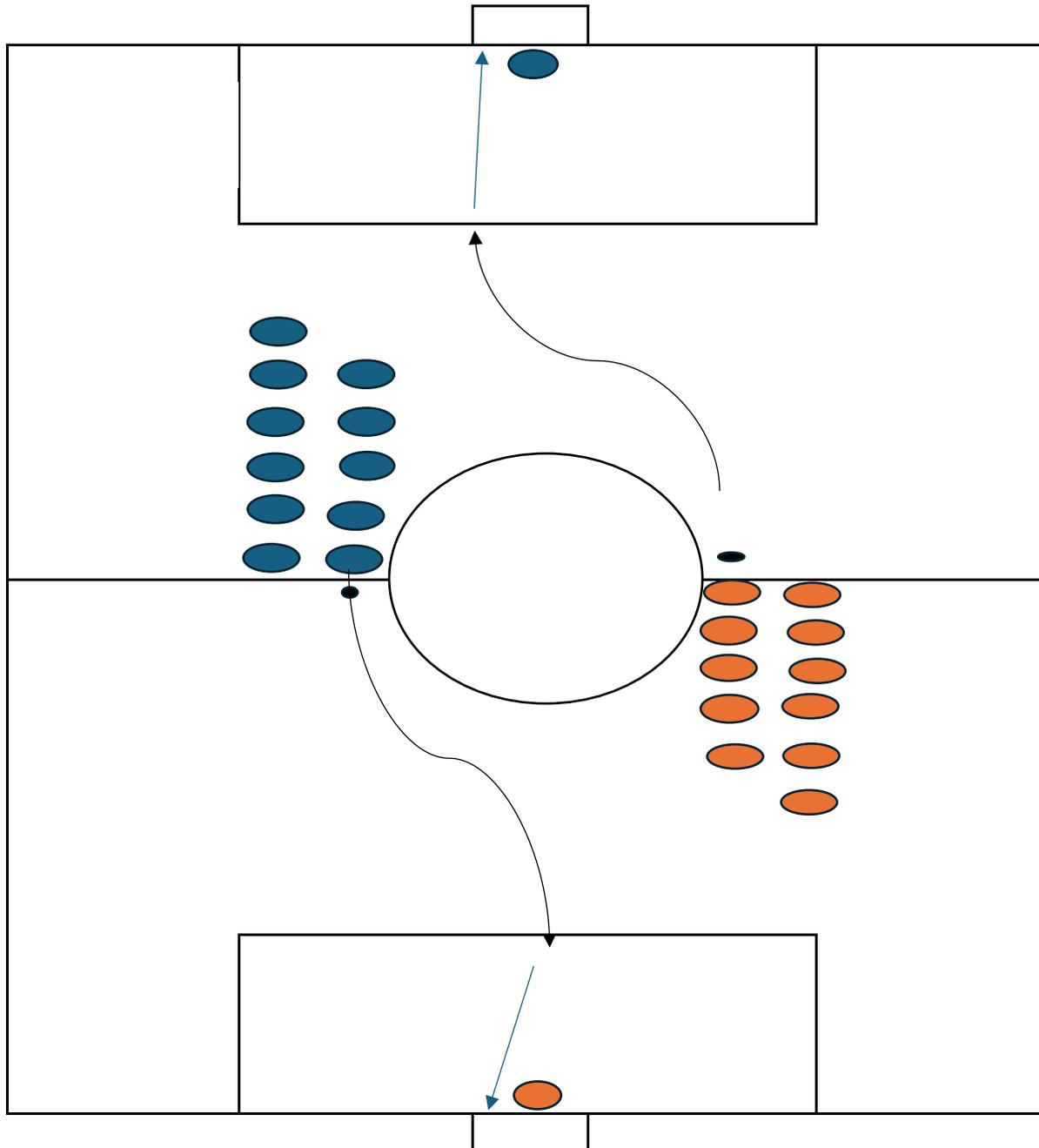


ANNEXE DEFI « SHOOT OUT »



CONSIGNES

Tous les joueurs font le défi avant la rencontre.

Départ simultané d'un joueur de chaque équipe vers le but adverse (départ à 26m du but) Le joueur a 6 secondes pour essayer de marquer, l'action se termine si le ballon sort du terrain, est capté par le gardien ou au bout de 6s (top donné par un des éducateurs). Faire tirer les joueurs dans l'ordre des numéros de 1 à 12. Si une équipe est en infériorité numérique, le N°1 refait le défi puis le N°2.... L'équipe qui marque le plus de buts remporte le défi.