CHALLENGE REGIONAL U10-U11 (JOUR DE COUPE)

Article 1 - Titre et Challenge

La Ligue de Paris Ile de France et ses Districts organisent le Challenge Régional U11, à partir d'une phase de District prolongée par une Finale Régionale. Cette épreuve est réservée aux seules équipes des clubs relevant de son territoire et engagées en Critérium U10-U11. Cette compétition est prioritaire sur l'ensemble des autres rencontres, plateaux ou autres rassemblements organisés par le District.

Article 2 - Commission d'Organisation

L'Equipe Technique Régionale et les Commissions d'organisation des Districts sont chargées de la mise en place de ces épreuves dans le respect du présent règlement.

.

Article 3 – Engagements

La compétition est ouverte à tous les clubs du District. Chaque club peut engager autant d'équipes, qu'en critériums U10-U11, qu'il le souhaite. Les équipes exclusivement féminines et les équipes mixtes sont autorisées. Seuls trois joueurs U9 surclassés par équipe sont autorisés. L'engagement est gratuit. La Commission, après réception des engagements, peut refuser les clubs qui ne sont pas en conformité avec les règlements de la F.F.F., de la L.P.I.F.F. et du District 94.

Article 4 – Horaires

- A- Les épreuves se jouent et débutent aux jours et heures fixés par la Commission Football à Effectif Réduit.
- B- Un **délai de 15 minutes de retard maximum** est accordé. Au-delà de ce délai, l'équipe retardataire sera disqualifiée.

Article 5 - Système de l'épreuve

Elle se déroule sur trois 3 dates programmées et organisées par le District.

Le format « jour de coupe » est prévu (cf : FAL) pour chacune des dates.

Le temps de jeu par équipe et par journée est 60' maximum.

Un défi TAB sera à réaliser en début de journée par l'ensemble de l'équipe (12 joueurs ou joueuses).

La formule échiquier est utilisée entre les dates de la phase régulière. De fait toutes les équipes jouent jusqu'à la finale.

A l'issue des trois dates, un classement est établi et les 8 premières sont qualifiées pour la finale départementale.

Article 6 – Déroulement des épreuves

Les 3 tours avant finale départementale (Jours de Coupe) :

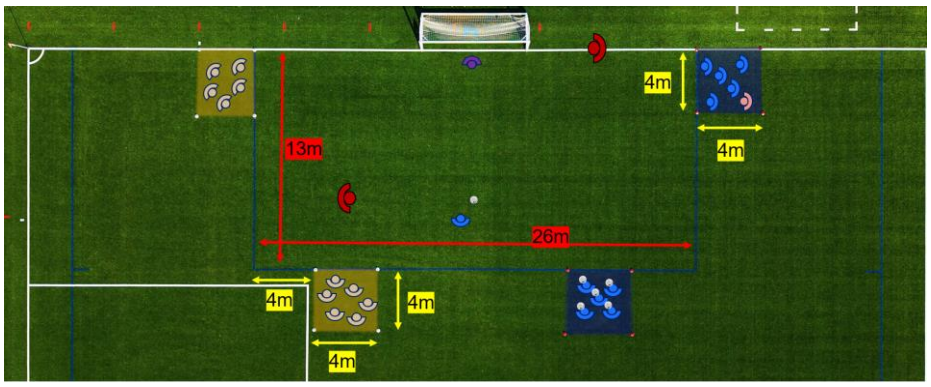
- Nombre d'équipes : 4
- 2 rencontres de 30 min avec pause coaching à la 15'
- Défi technique « Tirs au but » avant chaque rencontre.

Les rencontres :

- Match 1 : A v B et C v D
- Match 2 : Vainqueur (A v B) v Vainqueur (C v D) et Perdant (A v B) v Perdant (C v D)
- Arbitrage des jeunes par les jeunes à la touche – Arbitrage tutoré

La séance de tirs au but :

- 6 tirs par séance
- Tous les enfants tirent à minima 1 pénalty (plus si l'équipe a moins de 12 joueurs(ses)
- Objectifs : marquer le plus de pénalty et le plus rapidement possible
- Chronomètre : Début et fin au contact du pied avec le ballon (1er et 6ème)
- Le gardien de but se concentre sur ses arrêts et tirent un pénalty



Classement à la journée :

- En cas de match nul, l'équipe ayant gagné la séance des tirs au but est considérée **vainqueur.**

RECOMMANDATIONS -

Terrains

Il est demandé aux organisateurs de prendre toutes les dispositions pour que les supporters et parents accompagnant les équipes n'aient pas accès aux terrains de jeu.

Fixation des buts

L'attention est de nouveau attirée sur l'obligation d'ancrage des buts de manière à assurer la stabilité de l'ensemble du portique suivant la réglementation.

Article 7 - Qualifications – Equipes - Participation

Conformément aux R.G. de la FFF et aux articles 7, 8 et 38 du R.S. G. du District du Val de Marne.

Article 8 - Précisions au règlement

Les lois du jeu sont celles du football à 8. **Le Hors-jeu s'applique à la ligne médiane.**

Feuille de rencontre :

Pour les clubs visiteurs :

L'utilisation de **l'Application GFER94 est obligatoire :**
Le nom des joueurs est à renseigner, il y a juste à cocher les joueurs présents

Pour les sites d'accueil :
Le nom des joueurs, il y a juste à cocher les joueurs présents, et les résultats sont à renseigner sur l'application. Le pas à pas vous a déjà été envoyé. **Les résultats sont à mettre sur FAL et GFER94.**

La finale départementale :

Le format « jour de coupe » sera utilisé :

- Elle regroupe les huit équipes masculines et les huit équipes féminines qualifiées.
- 5 matchs de 12' par équipe
- 1 défi : TAB à réaliser par l'ensemble de l'équipe en début de finale
- Formule échiquier

2 équipes U11G + 1 équipe U11F pourront se qualifier pour la finale régionale

A l'issue de chaque rencontre les équipes recevront :

- Pour une victoire, 3 points
- Pour un nul, 1 point
- Pour une défaite, 0 point
- Pour un forfait ou un déclassement, 0 point (match gagné pour l'adversaire 2 buts à 0 et 3 points attribués).

Article 9 – Arbitres

Les lois du jeu ont été spécialement définies pour le football à effectif réduit à 8. L'arbitrage

central est assuré par un arbitre central obligatoirement accompagné de deux arbitres assistants :

1. Un arbitre officiel de football à effectif réduit.
2. Un dirigeant licencié d'un club présent ne participant pas à la rencontre et connaissant correctement les règles du jeu à 8. NB : la présence d'arbitres assistants licenciés est obligatoire pour chaque rencontre. Dans tous les cas, la rencontre doit être dirigée par une personne licenciée inscrite sur la feuille de rencontre.

Article 10 - Applications des Règlements

Les cas non prévus dans le présent règlement sont tranchés par les Commissions compétentes. Les litiges, réclamations et suites disciplinaires sont examinés par la Commission du Football à Effectif Réduit. Leurs décisions sont sans appel.