



District du Val-de-Marne
94 e-League

Confinement, mais amusement
Gestes barrières et solidaires

«9.4. C'est la Champions e-League »

ARTICLE 1 - ORGANISATEUR

La compétition est organisée par le District du Val-de-Marne dont le siège social est situé au 131 boulevard des alliés à Champigny-sur-Marne (94500).

ARTICLE 2 – PARTICIPATION

Disposer d'une licence FFF dans un club Val-de-Marnais.
Le nombre de joueur représentant le même club n'est pas limité.
Utilisation de la console PS4 et du jeu FIFA 21.

L'engagement est gratuit.

ARTICLE 3 - DUREE

Le tournoi se déroule du 28 novembre 2020 au 15 janvier 2021 (au plus tard).

ARTICLE 4 – MODALITES D'INSCRIPTION

Inscription à réaliser via :

<https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSdCAoUCJwfdN59RgJRjUaifAplR1td4L4pcDHLBb90MnS-rSg/closedform> jusqu'au dimanche 22 novembre à 23h59.

Les 128 premiers inscrits participeront à la compétition.

Si le nombre d'inscrits est inférieur, certains participants se retrouveront exempt à la suite du tirage au sort du tableau des matchs.

ARTICLE 6 – MODALITE de l'EPREUVE

a. Calendrier de l'épreuve

Le tournoi se déroulera du 28 novembre 2020 au 15 janvier 2021 (au plus tard).
Le tableau des matchs et dates des rencontres sera communiqué par mail aux participants et diffusé et actualisé via la page Facebook et le site internet du District :
<https://www.facebook.com/dvaldemarnefoot/>
<https://districtvaldemarne.fff.fr/>

b. Horaires des rencontres

En fonction du nombre de participants, vous disposerez d'au minimum 36h pour pouvoir jouer votre rencontre avant la fin de chaque tour. Le créneau horaire vous sera indiqué à chaque tour.

Vous devrez contacter votre adversaire via l'application Whats'App, grâce au document de contact qui vous sera fourni à la clôture des inscriptions.

c. Réglages spécifiques de la partie

Mode : matchs amicaux en ligne

Les rencontres se joueront en deux mi-temps de 6 minutes chacune.

d. Départage des participants

1) Tours de cadrage : Rencontres en 1 match à élimination directe.

Si à l'issue du temps réglementaire les joueurs n'ont pas réussi à se départager, il y aura lieu un second match avec les mêmes équipes utilisées (la règle du but à l'extérieur n'est pas valable).

Si à l'issue de ce second match les joueurs n'ont pu se départager, un troisième match aura lieu, puis un quatrième... jusqu'à détermination d'un gagnant.

Faisant suite à 2 tours de cadrage, les 32 équipes restantes seront réparties en 8 poules de 4 équipes.

2) Matchs de poule

Les 4 équipes de la poule se rencontreront en match unique, afin d'établir un classement.

- Victoire = 3 points
- Nul = 1 point
- Défaite = 0 point

Le classement sera établi selon les critères suivant :

1/ le plus grand nombre de points réalisés dans les rencontres de poule

2/ le meilleur Goal average dans les rencontres de poule disputées

3/ le plus grand nombre de buts inscrits dans toutes les rencontres de poule

4/ le plus petit nombre de buts encaissés dans toutes les rencontres de poule

5/ En prenant en compte les 4 critères précédents, et en cas d'égalité entre 2 équipes, le résultat de la confrontation entre ces 2 équipes prévaudra.

6/ En cas de nouvelle égalité, le joueur le plus jeune sera qualifié

Les 2 premiers de chaque poule se qualifient en phase à élimination directe, afin de conserver 16 joueurs.

3) Matchs à élimination directe (Huitième – Quart – Demi)

Rencontres à élimination directe en 2 matchs gagnants.

Si à l'issue du second match les joueurs n'ont pu se départager (aucun joueur n'a gagné 2 matchs), un troisième match aura lieu, puis un quatrième... jusqu'à ce que l'un des deux joueurs ait réussi à gagner 2 matchs.

4) Finale

La finale se jouera en un match unique.

Les conditions d'organisation de la finale seront communiquées aux deux finalistes en fonction de l'évolution de la situation sanitaire.

e. Vérification des résultats

A l'issue de chaque rencontre, les joueurs devront envoyer une capture d'écran faisant apparaître le résultat du match et l'ID PSN des deux joueurs sur l'adresse mail suivante : 94eleague@gmail.com

f. Choix des équipes

Toutes les équipes peuvent être utilisées à l'exception des SELECTION NATIONALES et des équipes ALL STARS.

Les équipes choisies par les joueurs doivent être celles actualisées par FIFA 21.

g. Contrôle des équipes

Chaque équipe ne peut être contrôlée que par un seul joueur à la fois.

Le non-respect de cette règle entraînera la disqualification du joueur inscrit (capture d'écran à l'appui).

h. Forfait

Avant match : le joueur ne répondant pas au contact de son adversaire ou ne se présentant pas au rdv fixé entre eux, aura match perdu sur le score de 0-3 (capture d'écran des échanges Whats'app à l'appui).

En cours de partie : Le joueur quittant de façon volontaire, ou non, la partie avant son terme initial aura match perdu sur le score de 0-3 (capture d'écran à l'appui).

i. Données personnelles

En participant à ce tournoi, vous autorisez le District du Val-de-Marne à utiliser et transmettre votre ID PSN, numéro de téléphone, nom, prénom et adresse mail.