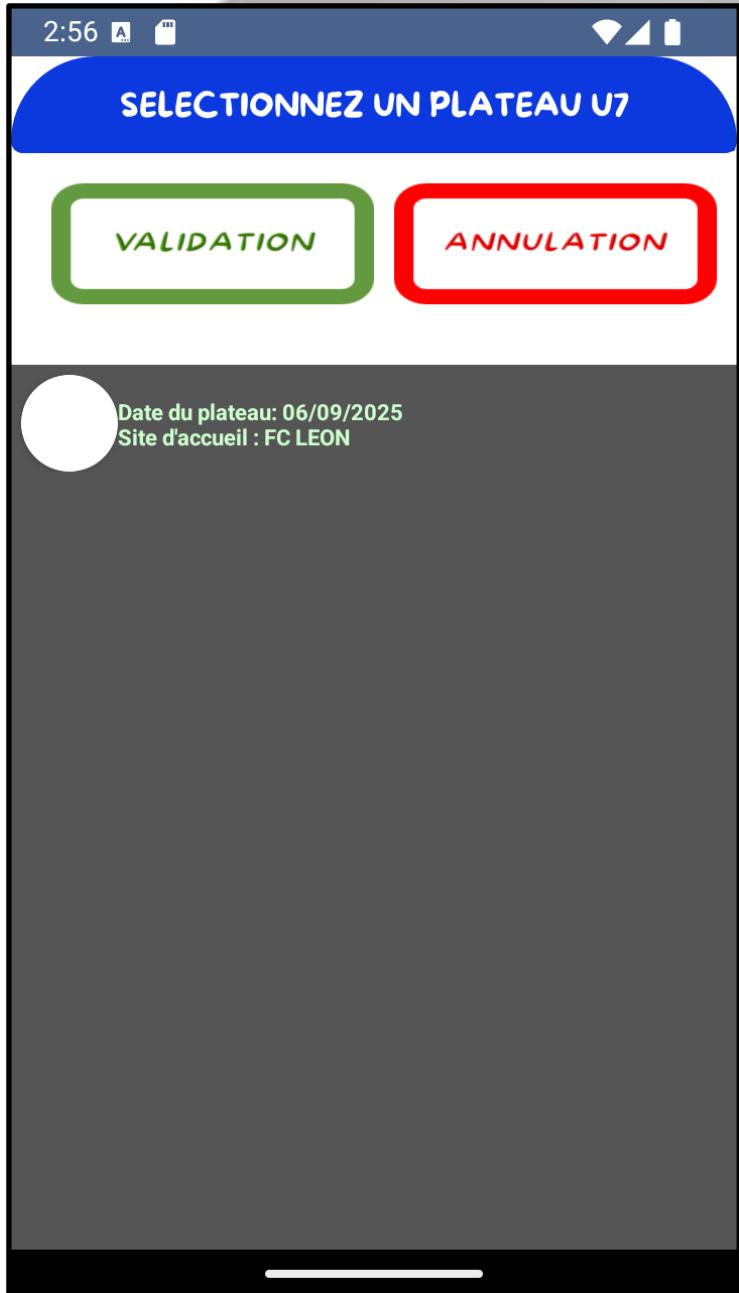
- Il y a 4 blocs, dans chaque bloc 2 pastilles
- Pour les plateaux FA/FUTSAL, les deux pastilles sont :
 - ✓ ENGAGEMENTS
 - ✓ PLATEAUX
- Pour les critériums et challenges les deux pastilles sont:
 - ✓ ENGAGEMENTS
 - ✓ RESULTATS
- Pour les AMENDES/SUIVI FA les deux pastilles sont:
 - ✓ SUIVI AMENDES
 - ✓ SUIVI FA
- Pour le CALENDRIER/GESTION FA les deux pastilles dont une réservée à la CFAER sont :
 - ✓ CALENDRIER FA
 - ✓ GESTION GFAER

Il suffit de cliquer sur la pastille concernée pour avoir le menu déroulant des pratiques
 Pour quitter l'application, il faut appuyer sur le bandeau bleu en haut de l'écran. Le bouton bleu en bas à droite permet d'afficher le mode opératoire de l'application

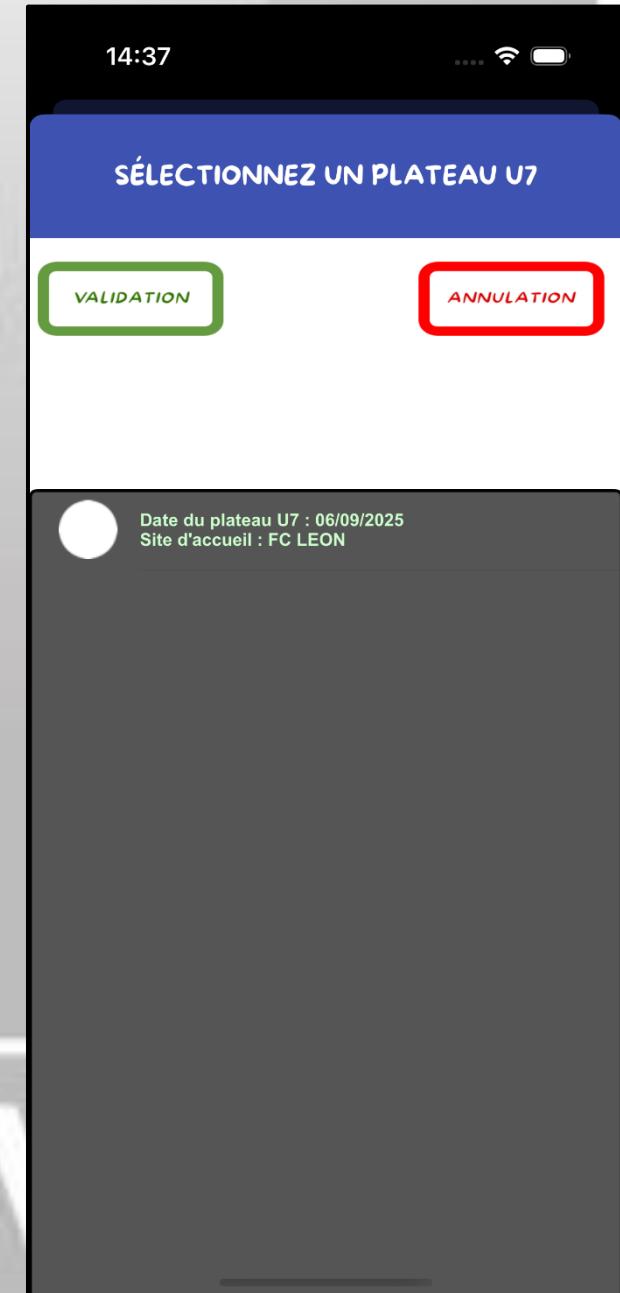


Dans le menu déroulant, cliquez sur la pratique concernée (ici ENGAGEMENTS/PLATEAUX U7)
Le mode opératoire est identique pour les autres pratiques, sauf pour « PLATEAU AMICAL »

ANDROID



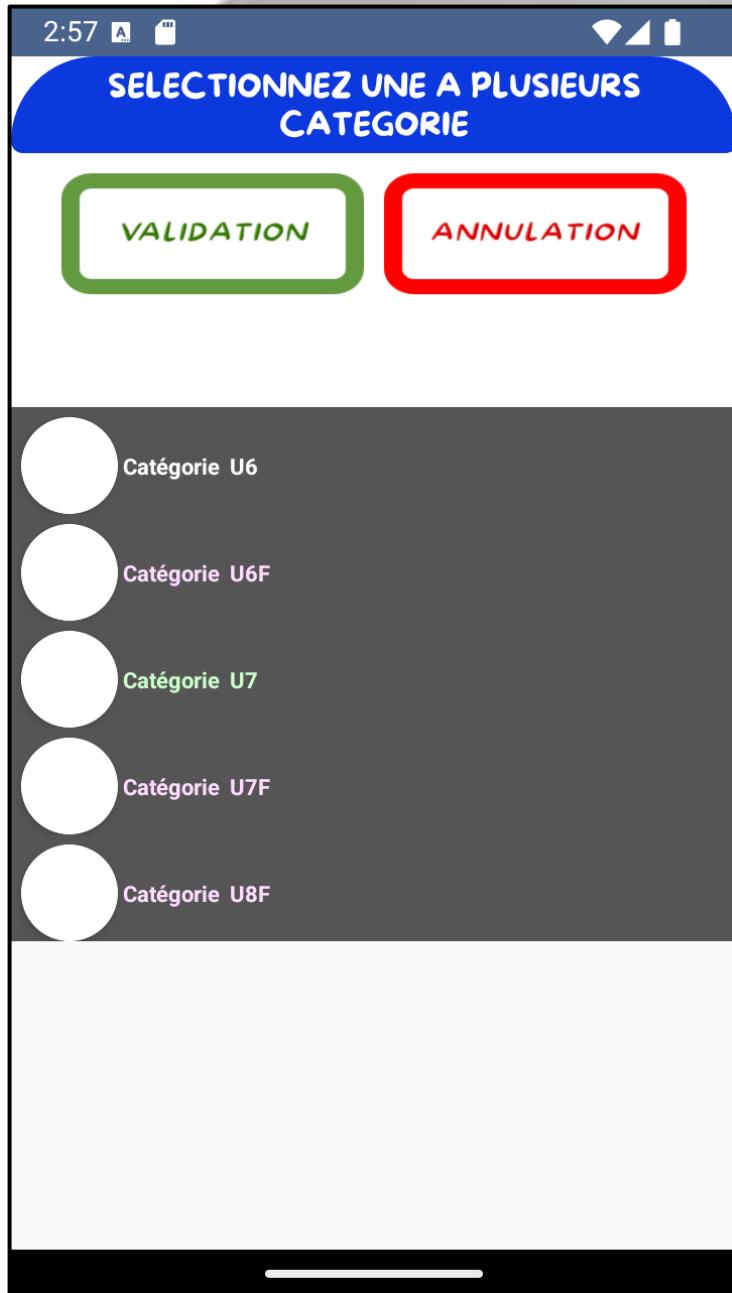
IPHONES



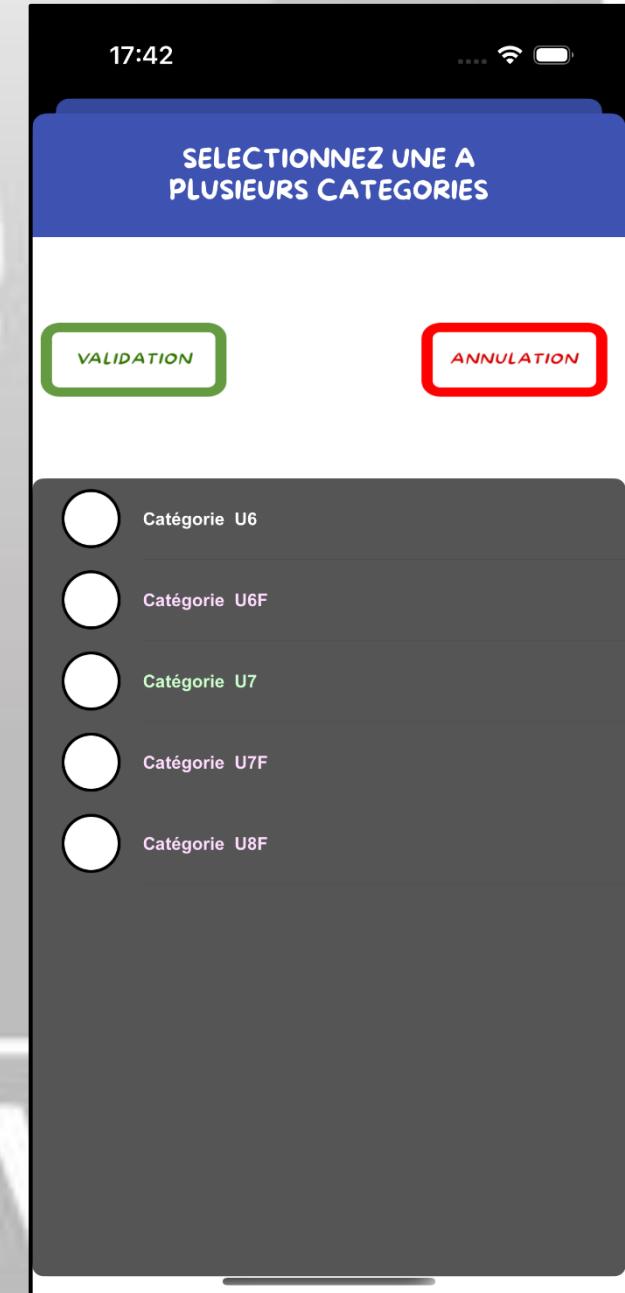
Sélectionnez le plateau ou l'interclubs concerné

- Si la ligne est de couleur verte, comme dans cet exemple, des données ont déjà été envoyées à la CFAER, vous pouvez en envoyer autant de fois que vous le souhaitez
- Si la ligne est de couleur blanche, le plateau est à domicile
- Si la ligne est de couleur jaune, le plateau est à l'extérieur

ANDROID



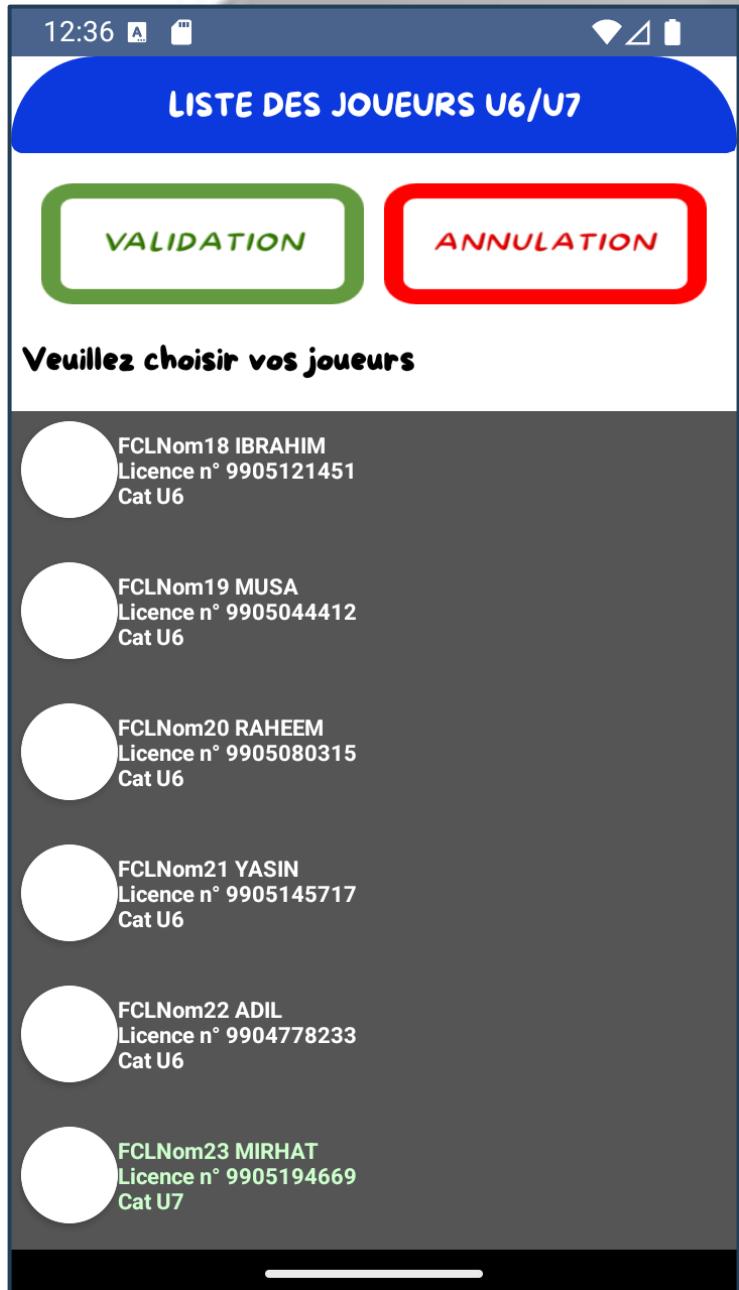
IPHONES



Sélectionnez une ou plusieurs catégories
selon l'effectif que vous avez

DE-MAR

ANDROID



IPHONES



Sélectionnez vos joueuses/joueurs

-DE-MAR

ANDROID

1:06

PLATEAUX U7 DU 01/11/2025

FC JEU

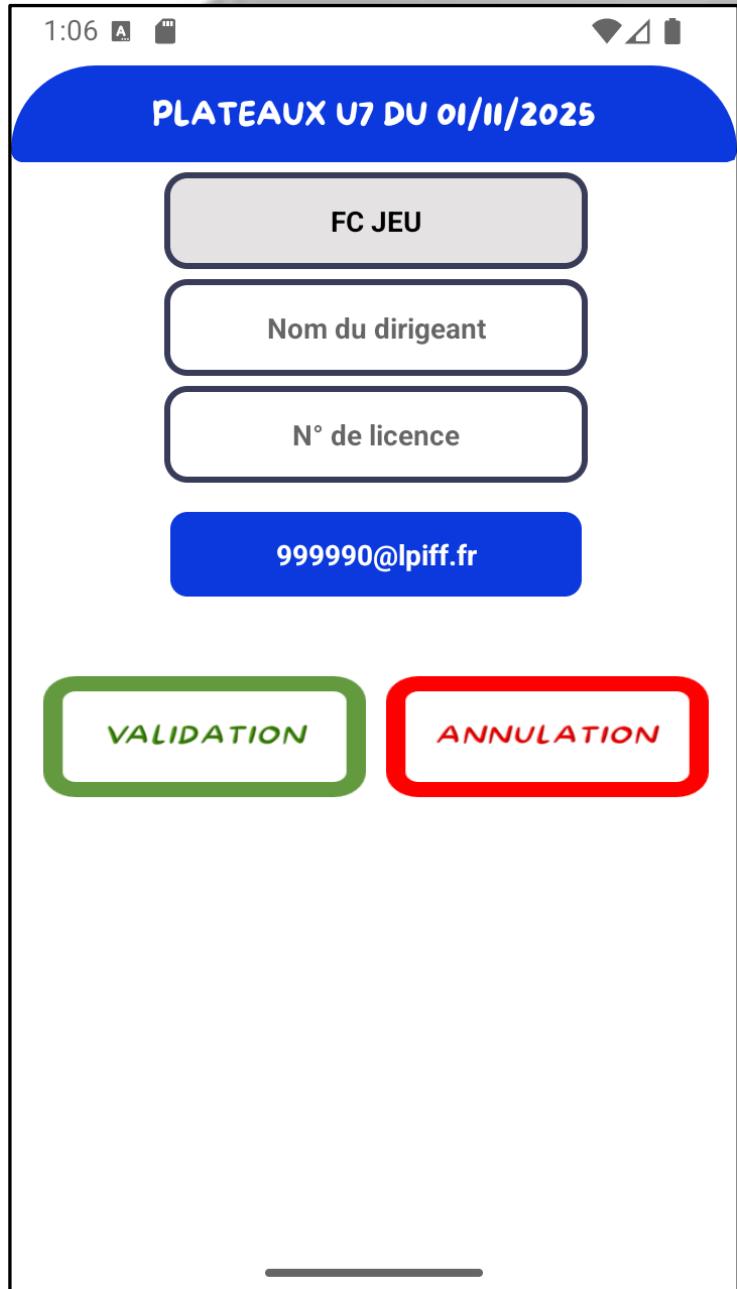
Nom du dirigeant

N° de licence

999990@lpiff.fr

VALIDATION

ANNULATION



IPHONES

11:44

PLATEAU U7 DU 01/11/2025

FC JEU

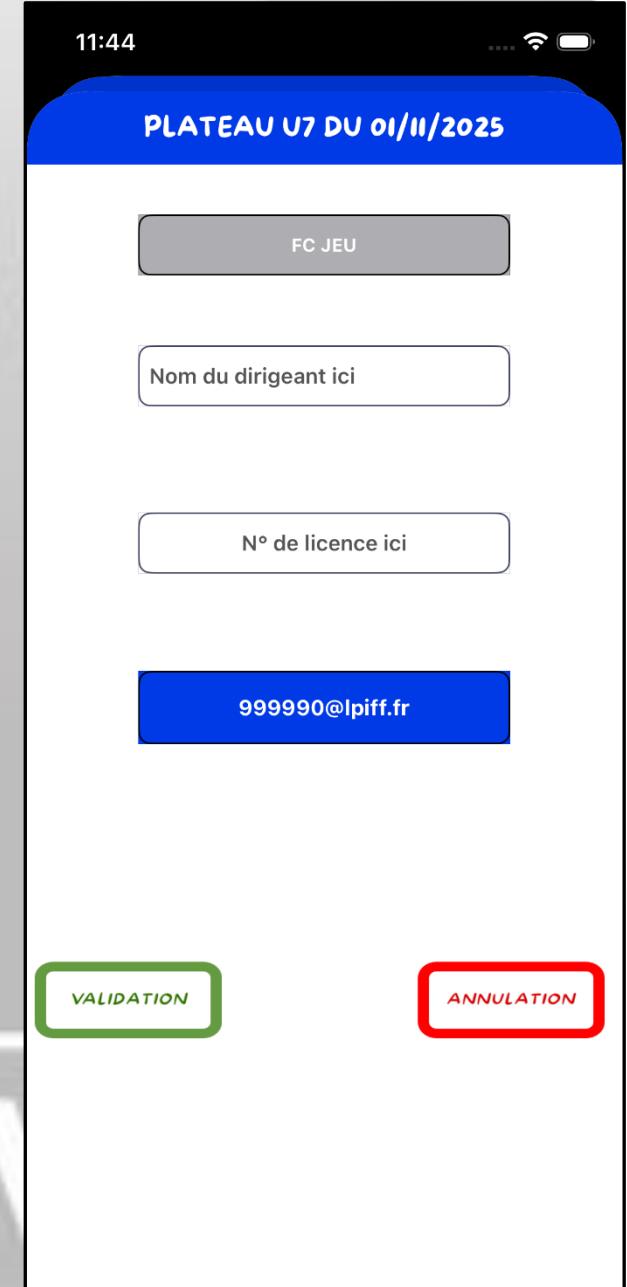
Nom du dirigeant ici

N° de licence ici

999990@lpiff.fr

VALIDATION

ANNULATION



Indiquez le nom de l'éducateur ainsi que son
n° de licence, puis appuyez sur le bouton
VALIDATION

DE-MARIN

ANDROID

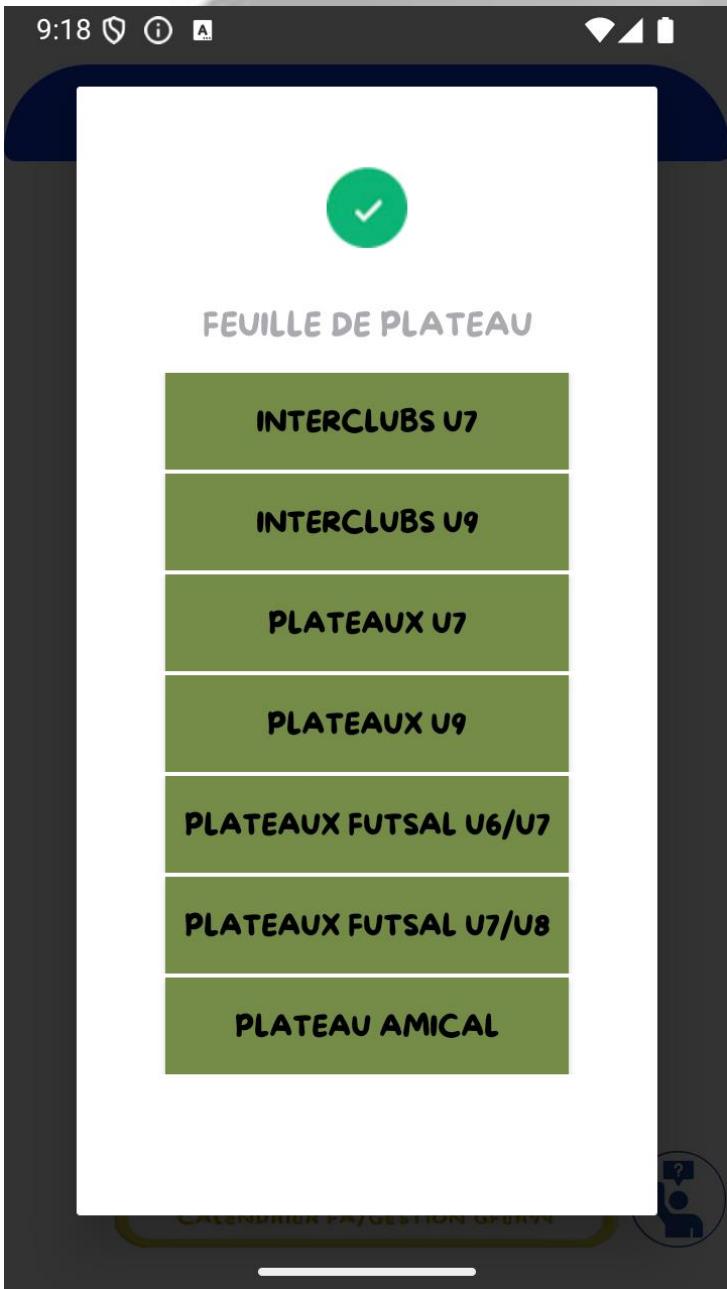


IPHONES

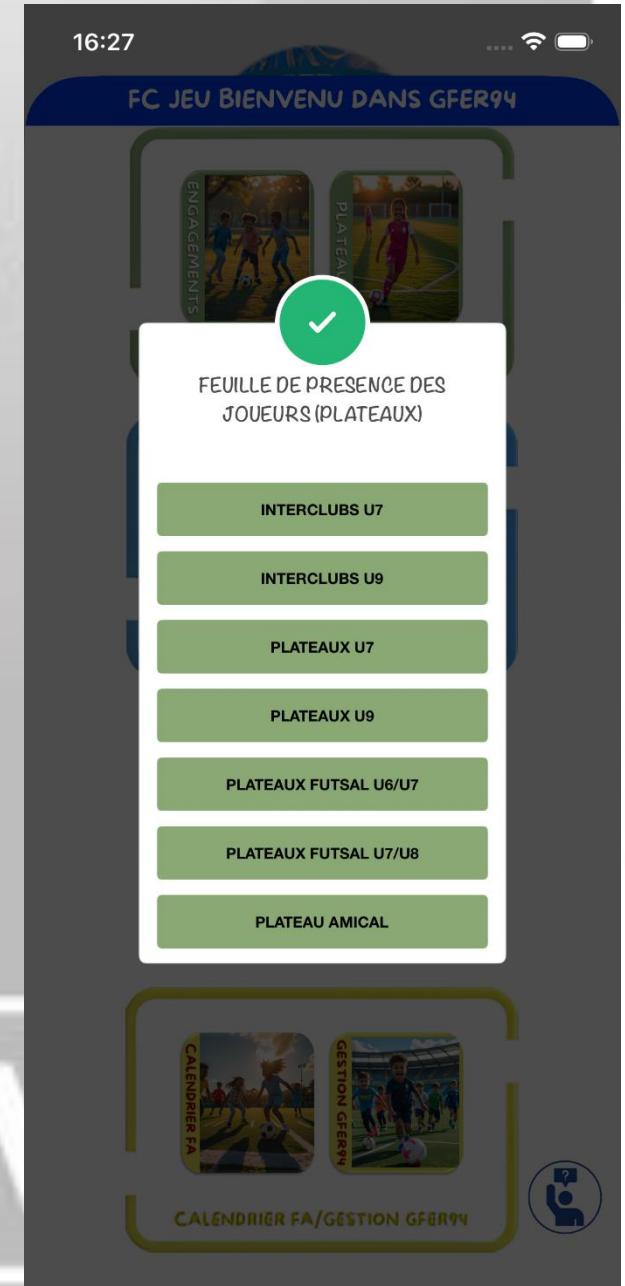


-DE-MARNE

ANDROID



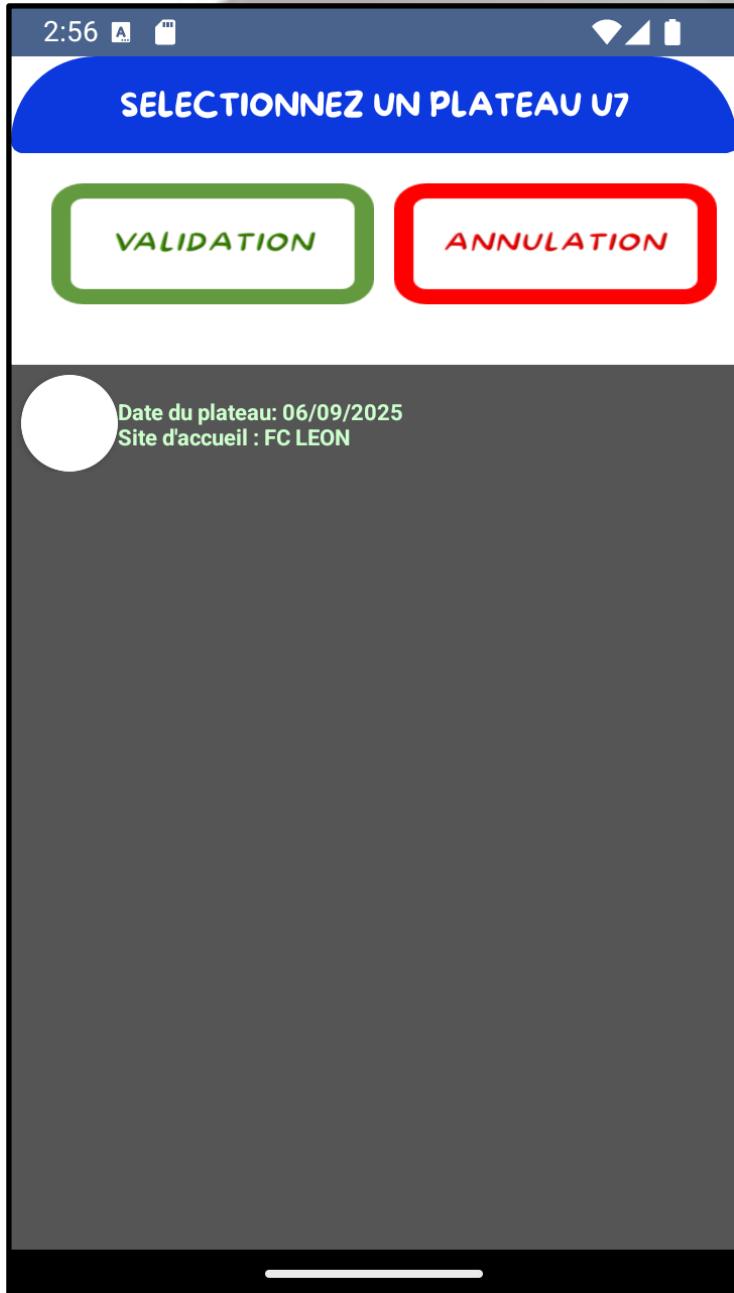
IPHONES



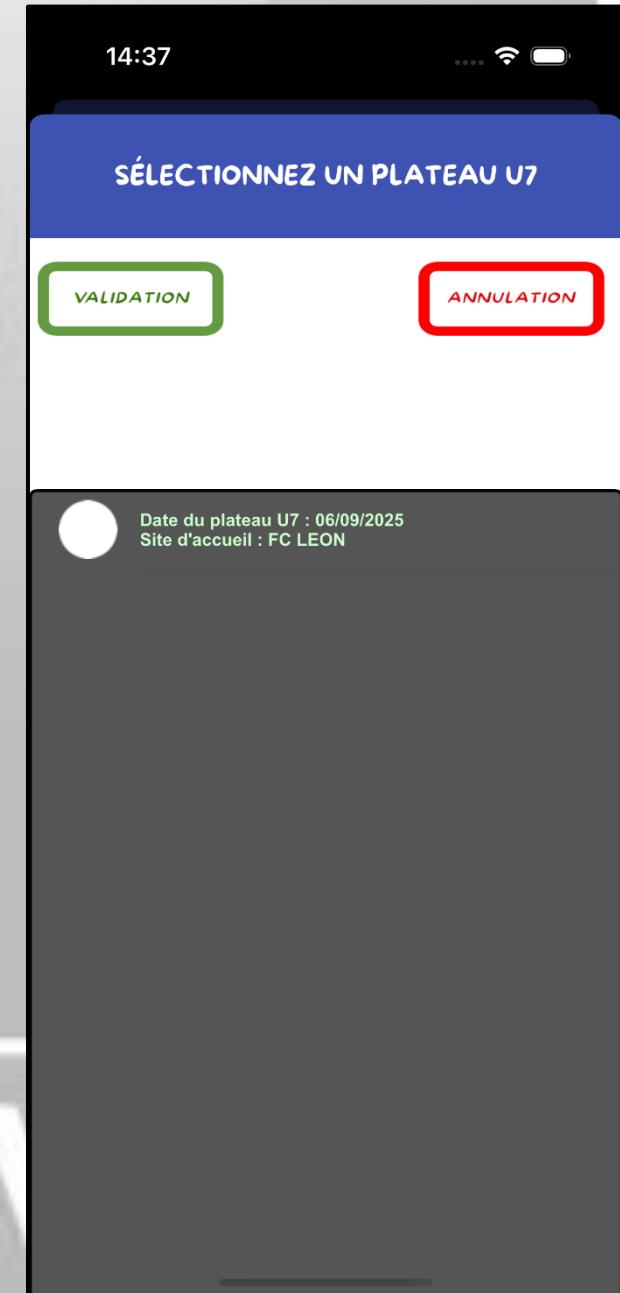
Le principe est le même pour le deuxième menu
(FEUILLE DE PLATEAUX), il suffit de cliquez
sur la pratique concernée

-DE-MARIN

ANDROID



IPHONES



Sélectionnez le plateau ou l'interclubs concerné

- Si la ligne est de couleur verte, comme dans cet exemple, des données ont déjà été envoyées à la CFAER, vous pouvez en envoyer autant de fois que vous le souhaitez
- Si la ligne est de couleur blanche, le plateau est à domicile
- Si la ligne est de couleur jaune, le plateau est à l'extérieur

-DE-MARIN

PLATEAUX U7 DU 01/11/2025

Nom du dirigeant

N° de licence

999990@lpiff.fr

Remarques sur le plateau.....

VALIDATION ANNULATION

INFORMATIONS A COMPLETER

FC LEON

Nbre d'éq

FC AMI

Nbre d'éq

EXEMPT

Nbre d'éq

EXEMPT

Nbre d'éq

Raison(s) plateau non joué...

VALIDATION ANNULATION

INFORMATIONS A COMPLETER

FC LEON

Nbre d'éq...

FC AMI

Nbre d'éq...

EXEMPT

Nbre d'éq...

EXEMPT

Nbre d'éq...

Raisons plateau non joué ici....

VALIDATION ANNULATION

INFORMATIONS A COMPLETER

FC LEON

Nbre d'éq...

FC AMI

Nbre d'éq...

EXEMPT

Nbre d'éq...

EXEMPT

Nbre d'éq...

Raisons plateau non joué ici....

VALIDATION ANNULATION

PLATEAUX U7 DU 01/11/2025

Nom du dirigeant ici

N° de licence ici

999990@lpiff.fr

Vos remarques ici....

VALIDATION ANNULATION

Pour les téléphones Android, vous devez cliquez sur le bouton orange avec le but pour arriver à l'écran où vous devez indiquer le nombre d'équipes ayant participées au plateau. Il faut cliquer sur le sifflet orangé (il devient vert) si le match est arrêté. Il faut cliquer sur le listing orangé (il devient vert) si forfait des visiteurs

Pour les téléphones Iphone vous arrivez directement à l'écran où vous devez indiquer le nombre d'équipes ayant participées au plateau. Il faut cliquer sur le sifflet orangé (il devient vert) si le match est arrêté. Il faut cliquer sur le listing orangé (il devient vert) si forfait des visiteurs

ANDROID



IPHONES

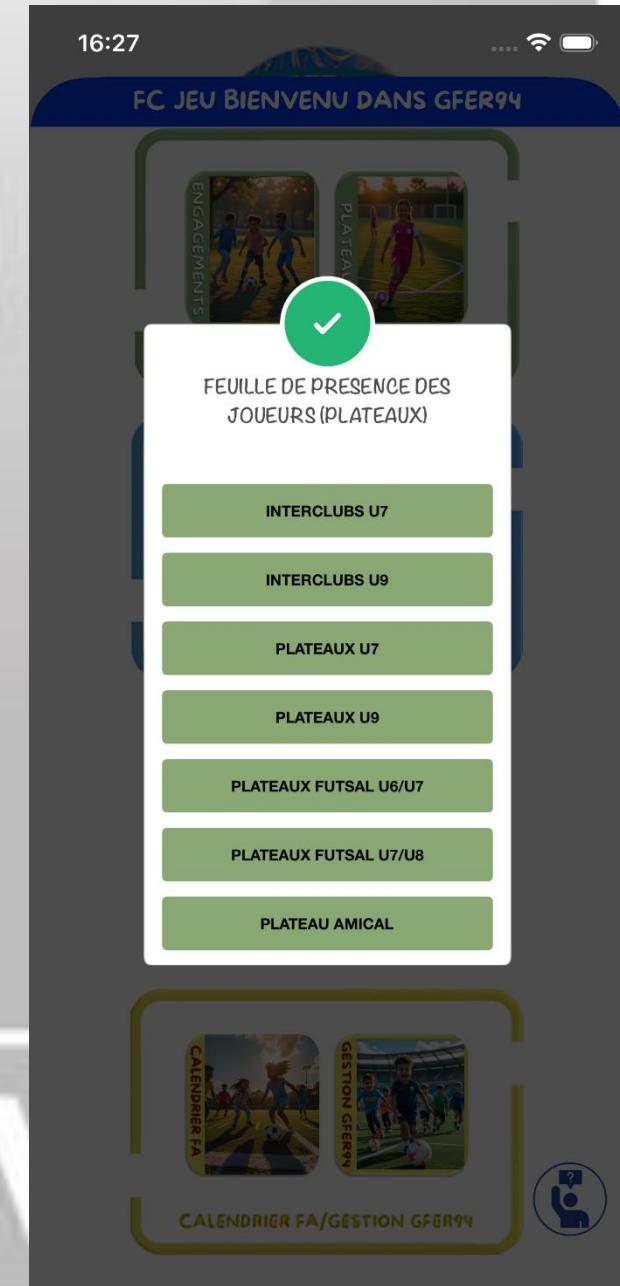


-DE-MARNE

ANDROID



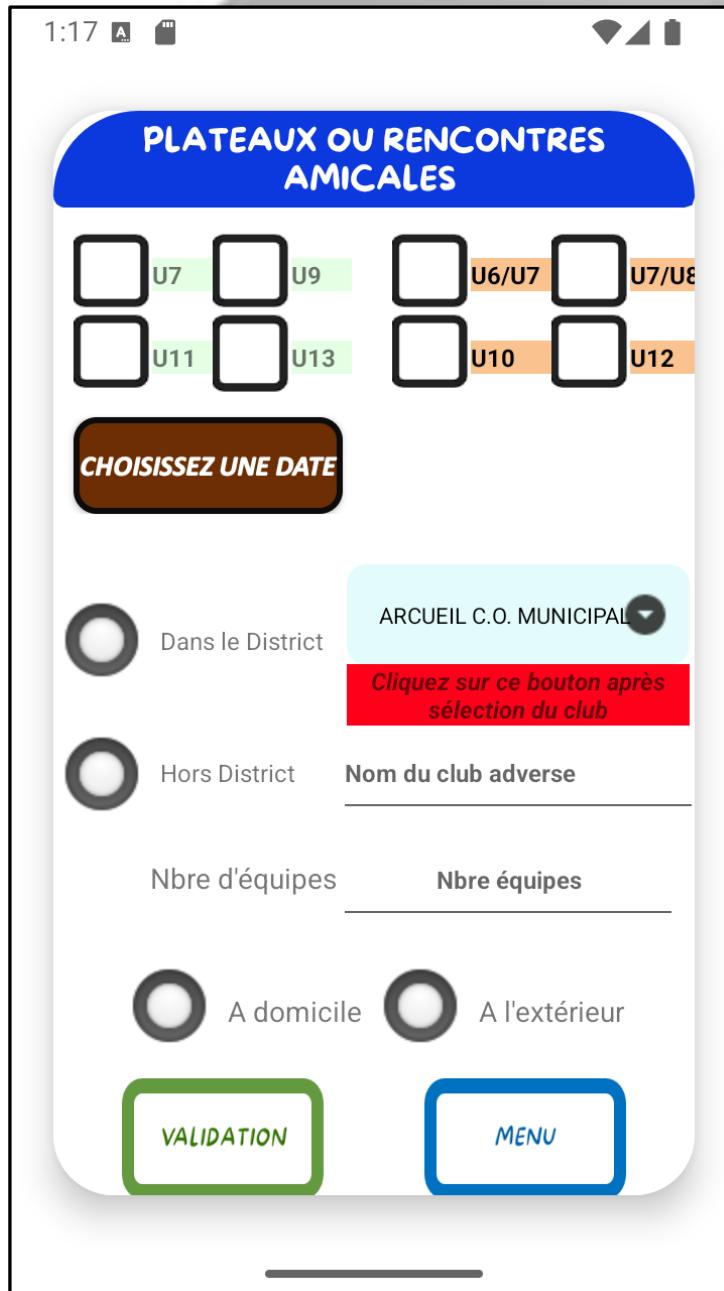
IPHONES



Dans le menu, cliquez sur « CREATION D'UN PLATEAU AMICAL »

-DE-MARIN

ANDROID



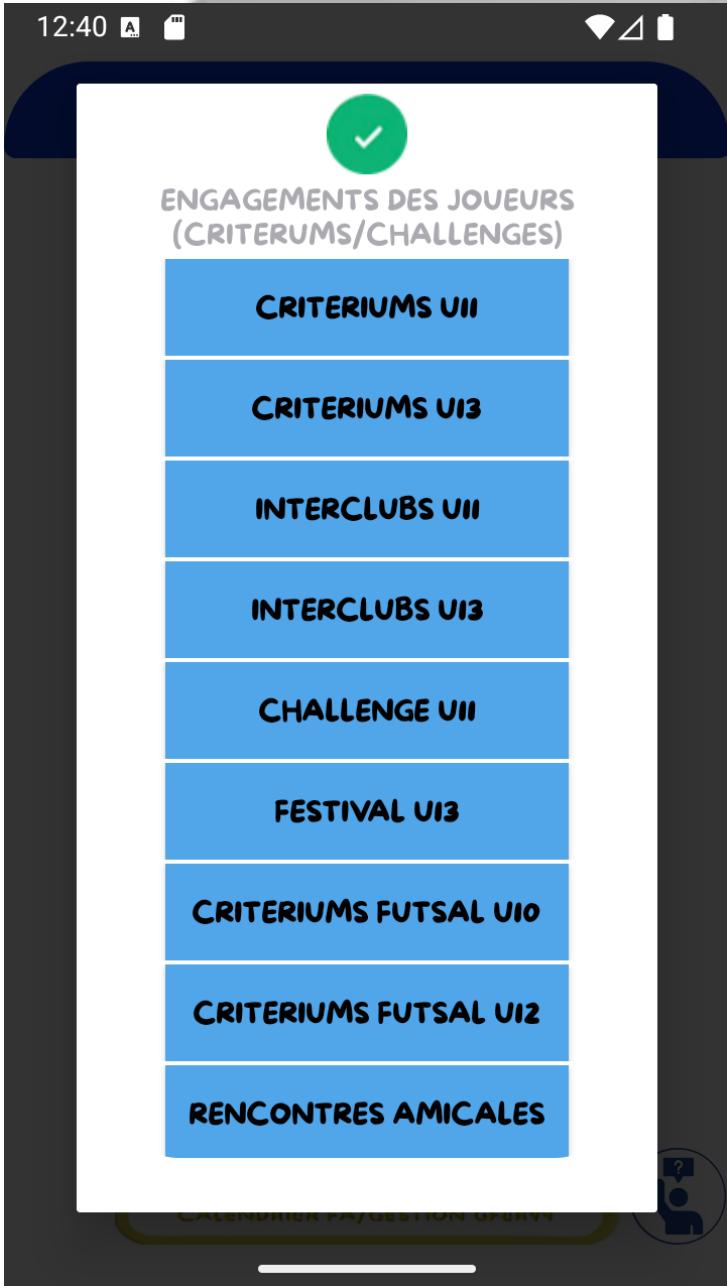
IPHONES



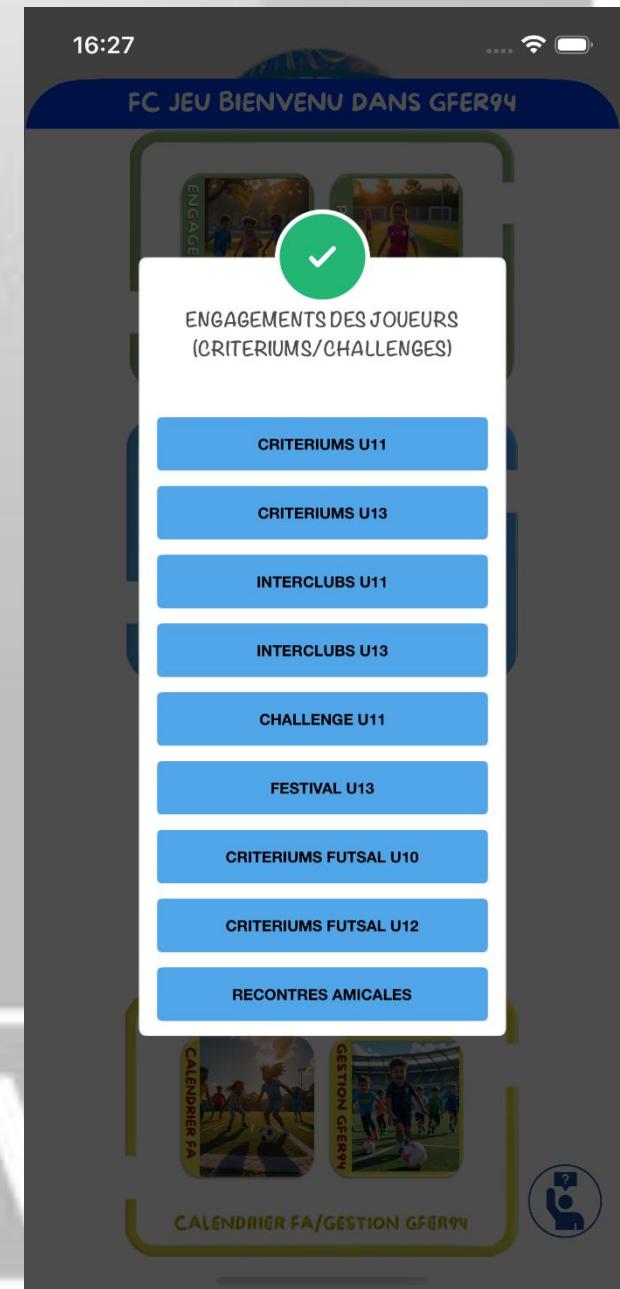
Choisissez dans l'ordre: la catégorie, puis la date. Pour un plateau avec une équipe du District d'appartenance, cliquez sur bouton rond avant **#Dans le District#**, choisissez le club dans la liste déroulante, puis cliquez sur le bouton rouge pour valider pour Android. N'indiquez pas de nombre d'équipe, il est limité à un pour les plateaux, puis cliquez sur le bouton correspondant si c'est à domicile ou à l'extérieur. Si c'est un plateau avec une équipe hors District d'appartenance, cliquez sur bouton rond avant **#Hors District#**, indiquez le nom du club dans la zone correspondante. N'indiquez pas de nombre d'équipe, il est limité à un pour les plateaux, puis cliquez sur le bouton correspondant si c'est à domicile ou à l'extérieur

-DE-MARIN

ANDROID



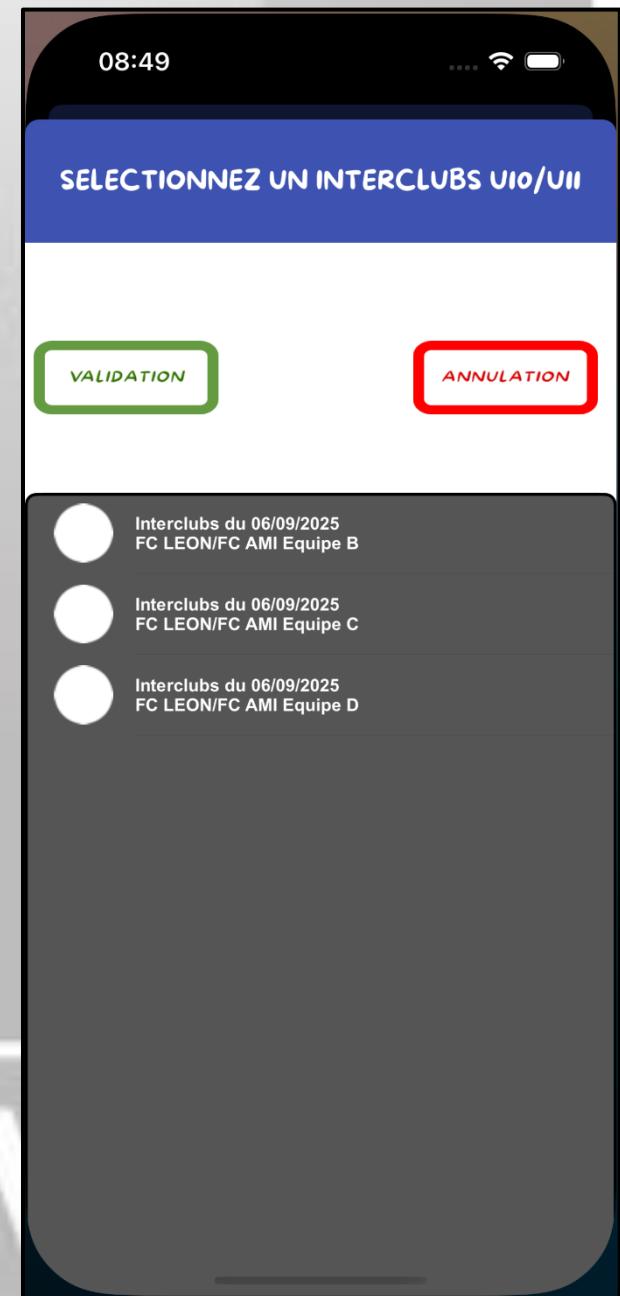
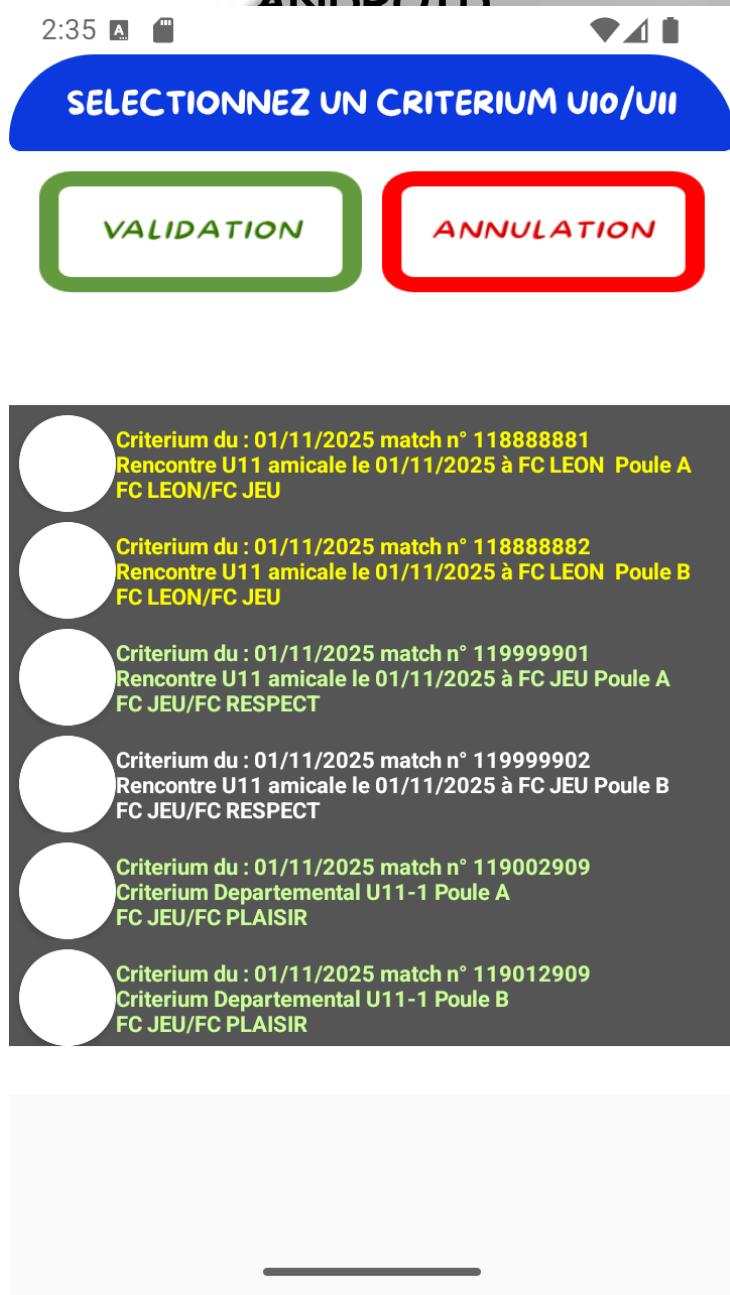
IPHONES



Dans le menu, cliquez sur la pratique concernée (ici ENGAGEMENTS/CRITERIUMS U11)

Le mode opératoire est identique pour les autres pratiques, sauf pour «RENCONTRES AMICALES »

-DE-MAR

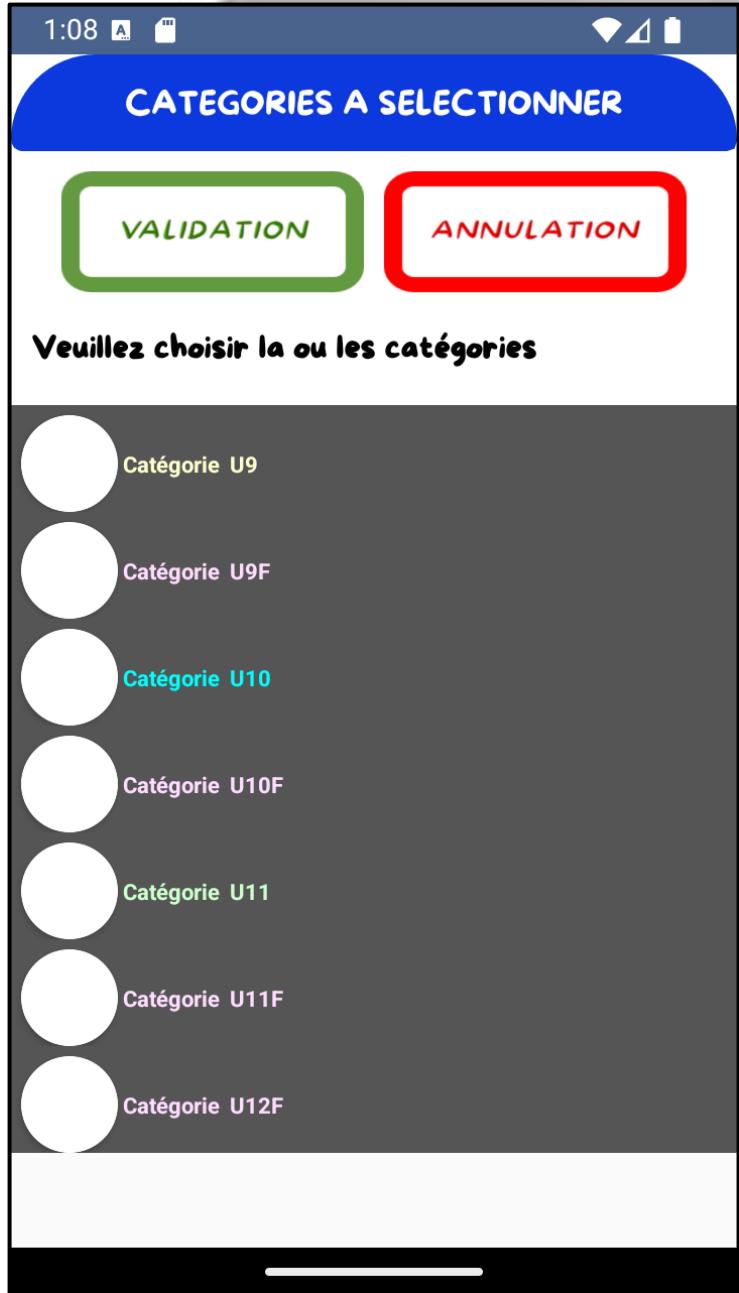


Sélectionnez le critérium concerné

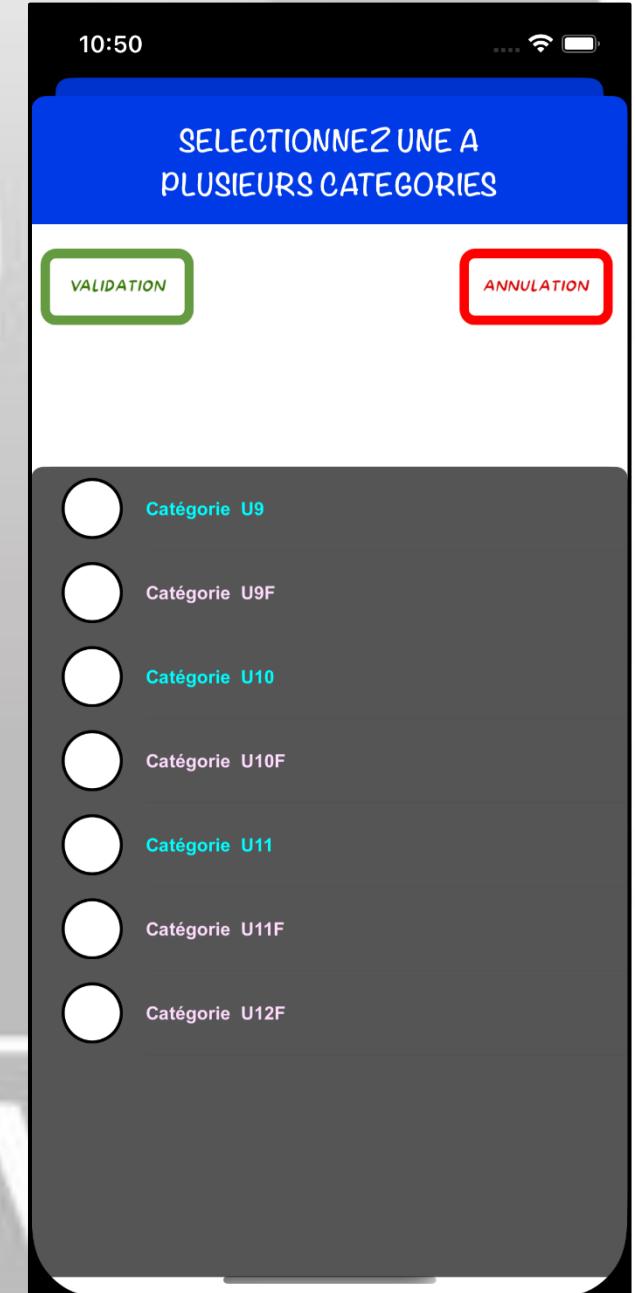
- Si la ligne est de couleur verte, comme dans cet exemple, des données ont déjà été envoyées à la CFAER, vous pouvez en envoyer autant de fois que vous le souhaitez
- Si la ligne est de couleur blanche, le plateau est à domicile
- Si la ligne est de couleur jaune, le plateau est à l'extérieur

-DE-MAR

ANDROID



IPHONES



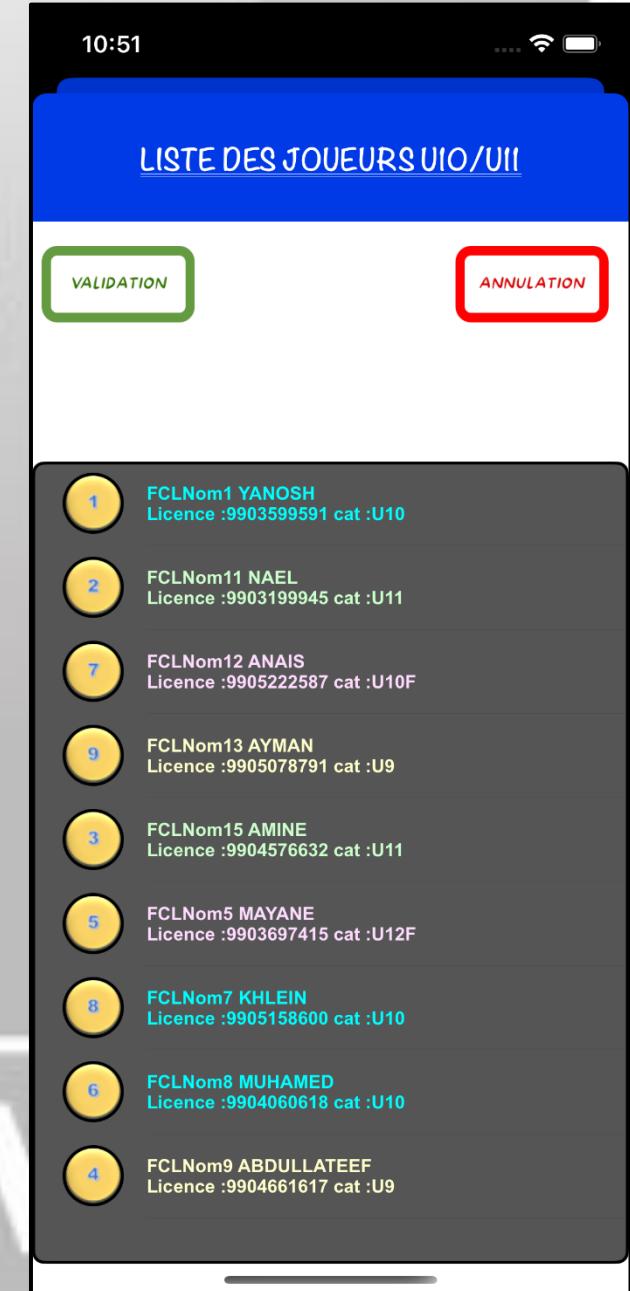
Sélectionnez une ou plusieurs catégories
selon l'effectif que vous avez

DE-MAR

ANDROID



IPHONES



ANDROID

1:09 A

CRITERIUM DEPARTEMENTAL U13-I
MATCH N° 139002909 POULE A

Nom du dirigeant

N° de licence

999990@lpiff.fr

VALIDATION

ANNULATION



IPHONES

11:58

CRITERIUM DEPARTEMENTAL U13-I
MATCH N° 139002909 POULE A
FC JEU

Nom du dirigeant

N° de licence

999990@lpiff.fr

VALIDATION

ANNULATION

Indiquez le nom de l'éducateur ainsi que son
n° de licence, puis appuyez sur le bouton
VALIDATION

DE-MARIN

ANDROID

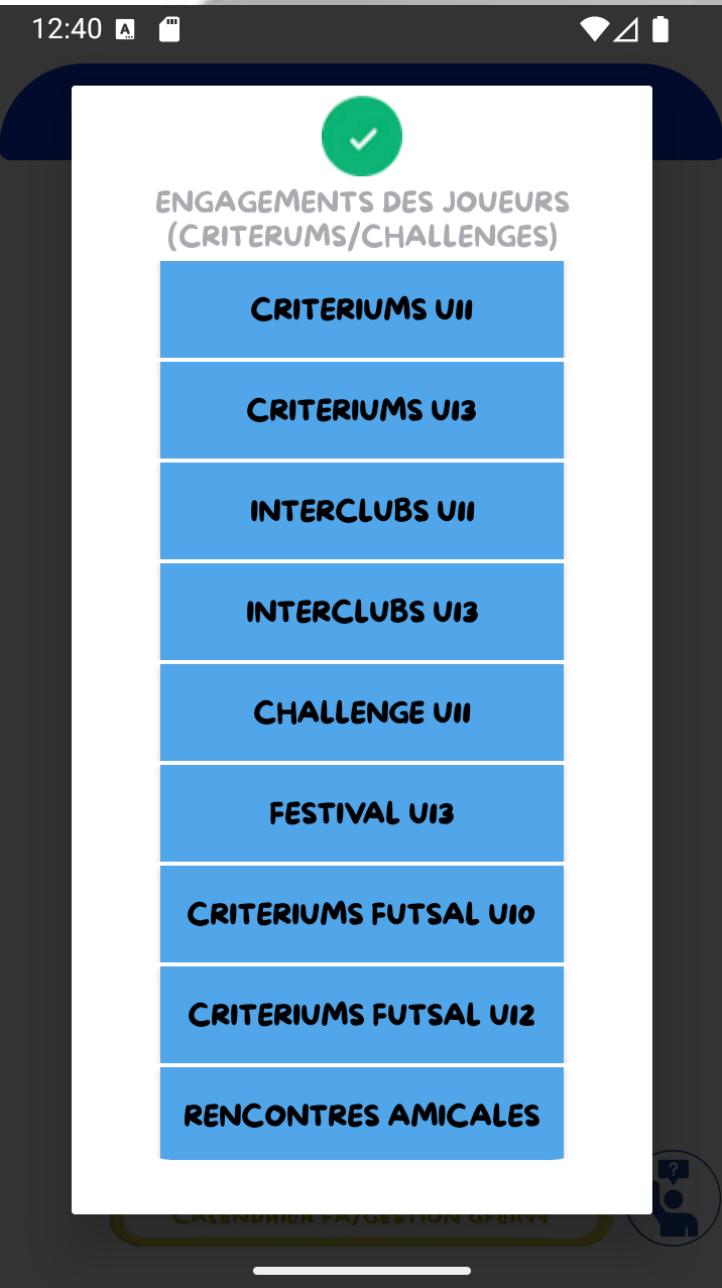


IPHONES

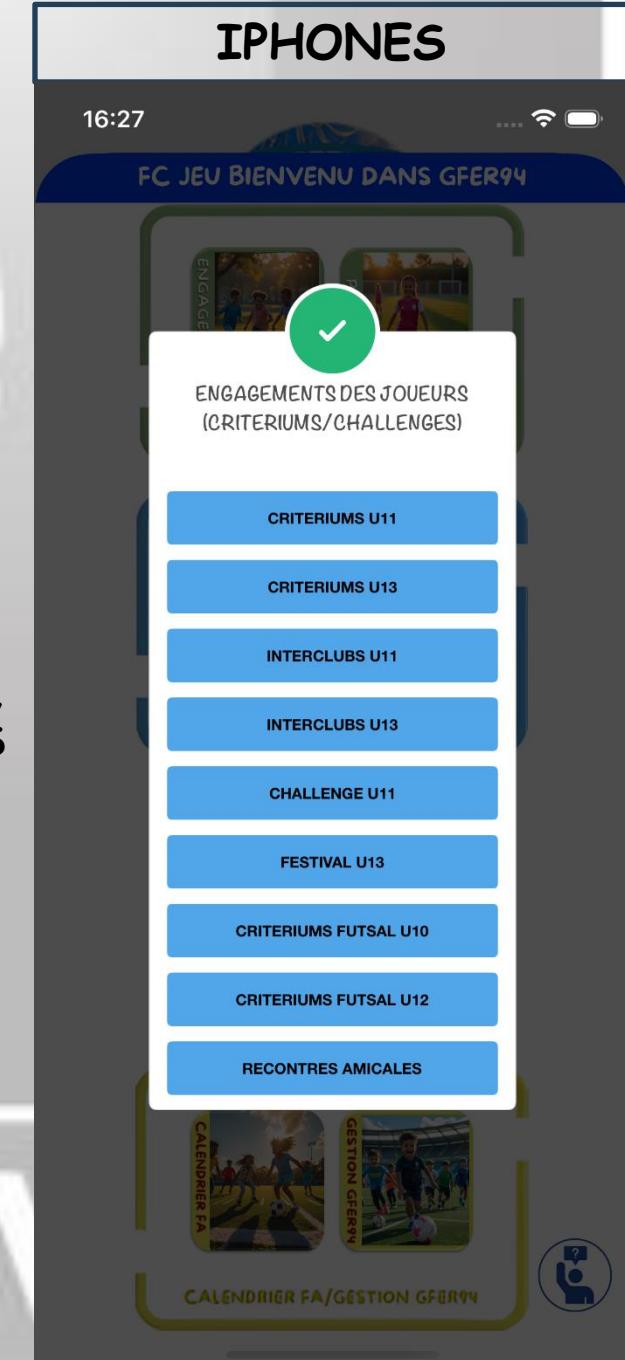


-DE-MARNE

ANDROID



IPHONES



Dans le menu déroulant, cliquez sur la pratique concernée (ici RESULTATS/CRITERIUMS U13, le processus est le même pour les CRITERIUMS U11)

-DE-MAR

ANDROID

1:13

CRITERIUM DEPARTEMENTAL U13-1
MATCH N° 139002909 POULE A A FC JEU

Nom de l'arbitre

N° de licence

But(s) c - But(s) c Défi clu - Défi clu

Motif rencontre arrêtée, non jouée, pas de défi

999990@lpiff.fr

VALIDATION **ANNULATION**



IPHONES

11:59

CRITERIUM DEPARTEMENTAL U13-1
MATCH N° 139002909 POULE A
À FC JEU

Nom de l'arbitre

N° de licence de l'arbitre

But(...) - But(...) Défi... - Défi...

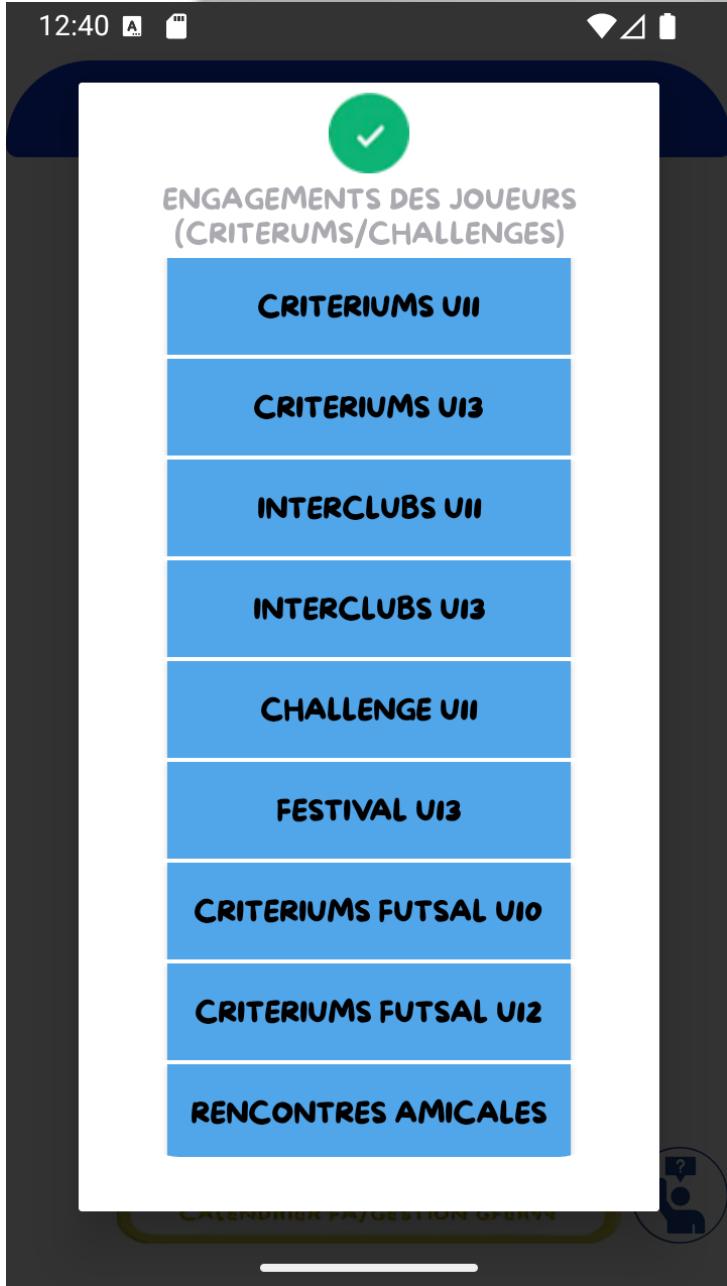
  

Motif match arrêté,non joué, défi non jo...

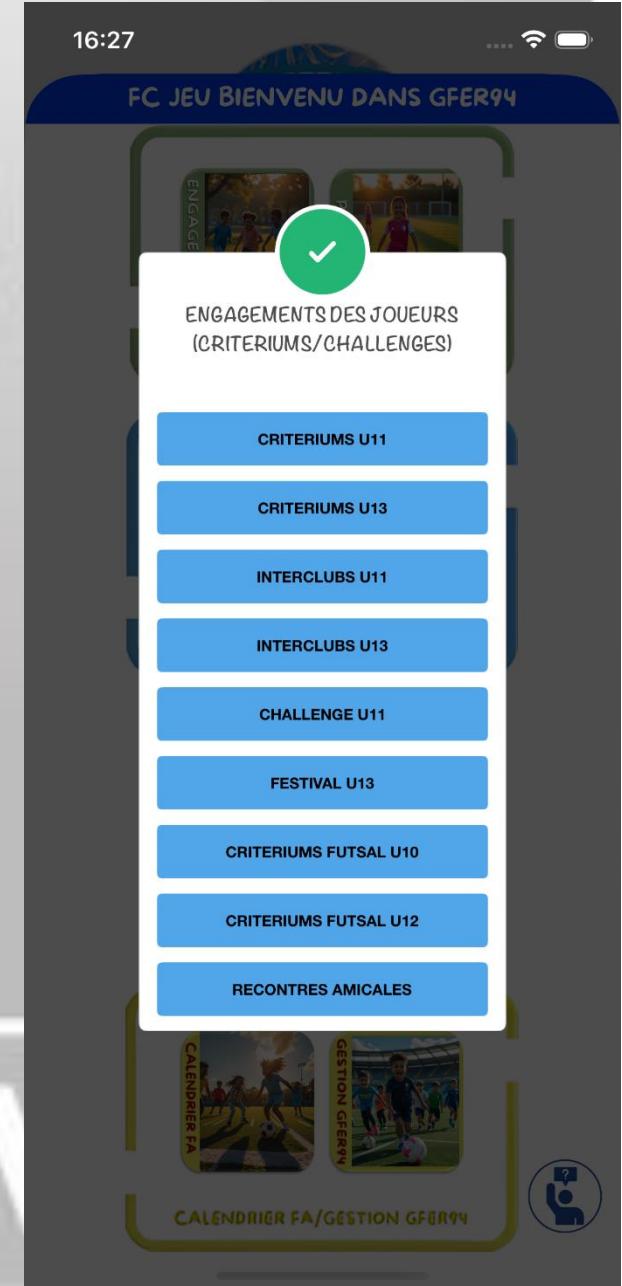
999990@lpiff.fr

VALIDATION **ANNULATION**

ANDROID



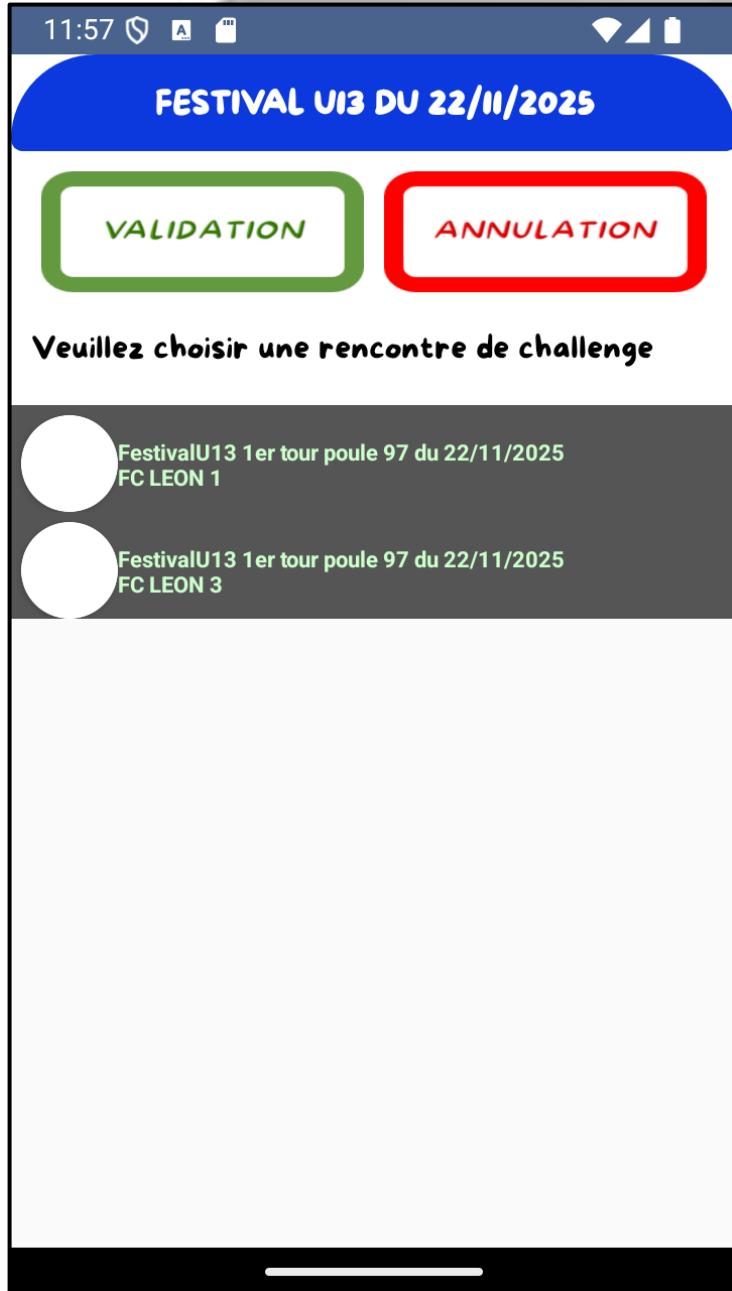
IPHONES



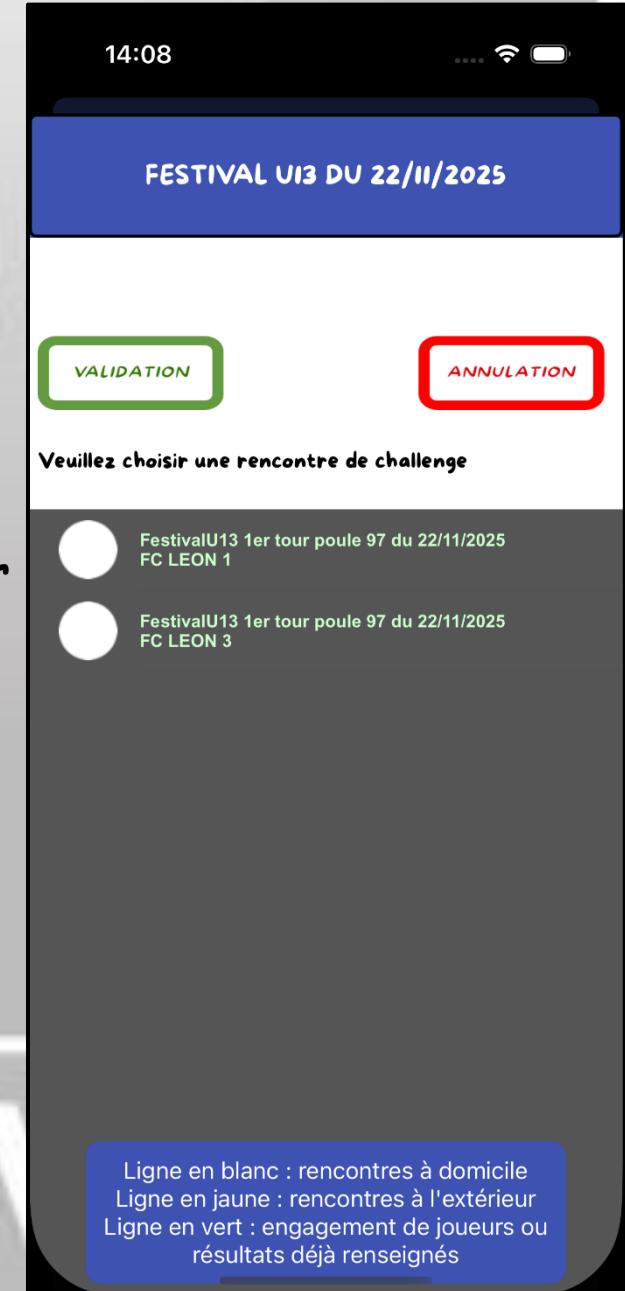
Dans le menu, cliquez sur la pratique concernée (ici ENGAGEMENTS/FESTIVAL U13, le principe est le même avec le Challenge Régional U11)

-DE-MARIN

ANDROID



IPHONES

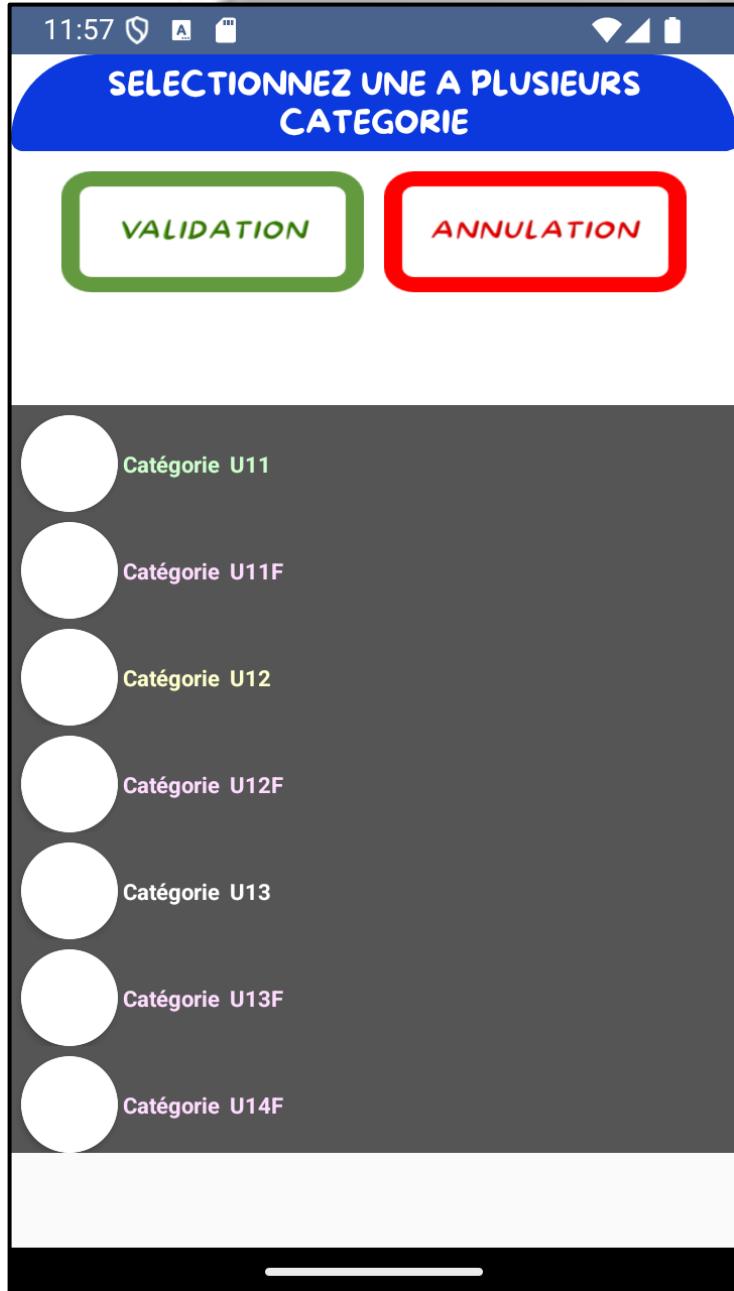


Sélectionnez l'équipe concernée

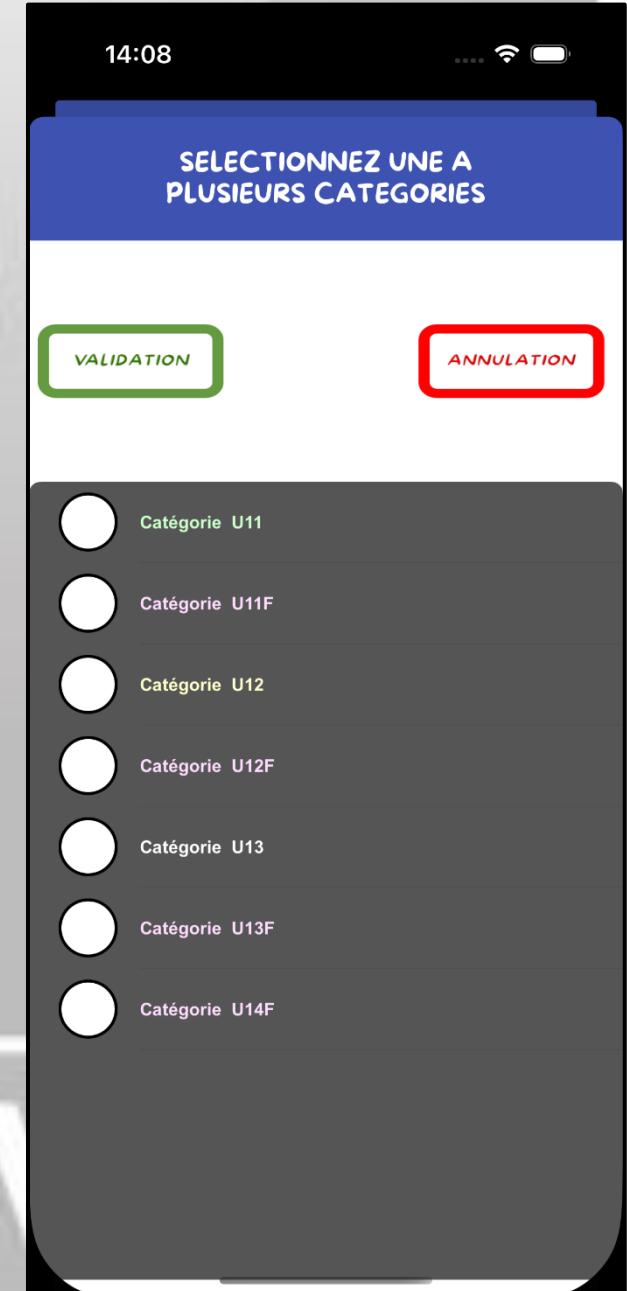
- Si la ligne est de couleur verte, comme dans cet exemple, des données ont déjà été envoyées à la CFAER, vous pouvez en envoyer autant de fois que vous le souhaitez
- Si la ligne est de couleur blanche, le plateau est à domicile
- Si la ligne est de couleur jaune, le plateau est à l'extérieur

-DE-MARIN

ANDROID



IPHONES



Sélectionnez une ou plusieurs catégories
selon l'effectif que vous avez

DE-MAR

11:58

LISTE DES JOUEURS U12/U13

VALIDATION **ANNULATION**

Veuillez choisir vos joueurs

FCLNom11 Nael
Licence n° 9903199945
Cat U11

FCLNom15 Amine
Licence n° 9904576632
Cat U11

FCLNom16 Younes
Licence n° 9903731865
Cat U12

FCLNom2 Enzo
Licence n° 9904187535
Cat U13

FCLNom3 Dayvon
Licence n° 9903599665
Cat U13

FCLNom4 Kevin
Licence n° 9902381369
Cat U13
MUTATION DD:11/07/2024 DF:22/10/2025



Sélectionnez vos joueuses/joueurs. Les joueurs en couleur orangé sur fond noir sont des joueurs mutés, Les joueurs en couleur rouge sur fond noir sont des joueurs mutés hors période

Attention, l'application gère les mutations.
Art 160 de la FFF :
4 mutés maximum dont un hors période
Un joueur U13 licencié après le 31/01 ne peut pas participer au Festival U13
Pas plus de 3 U11

(l'art 160 ne concerne que les u13)

14:08

LISTE DES JOUEURS U12/U13

VALIDATION **ANNULATION**

Veuillez choisir vos joueurs

FCLNom11 Nael
Licence :9903199945 cat :U11

FCLNom15 Amine
Licence :9904576632 cat :U11

FCLNom16 Younes
Licence :9903731865 cat :U12

FCLNom2 Enzo
Licence :9904187535 cat :U13

FCLNom3 Dayvon
Licence :9903599665 cat :U13

FCLNom4 Kevin
Licence :9902381369 cat :U13
MUTATION
Début:11/07/2024 Fin:22/10/2025

FCLNom5 Mayane
Licence :9903697415 cat :U12F

FCLNom6 Inaya
Licence :9903697452 cat :U13F

ANDROID

2:44

FEUILLE D'ENGAGEMENT DE FC JEU 2

Challenge U13 1er tour poule 95 du 22/11/2025

Nom du dirigeant

N° de licence

999990@lpiff.fr

VALIDATION

ANNULATION



Indiquez le nom de l'éducateur ainsi que son
n° de licence, puis appuyez sur le bouton
VALIDATION

IPHONES

12:00

FEUILLE D'ENGAGEMENT DE FC JEU 1

CHALLENGE U13 1ER TOUR POULE 95
DU 22/11/2025

Nom du dirigeant

N° de licence

999990@lpiff.fr

VALIDATION

ANNULATION

-DE-MARIN

ANDROID

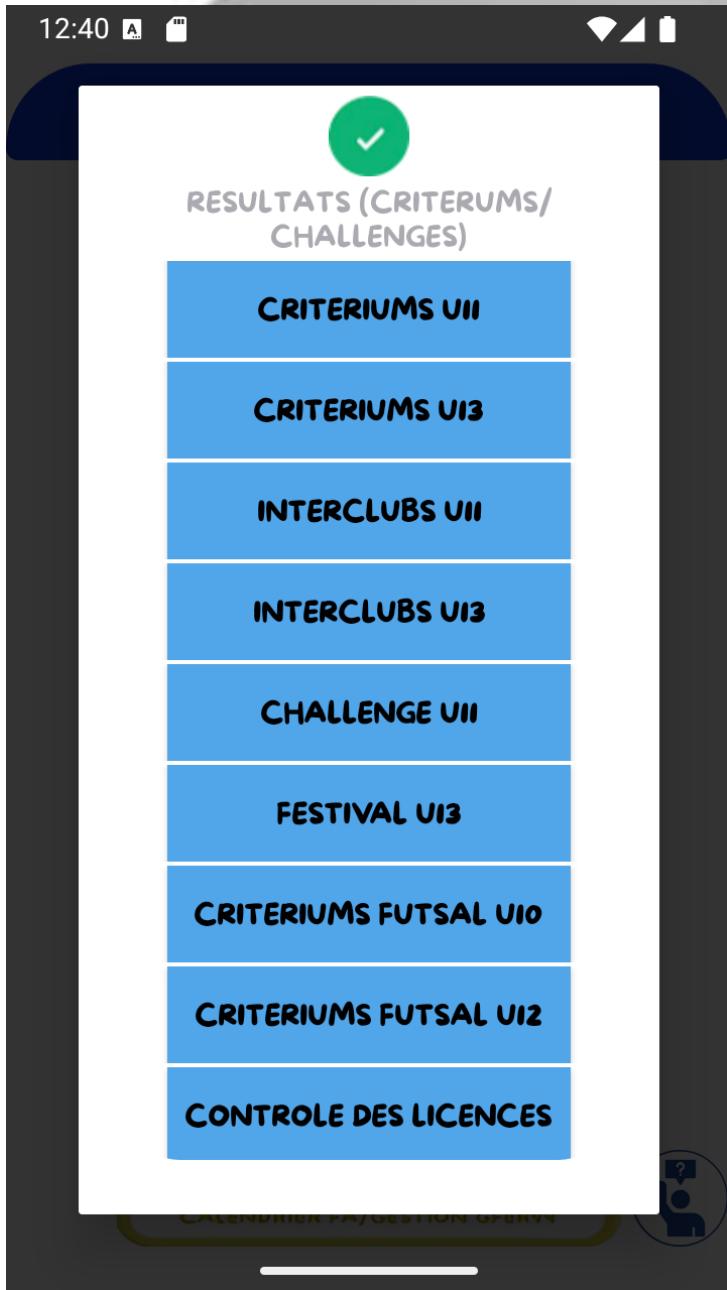


IPHONES

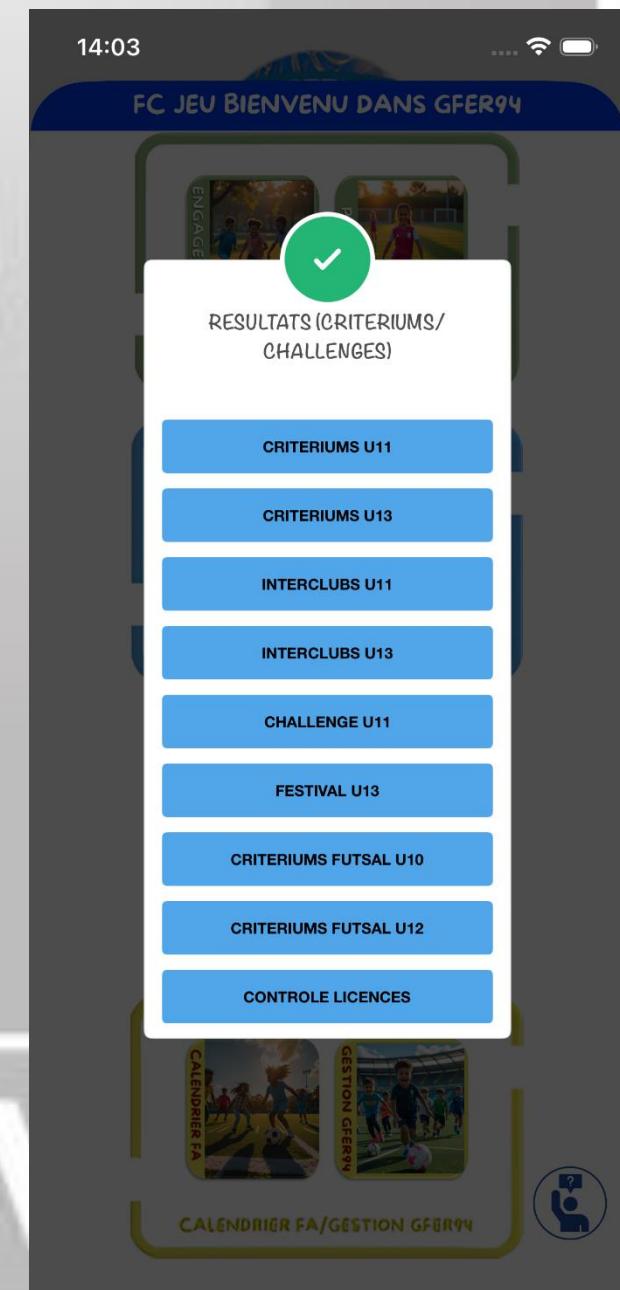


-DE-MARNE

ANDROID



IPHONES



Dans le menu, cliquez sur la pratique concernée (ici RESULTATS/FESTIVAL U13)

-DE-MARIN

ANDROID

1:16 A

CHALLENGE U13 1ER TOUR POULE 95 DU
22/11/2025

95



Nom du dirigeant

N° de licence

999990@lpiff.fr

Remarques sur le plateau.....

VALIDATION **ANNULATION**



IPHONES

12:00

CHALLENGE U13/FESTIVAL U13

N° de la poule ici...



Nom du dirigeant ici...

N° de licence ici...

999990@lpiff.fr

Vos remarques ici...

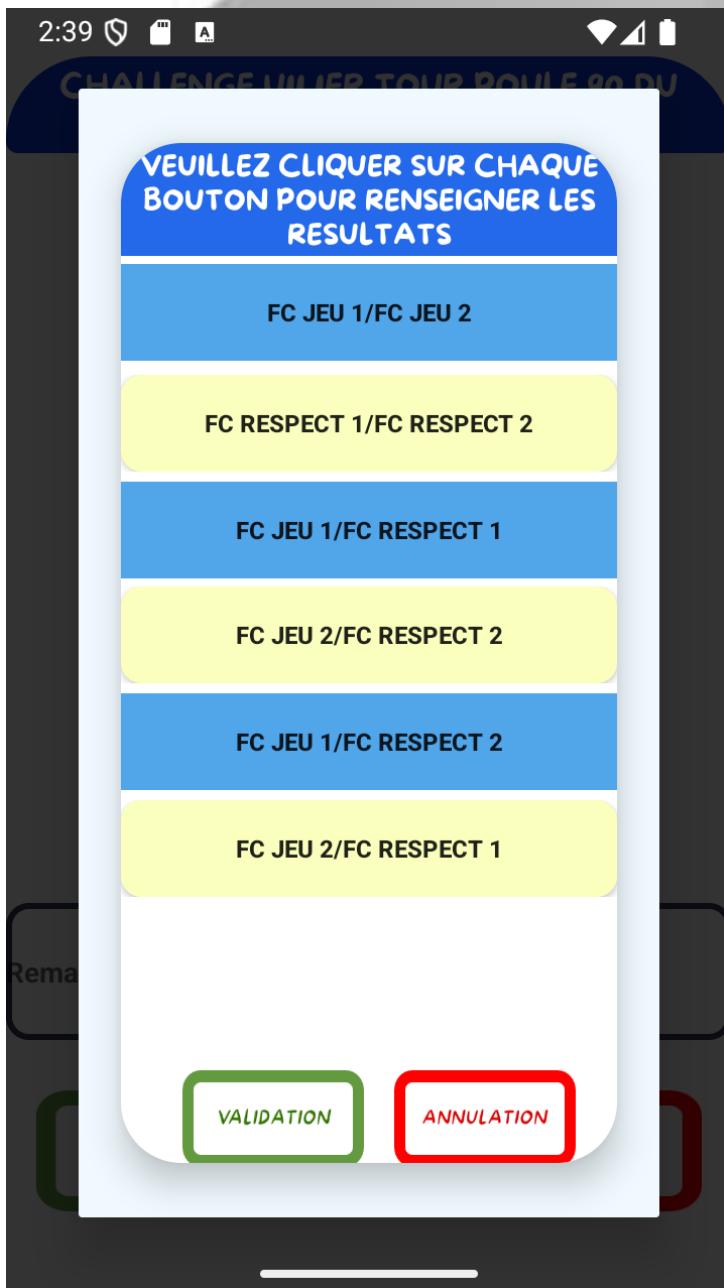
VALIDATION **ANNULATION**

Vous devez, dans l'ordre:

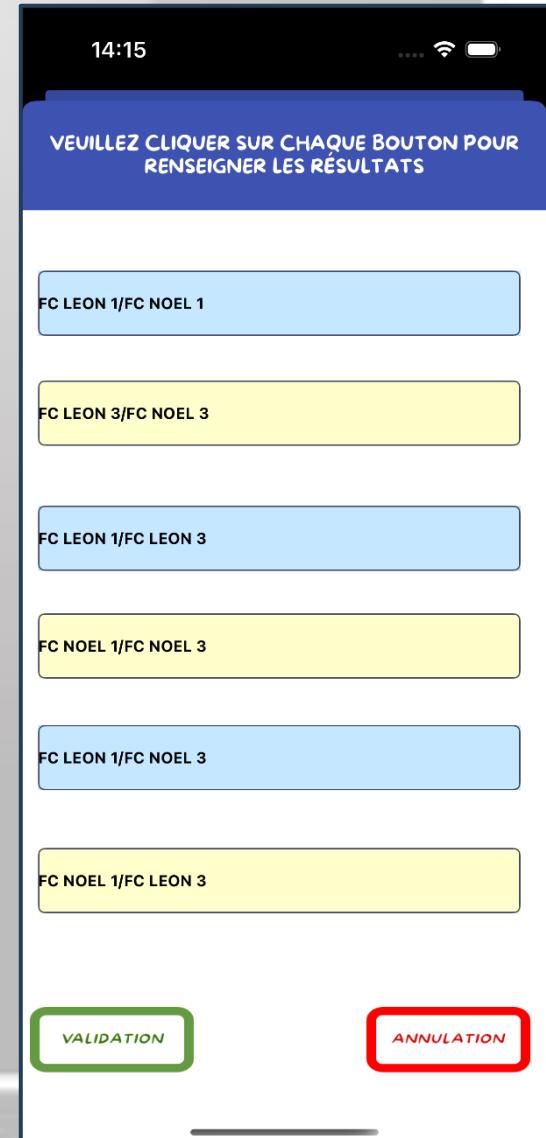
- indiquer le n° de poule concernée par les résultats (seul, le club recevant peut saisir les résultats)
- Appuyer sur le bouton orange pour entrer les résultats, voir la page suivante (le bouton devient vert)
- Saisir le nom du dirigeant
- Saisir le n° de licence
- puis appuyez sur le bouton **VALIDATION**

-DE-MARI

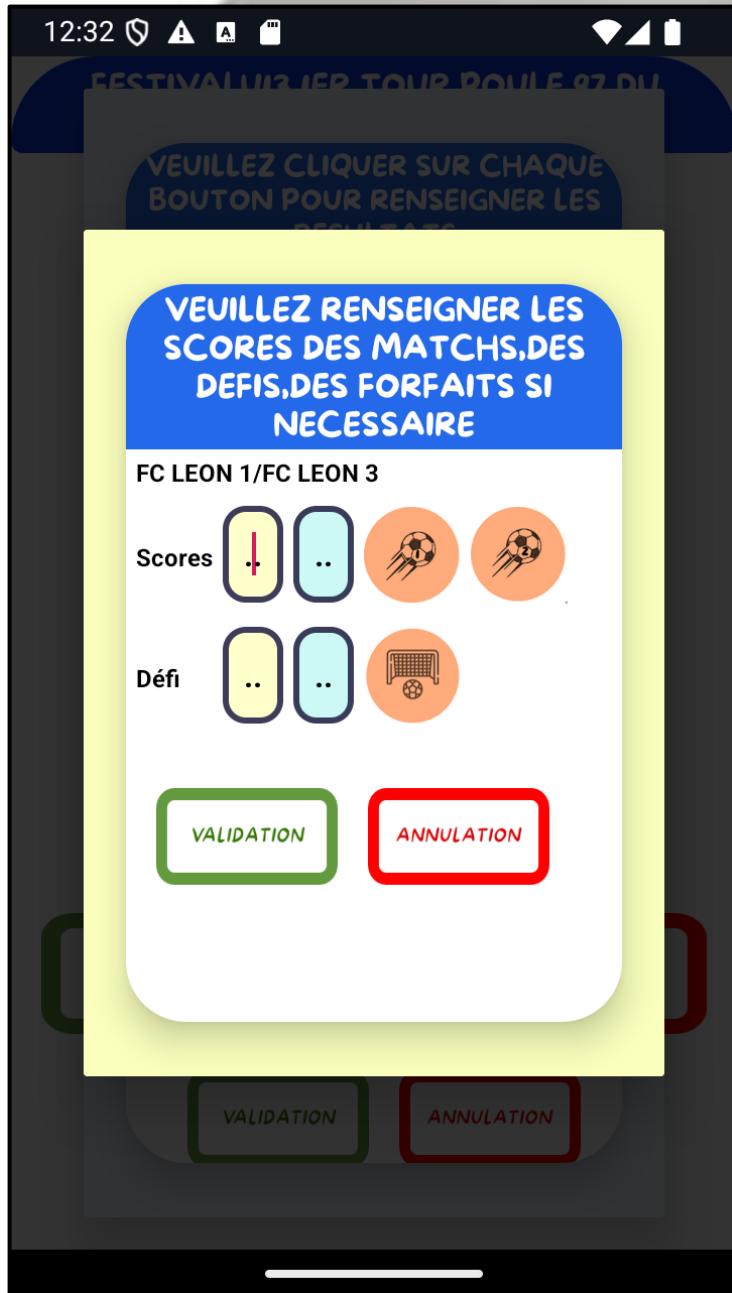
ANDROID



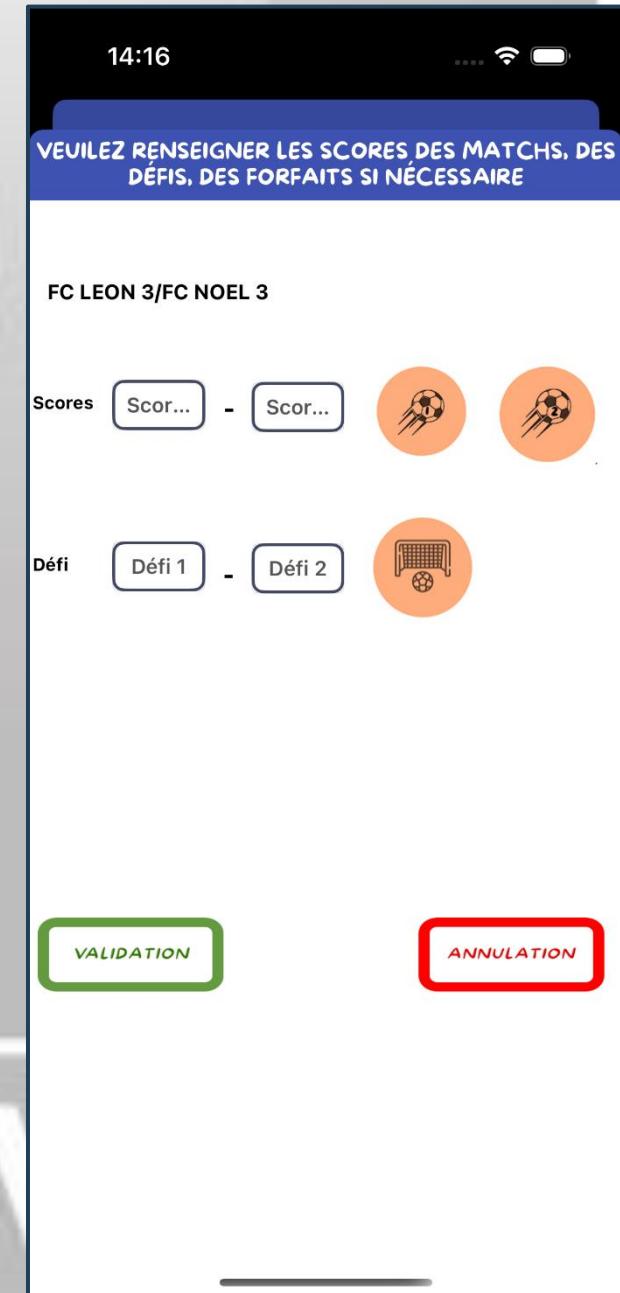
Vous devez cliquer sur chaque bouton bleu ou jaune pour pouvoir indiquer les scores (page suivante)



ANDROID



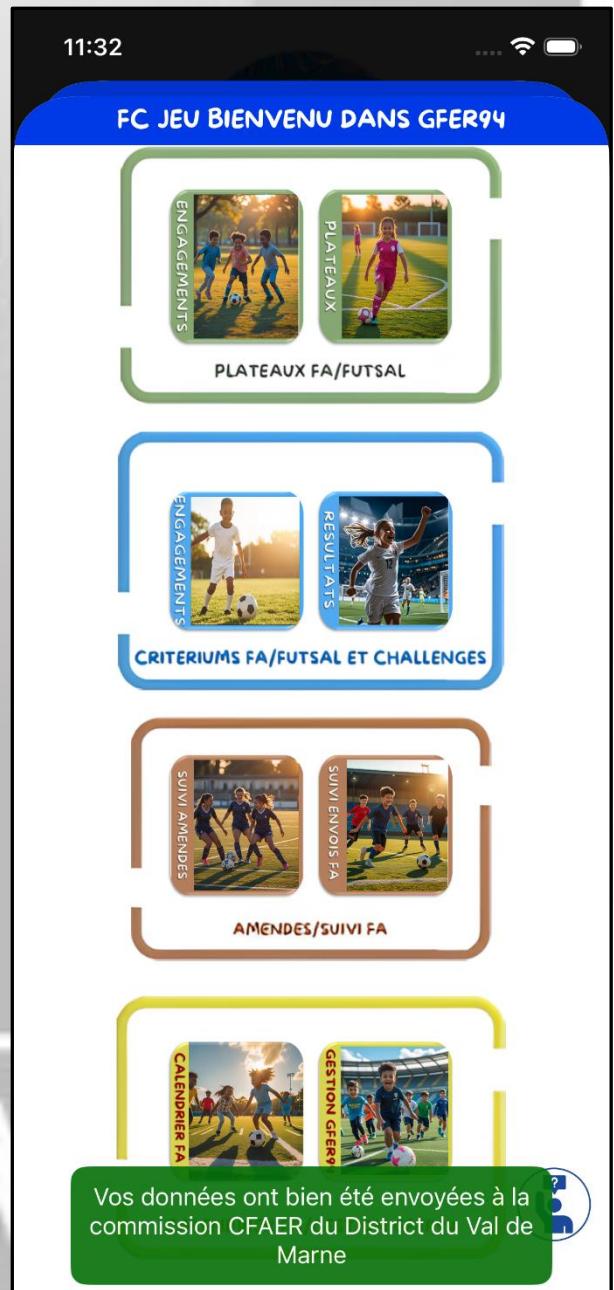
Vous devez indiquer le score de la rencontre
Si vous êtes forfait cliquez sur le 1^{er} ballon orange (il devient vert)
Si le club visiteur est forfait cliquez sur le 2^{eme} ballon(il devient vert)
Indiquez le résultat du défi, pour les U11 mette 1/0 ou 0/1 selon le vainqueur de la jonglerie
Si le défi n'a pas été joué cliquez sur le bouton avec un petit but (il devient vert)



ANDROID

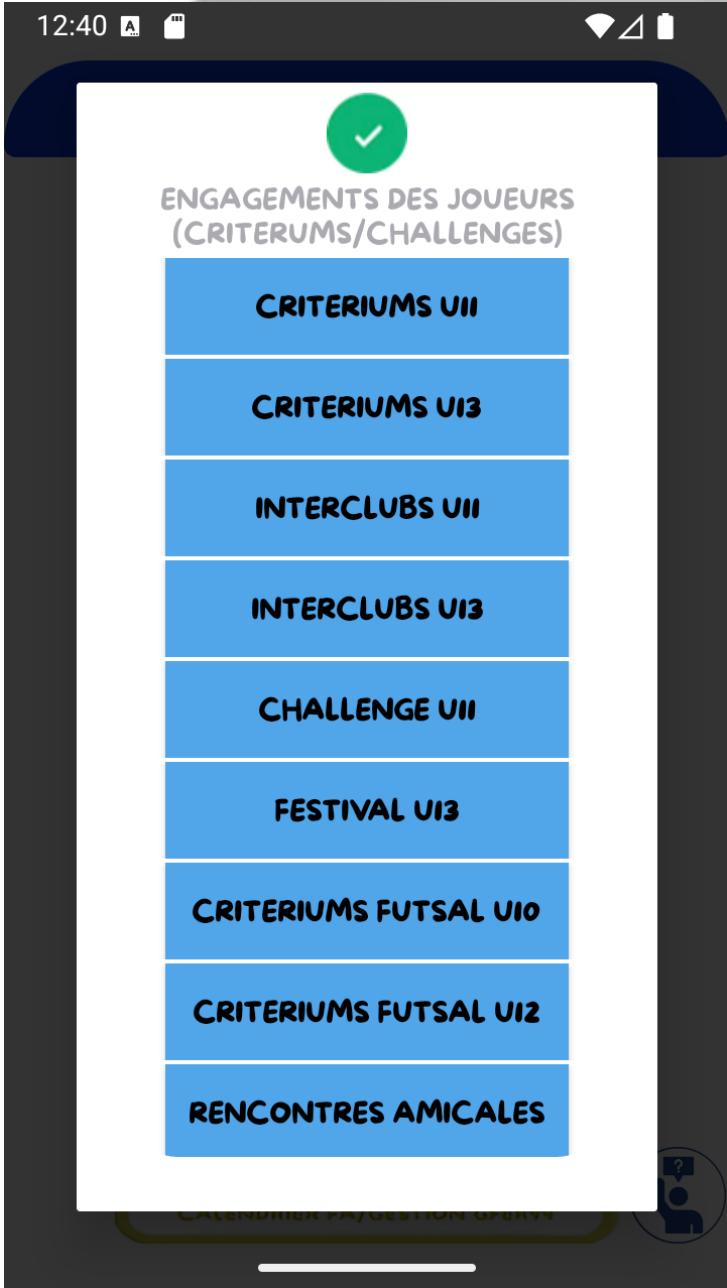


IPHONES



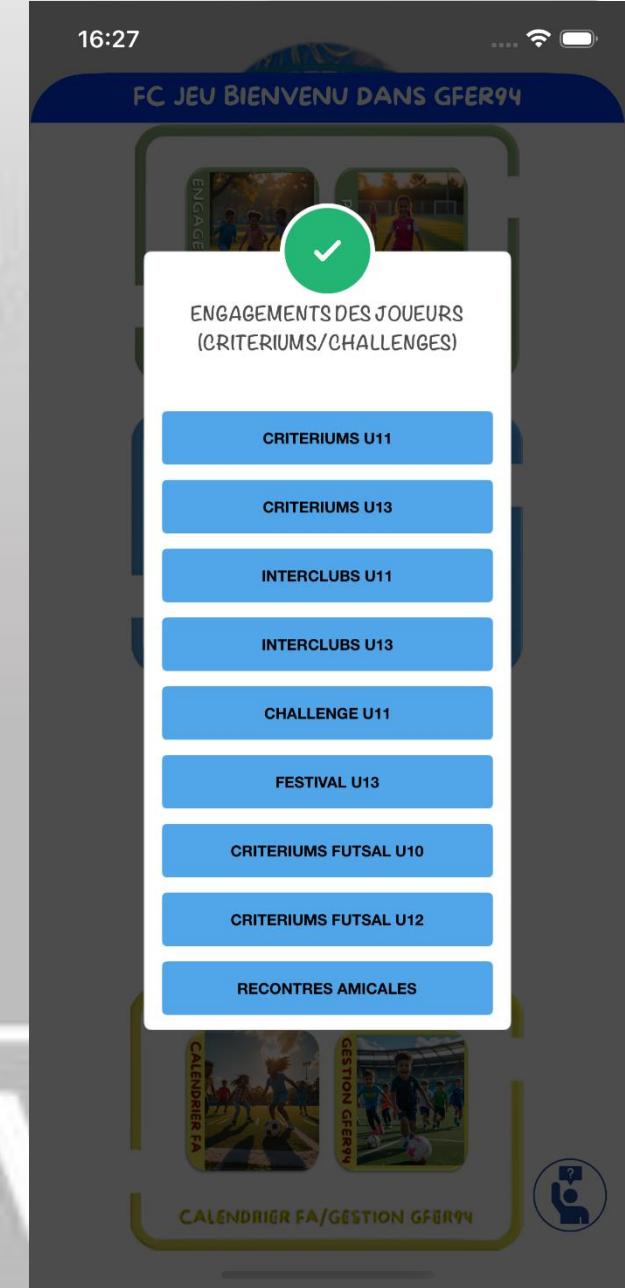
-DE-MARNE

ANDROID

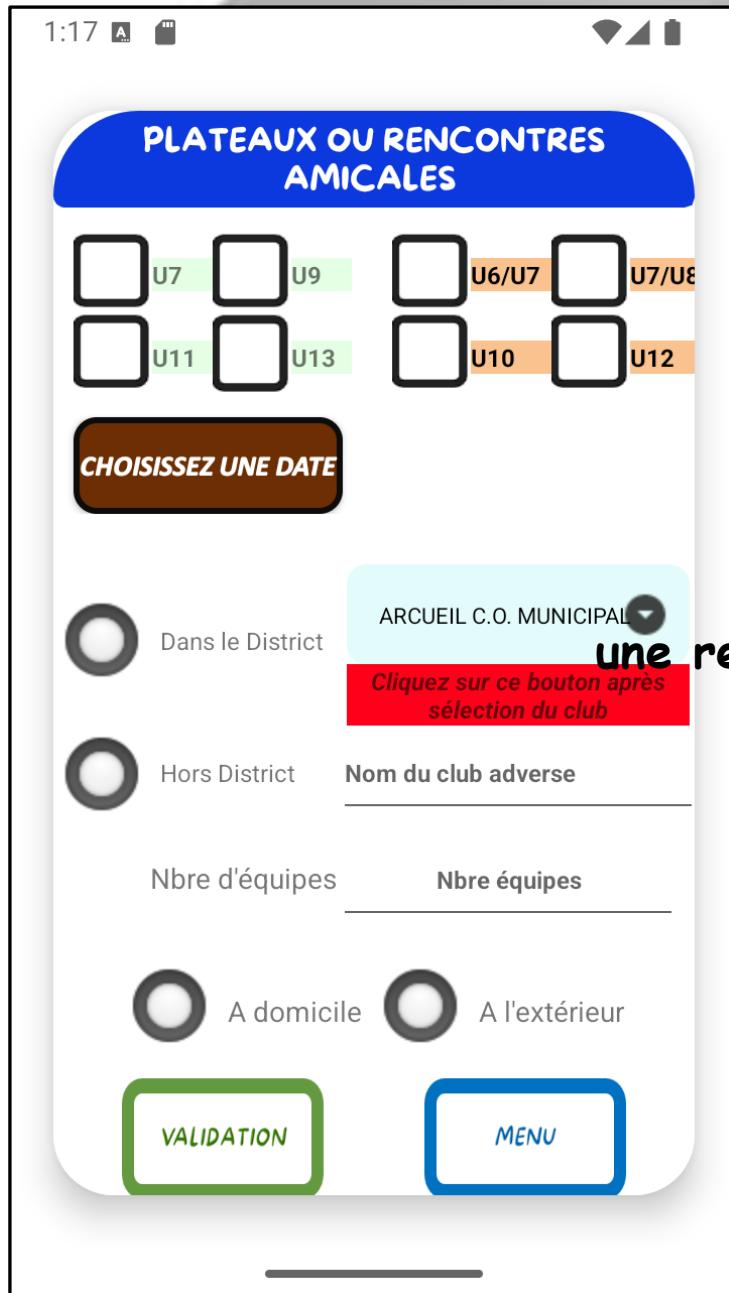


Dans le menu, cliquez sur « **RENCONTRES AMICALES** »

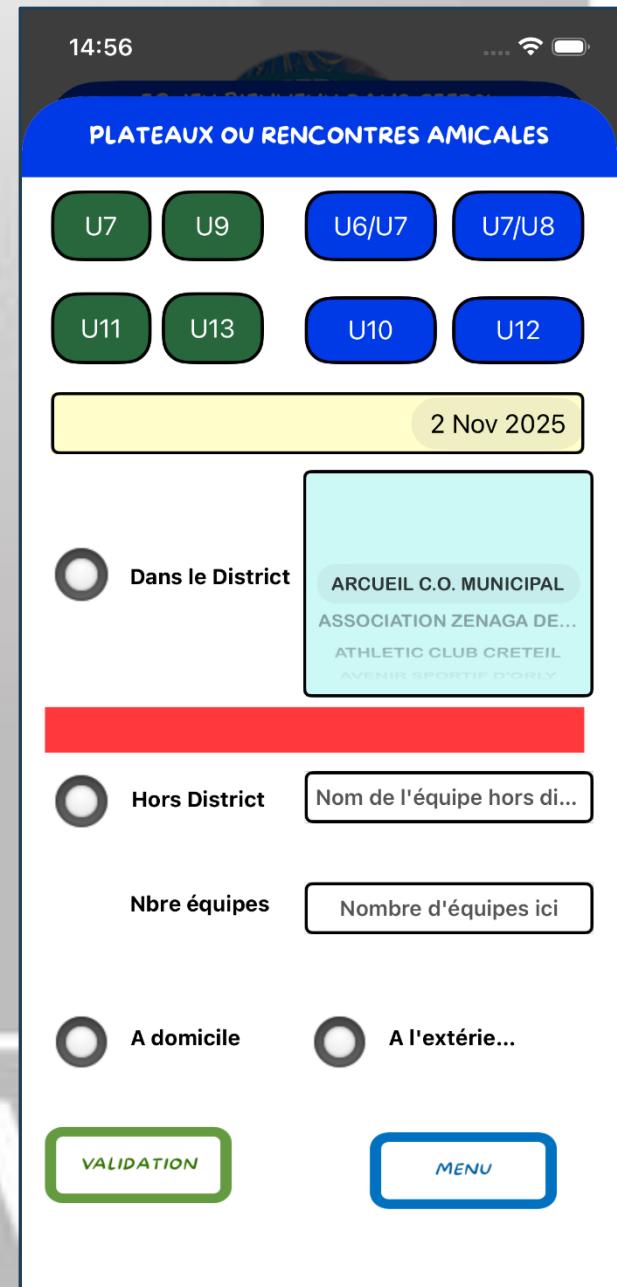
IPHONES



ANDROID

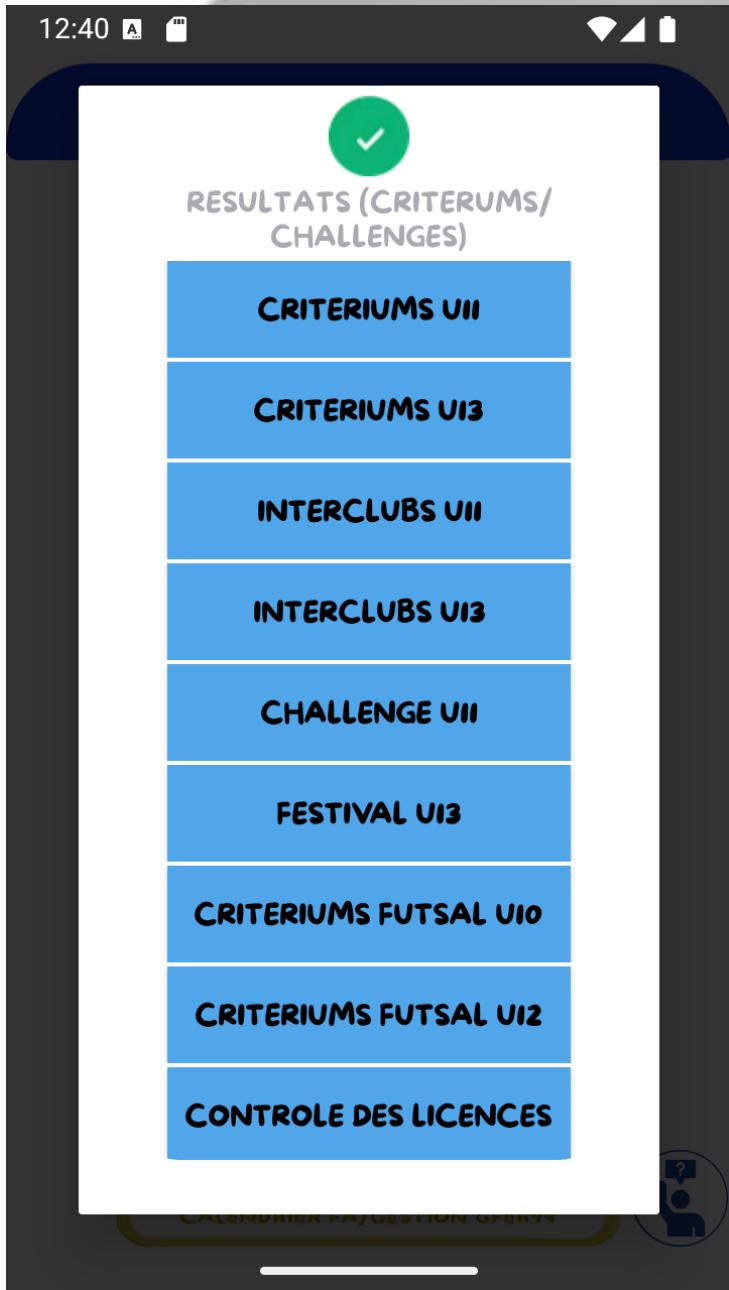


IPHONES



Choisissez dans l'ordre: la catégorie, puis la date. Pour une rencontre amicale avec une équipe du District d'appartenance, cliquez sur bouton rond avant #Dans le District#, choisissez le club dans la liste déroulante, puis cliquez sur le bouton rouge pour valider pour Android. Indiquez le nombre d'équipe, puis cliquez sur le bouton correspondant si c'est à domicile amicale. Si c'est une rencontre amicale une équipe hors District d'appartenance, cliquez sur bouton rond avant #Hors District#, indiquez le nom du club dans la zone correspondante. Indiquez le nombre d'équipe, puis cliquez sur le bouton correspondant si c'est à domicile ou à l'extérieur.

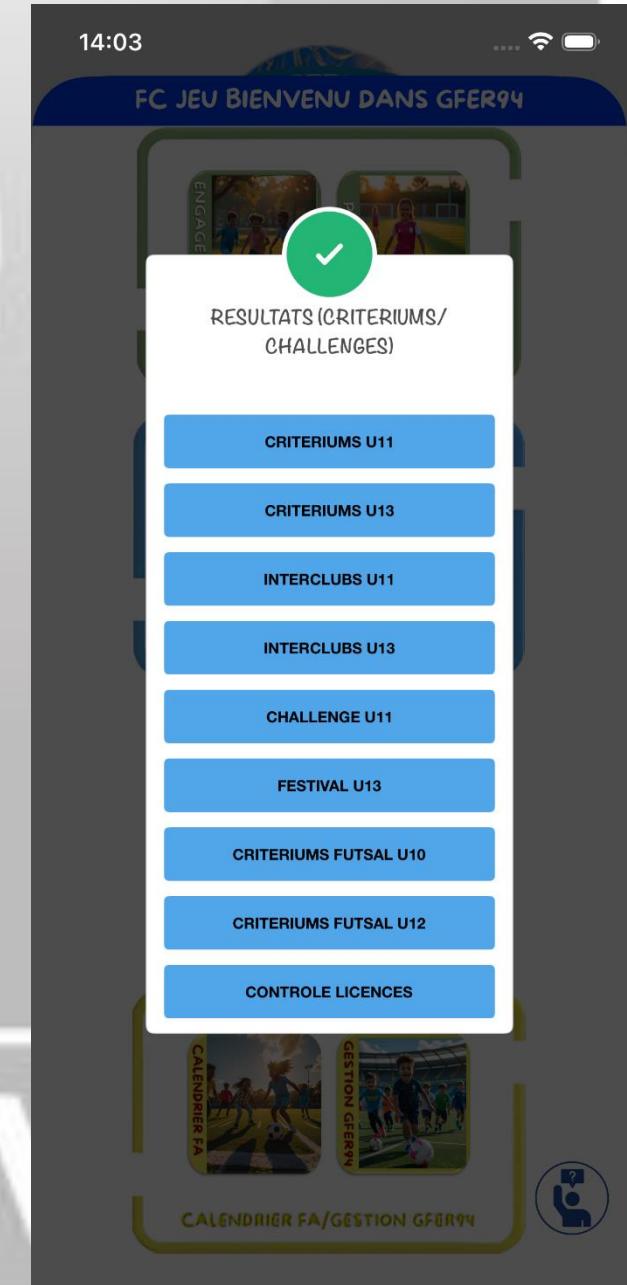
ANDROID



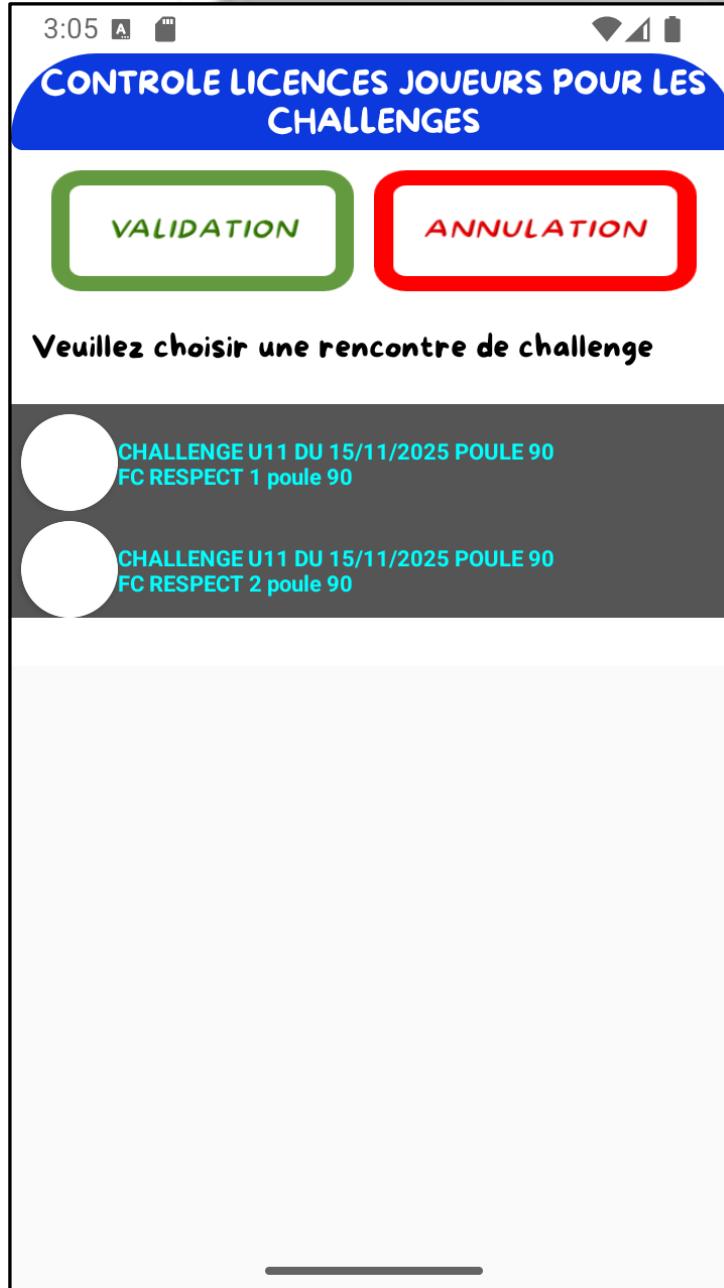
Dans le menu, cliquez sur « CONTRÔLE DES LICENCES »

-DE-MARIN

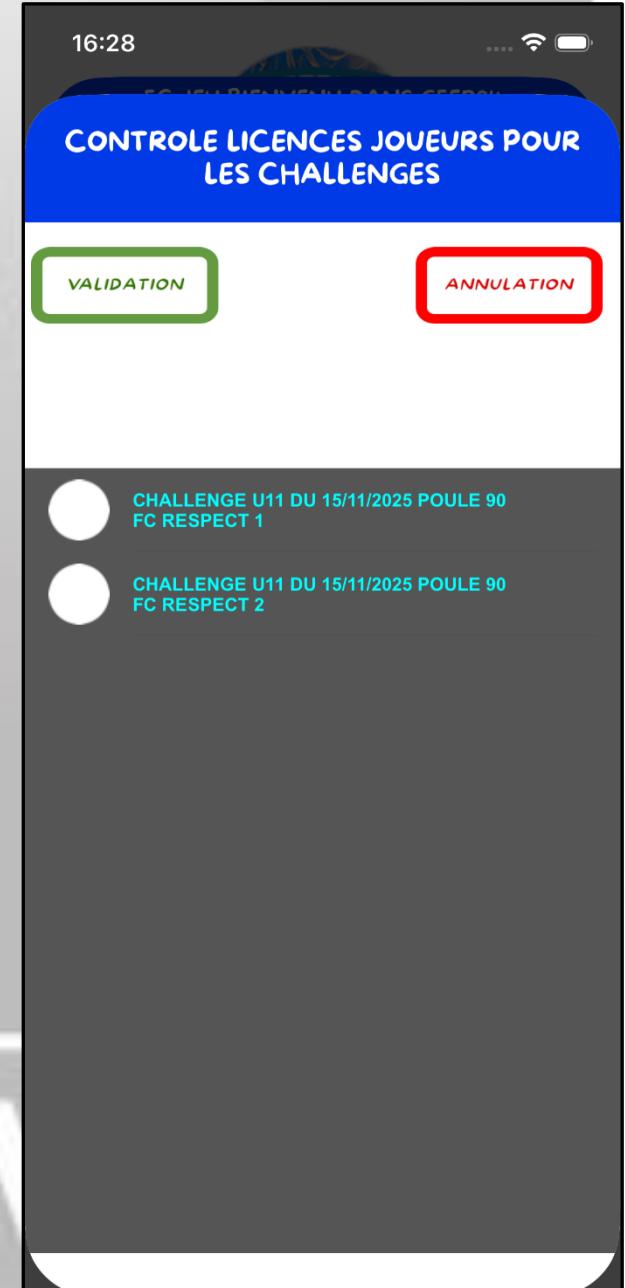
IPHONES



ANDROID



IPHONES



Sélectionnez l'équipe concernée

- Si la ligne est de couleur bleue, cela concerne le Challenge
- Si la ligne est de couleur verte une, cela concerne le Festival U13

DE-MAR

3:08

CHALLENGE U11 DU 15/11/2025 POULE 90

MENU

Veuillez vérifier les joueurs

- ABBADDI Ismail U10
Licence n° 2599999256 né(e) le 21/03/2015
Non muté
- AIT BELKIRIM Sofia U9F
Licence n° 2599999220 né(e) le 18/02/2015
Non muté
- BOURGEOIS Jonas U9
Licence n° 2599999221 né(e) le 10/04/2015
Non muté
- CHAUVIN Gaël U10
Licence n° 2599999218 né(e) le 09/12/2015
Non muté
- CHEVALLIER Lucie U11F
Licence n° 2599999216 né(e) le 06/06/2014
Non muté
- DA SILVA Lola U10F
Licence n° 2599999219 né(e) le 13/07/2015
Non muté
- DUPUY Maxime U9
Licence n° 2599999222 né(e) le 30/12/2015
Non muté
- HADDAD Nour U12F
Licence n° 2599999212 né(e) le 05/02/2013
Non muté



16:28

CHALLENGE U11 DU 15/11/2025 POULE 90

MENU

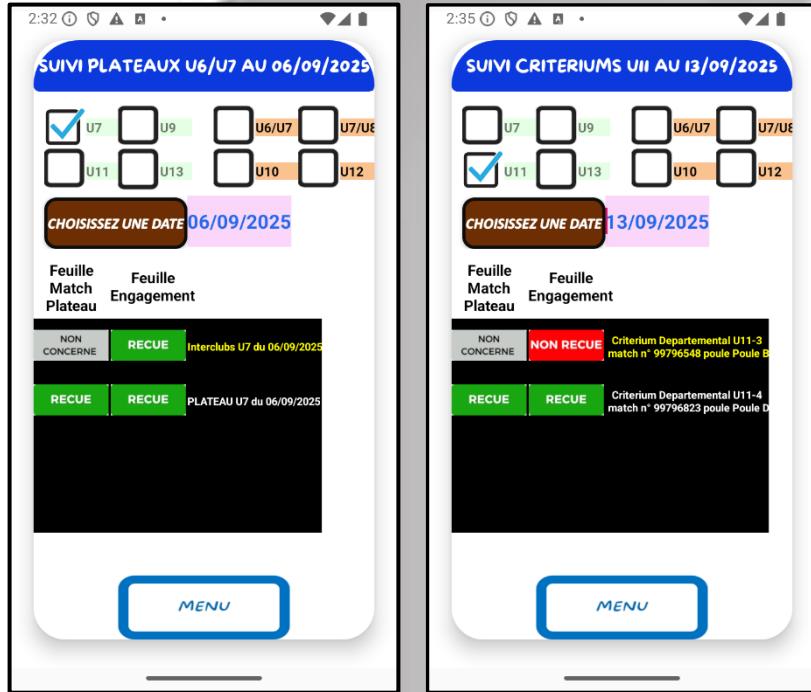
- AIT BELKIRIM Sofia U9F
Licence 2599999220 né(e) le 18/02/2015
Non muté
- CHEVALLIER Lucie U11F
Licence 2599999216 né(e) le 06/06/2014
Non muté
- ABBADDI Ismail U10
Licence 2599999256 né(e) le 21/03/2015
Non muté
- CHAUVIN Gaël U10
Licence 2599999218 né(e) le 09/12/2015
Non muté
- DA SILVA Lola U10F
Licence 2599999219 né(e) le 13/07/2015
Non muté
- HADDAD Nour U12F
Licence 2599999212 né(e) le 05/02/2013
Non muté
- DUPUY Maxime U9
Licence 2599999222 né(e) le 30/12/2015
Non muté
- BOURGEOIS Jonas U9
Licence 2599999221 né(e) le 10/04/2015
Non muté

Vous pourrez ainsi vérifier de visu; si c'est le bon joueur(joueuse) en fonction du nom, du prénom et de sa date de naissance

L'affichage ne peut se faire que le jour du Challenge

-DE-MAR

ANDROID



IPHONES



Vous pouvez vérifier si vos données ont bien été reçues par la CFAER94 en cliquant sur la pastille « **SUIVI ENVOI FA** » du troisième block
 Vous devez dans l'ordre choisir une catégorie puis la date du plateau ou de la rencontre, attention il n'est pas possible pour le moment d'avoir le suivi du Challenge U11 ou du Festival U13 (prévu ultérieurement)
 La pastille « **SUIVI AMENDES FA** » permet de suivre les amendes concernant le football d'animation uniquement



Téléphones ANDROID

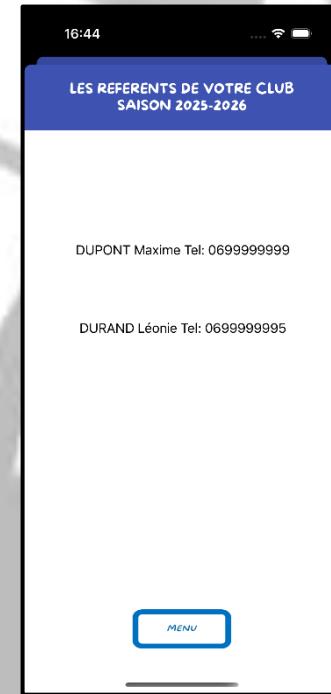
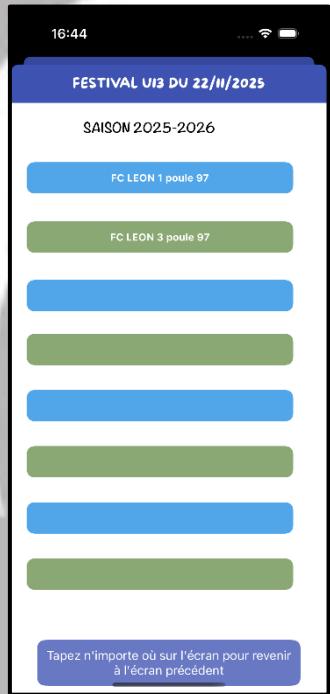
The screenshots demonstrate the app's interface for football challenges. The first two screens show the 'CALENDRIER DES CHALLENGES' for U11 and U13, listing tournaments and dates. The third screen shows the 'POULES FESTIVAL U13' for the 2025-2026 season. The fourth screen shows 'LES REFERENTS DE VOTRE CLUB' with contact details for Dupont Maxime and Durand Léonie. The fifth screen shows the 'REGLEMENTS FA (FFF)' for the challenge. The sixth screen shows the 'REGLEMENT DU CHALLENGE REGIONAL U11 SAISON 2025-2026' with detailed rules and regulations.

La pastille « CALENDRIER FA » du 4eme block affiche:

- **Le calendrier prévisionnel du Challenge U11 ou du Festival U13**
- **Les poules de chaque « compétitions » où vous participez en cliquant sur le bouton « POULES »**
- **Le calendrier du FA prévisionnel en cliquant sur le bouton « CALENDRIER FA»**
- **Les référents qui sont rattachés à votre club en cliquant sur le bouton « REFERENTS DE VOTRE CLUB»**
- **Le règlement du Challenge Régional U11 ou du Festival U13 en cliquant sur le bouton « REGLEMENTS CHALLENGES»**
- **Les lois du jeu du Football d'animation en cliquant sur le bouton «LOIS DU JEU FA»**



IPHONES



La pastille « CALENDRIER FA » du 4eme block affiche:

- Le calendrier prévisionnel du Challenge U11 ou du Festival U13
- Les poules de chaque « compétitions » où vous participez en cliquant sur le bouton « POULES »
- Le calendrier du FA prévisionnel en cliquant sur le bouton « CALENDRIER FA»
- Les référents qui sont rattachés à votre club en cliquant sur le bouton « REFERENTS DE VOTRE CLUB»
- Le règlement du Challenge Régional U11 ou du Festival U13 en cliquant sur le bouton « REGLEMENTS CHALLENGES»
- Les lois du jeu du Football d'animation en cliquant sur le bouton «LOIS DU JEU FA»